

Quicciardi®

Qualità per il Quidditch

Seconda Prova

Coppa delle case 2021



**Guida alla
Lettura**

Premessa

Esterno

**Pianta e
Interno**

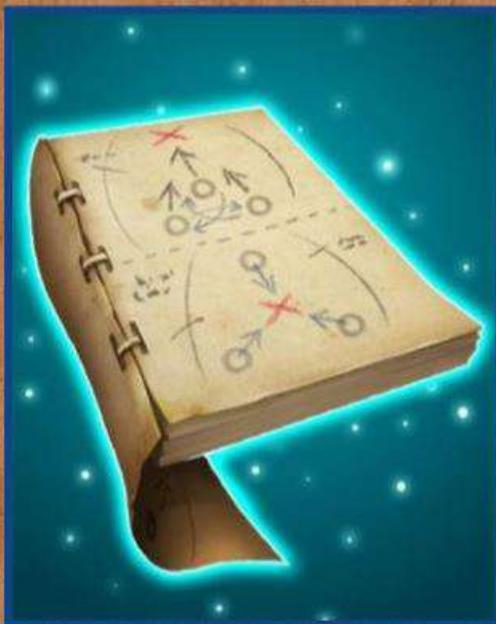
**Elementi
Magici**

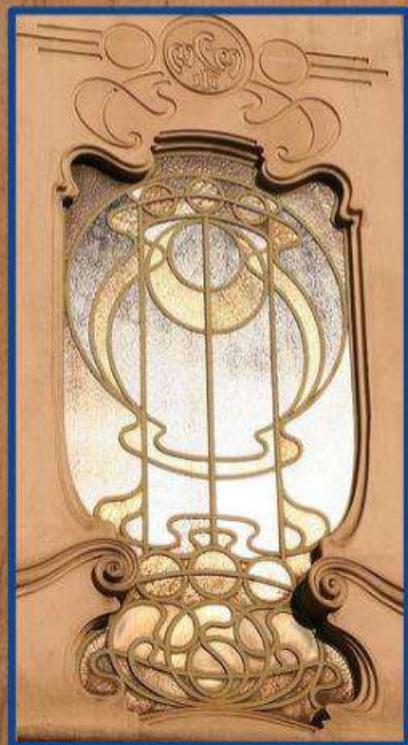


Prezi

Guida alla Lettura

Le immagini che accompagnano la descrizione degli ambienti e degli arredi sono evocative al fine di donare l'atmosfera e l'idea di stile che si sono voluti sviluppare nella realizzazione della prova. Alcuni elementi architettonici, come scale, soffitto ecc. sono accompagnate da immagini di repertorio che si avvicinano il più possibile alla nostra idea. Tener fede alla pianta per la reale costruzione degli ambienti e posizionamento degli arredi.





Premessa

Come si è già potuto apprezzare per il logo e il nome, Quicciardi ha attraversato più trasformazioni per mantenere la sua qualità al passo con i tempi. Di tutti gli stili architettonici che si sono susseguiti negli anni, lo stile Liberty si è dimostrato quello che maggiormente rispecchia l'eleganza del brand senza rinunciare ad un'atmosfera di tradizione, e allo stesso tempo richiama la sensazione di libertà che lo sport, specialmente uno sport come il Quidditch, può donare.



**Art
Nouveau**

Materiali

**Colori e
Punti Luce**

Art Nouveau

L'Art Nouveau è caratterizzato da linee ornamentali e dinamiche che si sposano perfettamente con l'elemento tipico del Quidditch: l'aria. All'origine di questo stile architettonico si trova una visione vitalistica del mondo inteso come fenomeno creativo eterno e naturale nell'ambito di una continua rigenerazione organica, al quale si lega un nuovo senso di indipendenza e dell'emancipazione femminile. Creazione dunque anche culturale, sfida al vecchio conservatorismo morale, che certamente attira un'anima intraprendente come quella di Vittoria Ricciardi.



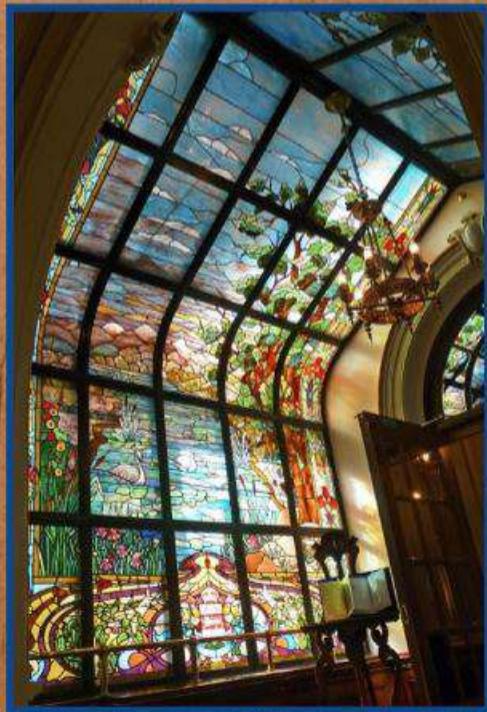
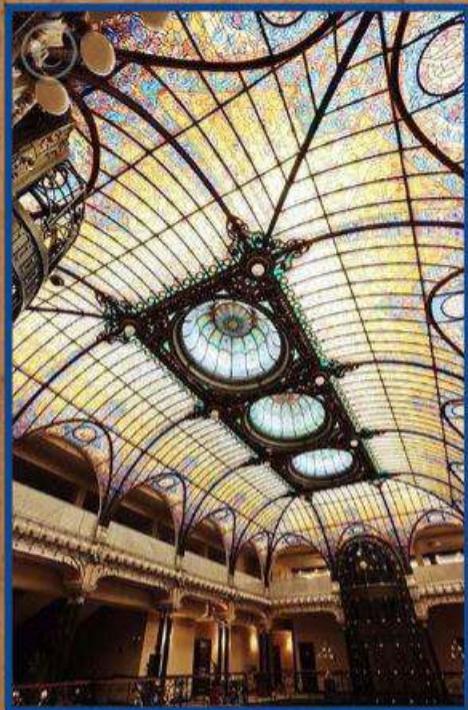


Materiali

Tutti i materiali dunque sono stati scelti nel rispetto di questo stile, che permette varie combinazioni di materiali “innovativi” come il cemento per le strutture portanti (pareti e facciata), e materiali più tradizionali, come il legno, che insieme al ferro battuto costituisce l'elemento principale per le decorazioni grazie alla sua lavorabilità.

Per ricordare la nascita nobile del negozio, sono utilizzati anche materiali più ricchi: un marmo blu con venature dorate per il pavimento del piano terra e il rivestimento verticale delle scale, e damascato oro per i tessuti delle poltrone. Tuttavia, questo non comporta una lussuosità eccessiva della merce stessa, che al contrario presenta un perfetto rapporto qualità-prezzo.

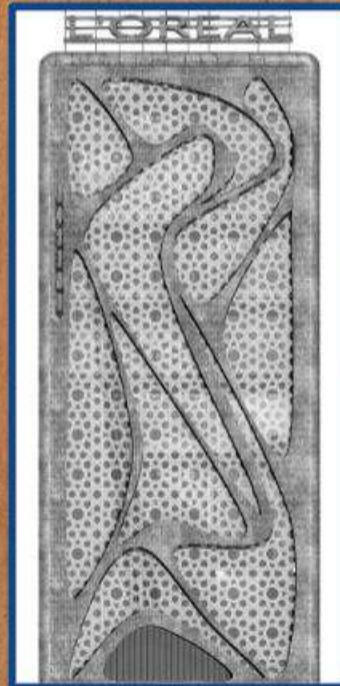
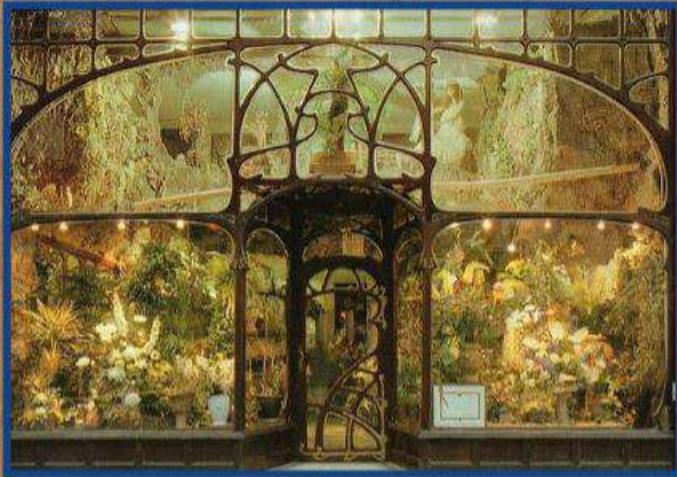




Colori e Punti Luce

Anche se i colori per il pavimento del piano terra e per il legno scelti sono scuri per la loro eleganza, essi portano con sé il difetto di “chiudere” l’ambiente. Per recuperare la sensazione di spazio e apertura che vogliamo trasmettere, abbiamo visualizzato importanti punti di luce incantata, come se fosse naturale, i quali sono costituiti da una cupola di vetro che forma il soffitto, vetrate che accompagnano le scale (punti altrimenti un po’ bui), e le pareti di colore chiaro. A riportare luce sono anche le cromature dorate del ferro battuto e l’oro dei tessuti delle poltrone.





Esterno

Una volta varcato l'ingresso dell'accademia, troviamo subito l'entrata del negozio Quicciardi. La facciata, sviluppata in 3 metri di altezza, ci restituisce ad un primo sguardo quella perfetta idea di stile e atmosfera che lo caratterizza. Inoltre, il negozio prevede l'allestimento di un punto di vendita esterno alla struttura, che viene montato in prossimità del campo da Quidditch insieme ad esso, ed è aperto nei giorni in cui vengono disputate le partite. Qui, familiari o altri spettatori esterni all'accademia, possono comprare gadget di tifoseria per supportare la propria squadra.



Bancarella

Facciata

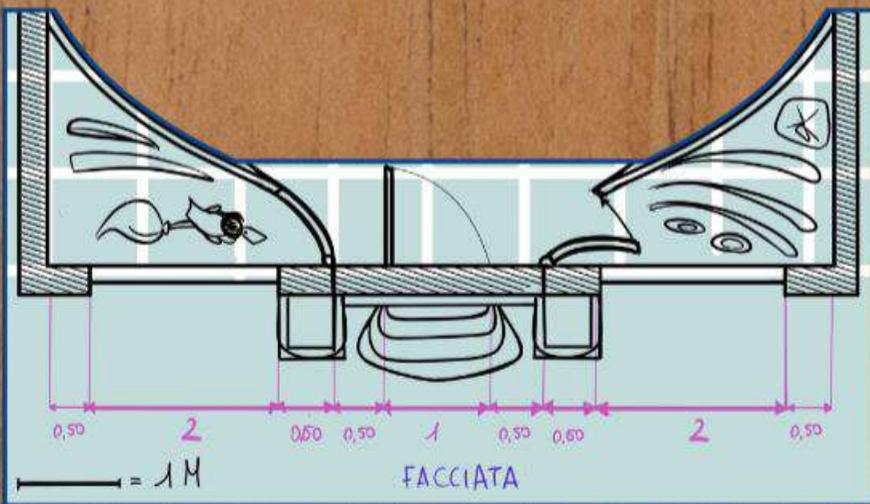


Bancarella

Si tratta di una piccola struttura mobile lunga 2 metri ca in legno scuro e coperta da un tendaggio a strisce blu e oro, con il logo Quicciardi ben visibile sul lato frontale.

Allestito a festa e con alcuni oggetti scelti dal catalogo per la tifoseria, è inoltre protetto da un incantesimo di infrangibilità, per evitare che bolidi o qualsiasi altro oggetto vagante possa danneggiare la struttura o ferire i malcapitati addetti alla vendite.





Facciata

Il design della facciata rimanda immediatamente al logo dell'azienda, le cui forme eleganti si prestano perfettamente alla costruzione del portone e delle vetrine in stile Liberty.

La facciata si incastona nel cemento della struttura portante e le pareti, intonacate di un colore neutro (bianco sporco, panna) come ad emulare le sfumature della pietra, fanno risaltare gli intarsi in ferro battuto che compongono il portone e le vetrine.

Altri motivi decorativi e intarsi, sia in semplice cemento che in marmo striato bianco, decorano i bordi superiori ed inferiori della facciata.



Vetrine

**Allestimento
Vetrine**

Portone



Vetrine

Le vetrine sono disegnate seguendo le linee delle ali del boccino. Gli infissi e i motivi decorativi sono in ferro battuto cromato blu e oro. Il vetro non è decorato, per permettere al meglio la visuale della merce esposta, ed entrambe le vetrine hanno un fondale che non permette di vedere l'interno del negozio dall'esterno.





Allestimento Vetrine

La vetrina di sinistra è animata da allegri manichini attorno ad una scopa Quicciardi che fieramente sfoggiano divise e abbigliamento sportivo professionale ai passanti che si fermano ad ammirare.

La vetrina di destra è invece animata da manichini un po' più piccoli posizionati come se fossero su degli spalti, i quali, indossando abiti e oggetti da tifoseria, animano e coinvolgono i passanti nel tifo di una partita immaginaria.





Portone

L'ingresso è costituito da una porta a vetri, i cui motivi decorativi in ferro battuto cromato in oro rimandano al corpo tondeggiante del boccino.

L'entrata risulta leggermente rialzata e raggiungibile da una piccola scalinata alta 50 cm, i cui gradini sono rivestiti orizzontalmente di marmo bianco striato.

La stessa copertura in marmo si può notare anche in alto, dove è stata intarsiata l'insegna Quicciardi in ferro battuto cromato blu e nelle colonne decorative che delimitano il portone ai lati.

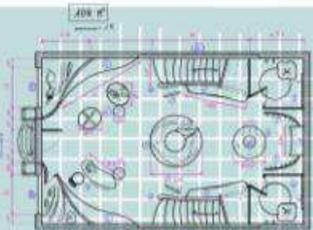


Pianta e Interno

La conformazione della pianta vuole ricordare l'ovale, gli spalti e la dinamicità di un campo da Quidditch. Le pareti portanti costituiscono uno spazio rettangolare di 108 m^2 , ma la disposizione dei vari elementi architettonici e d'arredo si modellano sulle pareti per ideare visivamente questa rotondità, senza creare angoli o punti ciechi, creando un ambiente che abbraccia il visitatore.

Piano Terra

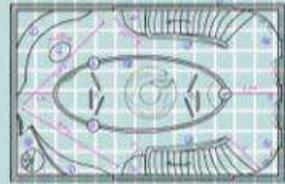
*Caricamento
più in alto*



1. Descrizione Piano;
2. Scale arrivo piano;
3. Cucina;
4. Colonnato;
5. Vestire;
6. Scaffali e arredi per la disposizione della merce;
7. Espositore e scarpe;
8. Sottile griva scarpe;
9. Espositore per merce appesa;
10. Piani di sostegno;
11. Vetrata;
12. Spicchi

Primo piano

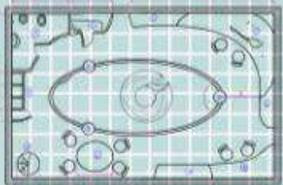
*Caricamento
più in alto*



1. Scale;
2. Scaffali e arredi per la disposizione della merce;
3. Balconia;
4. Piani di sostegno;
5. Espositore delle scarpe;
6. Scale a chiocholo;
7. Arredi da Quidditch;
8. Vetrata.

Secondo piano

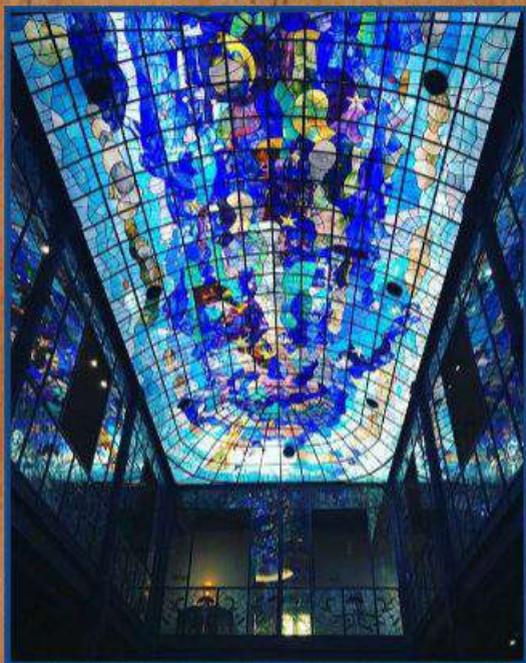
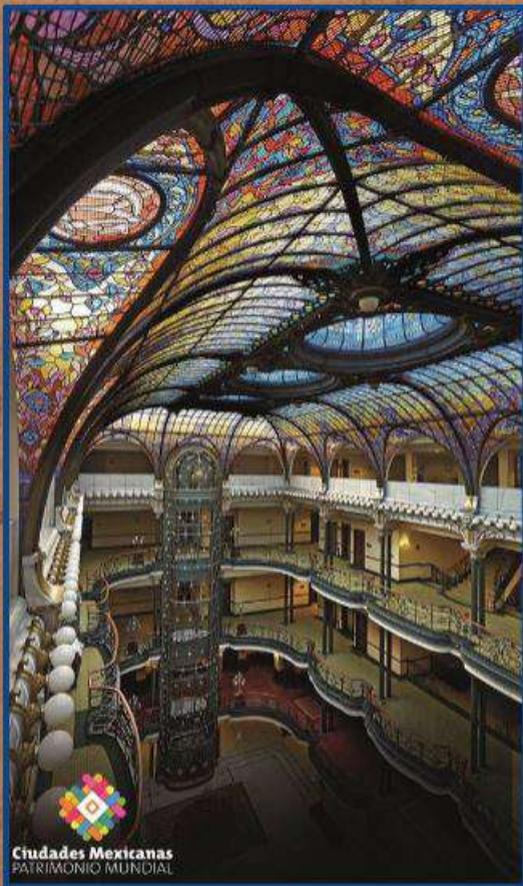
*Caricamento
più in alto*



1. Scale a chiocholo;
2. Punto ristoro per i dipendenti;
3. Scrivania e archivio amministrativo;
4. Arredi degli attrezzi o dei materiali di ricambio;
5. Laboratorio delle riparazioni;
6. Spazio per la pulizia;
7. Bagno;
8. Arredotti personali dei dipendenti;
9. Piani di sostegno.

Closeup
Pianta e
Interno 1

Closeup
Pianta e
Interno 2



Closeup

Pianta e Interno 1

Il negozio si sviluppa su 3 livelli, di cui 2 piani sono strutturati principalmente come soppalchi calpestabili che lasciano scoperto il centro. Da questo è visibile una cupola di vetro magica che compone il soffitto, la quale grazie ad un incantesimo illumina la maggioranza del negozio. Ci sono altri punti luce: delle vetrate magiche che accompagnano le scale e lampade a muro negli spazi chiusi, come i camerini.

La cupola e l'illuminazione costituiscono alcuni degli elementi magici del negozio che saranno approfonditi nella sezione dedicata.





Closeup

Pianta e Interno 2

Il piano terra e il primo piano sono accessibili al pubblico e adibiti all'esposizione e vendita della merce. L'ultimo invece è accessibile solo dal personale, e vi risiede principalmente il laboratorio delle riparazioni.

La distanza tra un piano e l'altro è di 3 m, mentre dal secondo piano alla cupola un incantesimo estensivo allunga lo spazio a 6 m, per permettere agli addetti di compiere giri di prova con le scope in fase di omologazione.



**Piano
Terra**

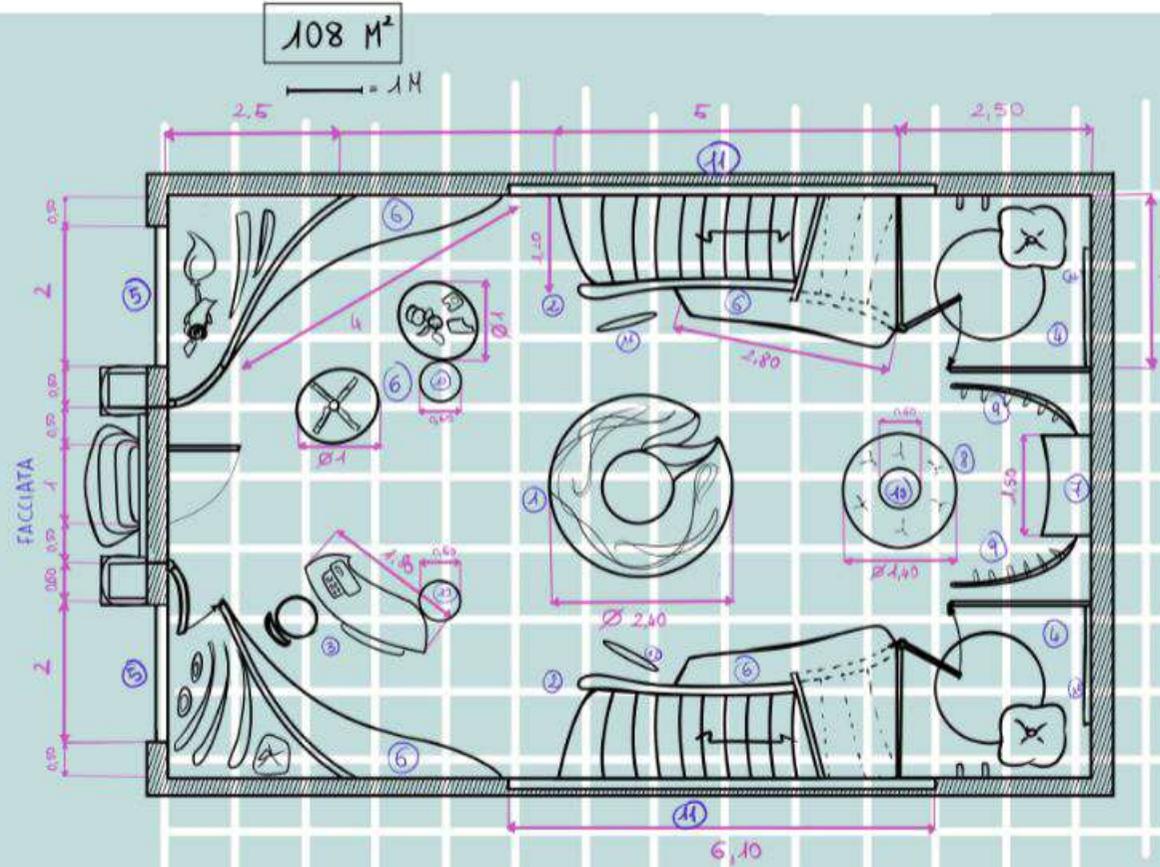
**Primo
Piano**

**Secondo
Piano**

**Cupola di
vetro**

Piano Terra

*Quicciardi
qualità per il Quidditch*



1. Desk/infoPoint;
2. Scale primo piano;
3. Casse;
4. Camerini;
5. Vettrine;
6. Scaffali e arredi per la disposizione della merce;
7. Espositore scarpe;
8. Seduta prova scarpe;
9. Espositore per merce appesa;
10. Pilastri di sostegno;
11. Vetrate;
12. Specchi.

**Closeup
Piano Terra 1**

**Closeup
Piano Terra 2**



Closeup Piano Terra 1

Una volta entrati l'attenzione ricade immediatamente al centro, dove è posto il desk informazioni, e ai numerosi boccini che sfrecciano su di esso. Poi si è subito attratti verso la luminosissima cupola in alto che ci porta a notare degli anelli da Quidditch fluttuanti in aria all'altezza del primo piano.

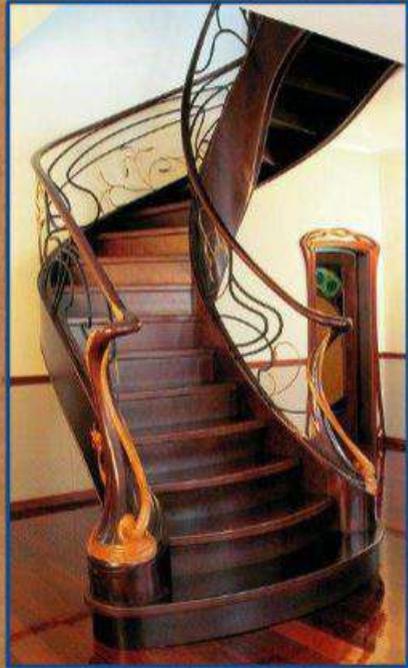
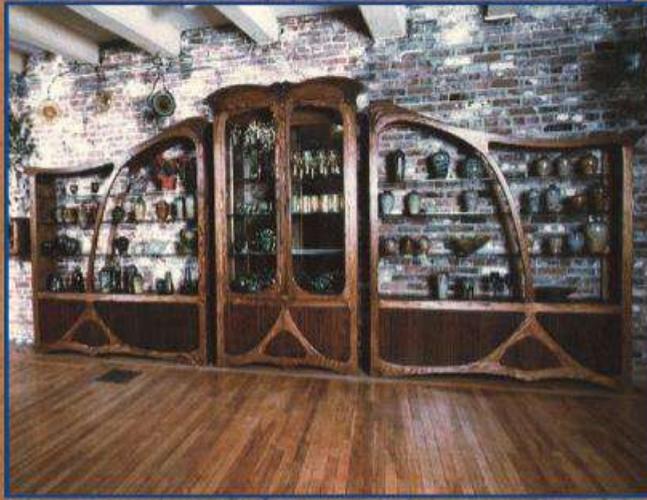
Il pavimento è rivestito di uno splendido marmo blu e oro, invece gli arredi con la merce esposta ricoprono quasi interamente tutte le pareti e quel poco che rimane scoperto è di semplice intonaco bianco.



Closeup Piano Terra 2

Entrando sulla destra troviamo le casse, mentre negli angoli in fondo al negozio sono situati i camerini di prova. Fra i due camerini è posizionato un espositore di scarpe con un divanetto per chi volesse provare le calzature, che si sviluppa intorno ad un pilastro di sostegno.

Sia a destra che a sinistra sono posizionate due scalinate che portano al piano superiore, percorribili in entrambi i sensi. Riteniamo tuttavia comodo salire al primo piano dalla scala di sinistra, per creare un percorso circolare che termina di fronte alla cassa una volta tornati al piano terra, in quanto collocata vicino alla scala di destra.



**Desk
Informazioni**

**Merce
Piano Terra**

Camerini

Scala



La qualità nella storia

Da sempre la qualità è il nostro pezzo forte. Dalle origini della società Quaratesi Ricciardi, *Qualità per il Quidditch*, ci occupiamo di scegliere i materiali migliori per permettervi di vivere la migliore esperienza del vostro sport preferito. La volontà di cambiare nome in Quicciardi nel 1760 non è altro che un rinnovo della nostra promessa: la qualità resta al centro, e il nome vi fa da istituzione.



Mantenimento degli attrezzi, magliette, pon pon, fischietti, bandierine, standardi delle vostre squadre preferite, libri biografici sulle squadre e giocatori, abbigliamento sportivo, tutto con la qualità e la passione che da sempre hanno guidato il nostro brand.



Chiuso: Lunedì.
Aperto: Martedì-Venerdì
16.00-18.30,
Sabato e Domenica
9.00-12.30, 15.00-18.30.

C'è una partita? Non preoccupatevi, saremo aperti per voi!



La qualità non solo nei nostri prodotti...

Quicciardi è anche alla ricerca di nuovi talenti, il programma di Borsa di studio *Vittoria Ricciardi* permette agli studenti più appassionati di questo sport di competere a livello nazionale.

Si presenta la possibilità di mettere insieme una squadra che raccolga i giocatori migliori e permetta loro di brillare contro le grandi squadre.

La qualità la garantisce
Quicciardi

Desk Informazioni

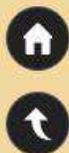
Il Desk centrale vuole essere il punto nevralgico del negozio, poichè oltre a poter richiedere riparazioni o ritirare materiale richiesto non immediatamente disponibile in negozio, è dove vengono fornite le principali informazioni riguardo le borse studio "Vittoria Ricciardi". Tramite la convenzione con l'istituto scolastico, gli addetti amministrativi della filiale possono loro stessi richiedere i colloqui con i professori e in caso avviare le procedure burocratiche nei confronti dello studente richiedente.





Merce Piano Terra

Il piano terra espone principalmente oggetti di tifoseria e vestiario sportivo. Uno stand dietro le casse è dedicato ad altre squadre professioniste del mondo del Quidditch, mentre la maggior parte del merchandise riguarda le diverse casate. In quanto rivenditore ufficiale in collaborazione con l'Accademia Caput Draconis, questi ultimi prodotti portano il logo Quicciardi. Fra le merci più vendute troviamo: sciarpe, bandierine, stendardi, striscioni, coriandoli (anche a scoppio), magliette, calzini, tute complete, trombette/vuvuzela, peluche mascotte, mascotte animate, cappelli/spille con loghi animati, binocolo.

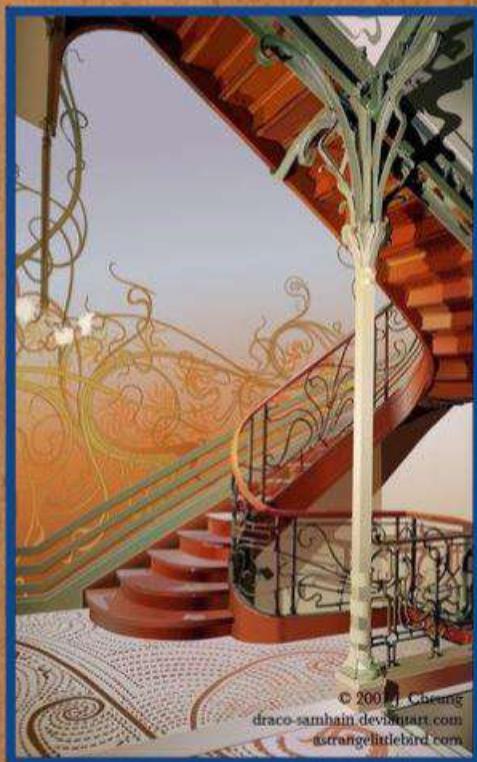




Camerini

I camerini si trovano negli angoli opposti all'ingresso. La porta e i pannelli che li costituiscono sono di legno e all'interno troviamo una seduta, uno specchio a figura intera, un tappeto sul pavimento e una lampada da parete illumina gli interni. Faremo qui un appunto sulle sedute che troveremo in tutto il negozio: sia le sedie che i divanetti che troviamo nei vari piani, hanno tutte una struttura in legno e un'imbottitura in stoffa damascata oro.





Scala

Le scale sono due e posizionate sui lati lunghi della pianta, la loro struttura si allarga andando al piano superiore. I singoli gradini sono rivestiti verticalmente con lo stesso marmo del pavimento e orizzontalmente con il legno dello stesso colore scuro utilizzato per gli altri arredi. La ringhiera è un intreccio di legno e ferro battuto oro.

Entrambe le salite, sul lato della parete, sono accompagnate da una vetrata che si sviluppa per tutta la lunghezza e arriva a metà del piano successivo. Queste oltre ad essere fonte di illuminazione, raffigurano gli stemmi delle casate.

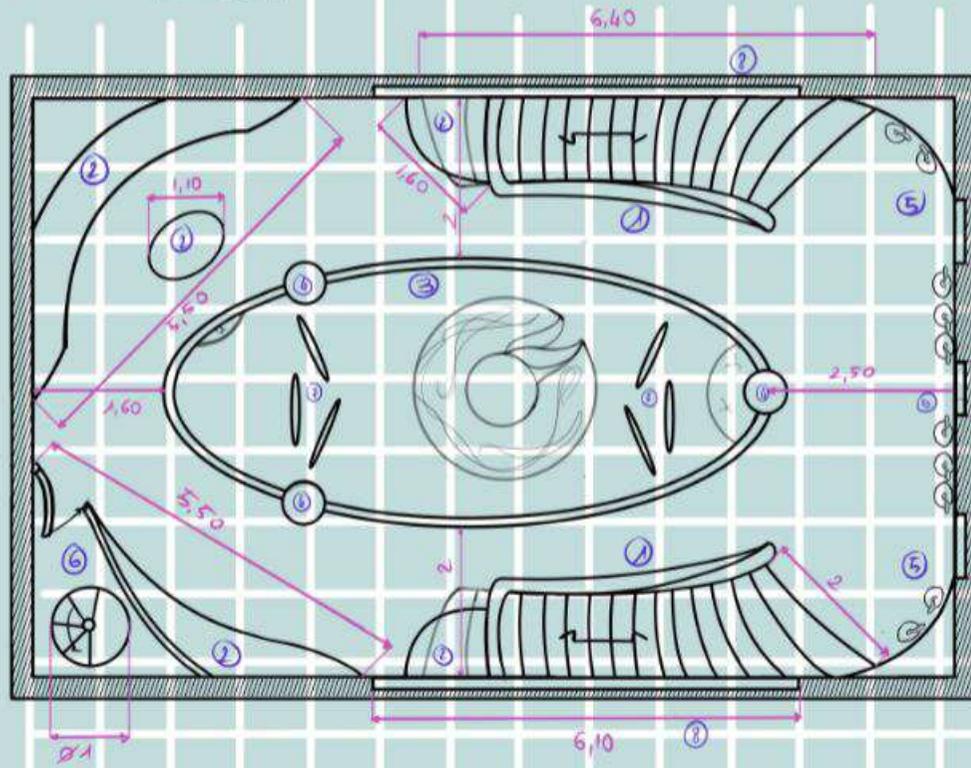


Primo Piano

108 M²

1M

Quidditch di qualità per il Quidditch

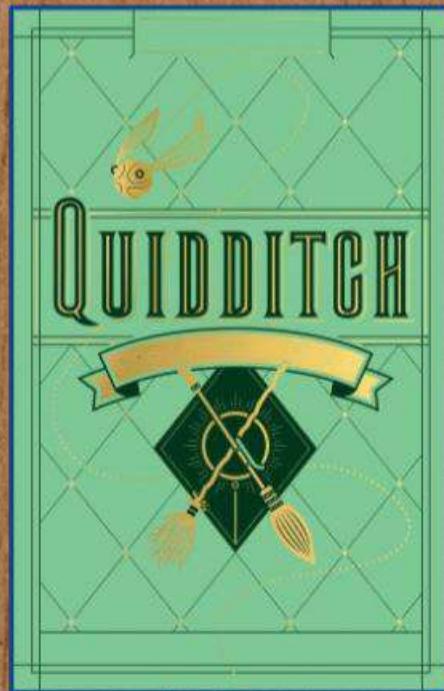
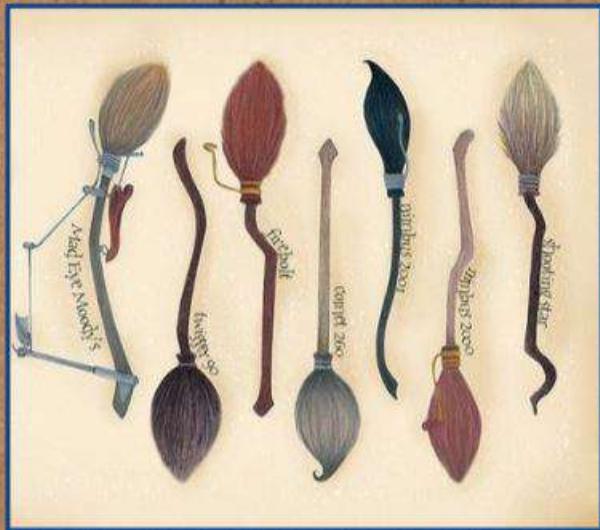


1. Scale;
2. Scaffali e arredi per la disposizione della merce;
3. Balaustra;
4. Pilastri di sostegno;
5. Esposizione delle scope;
6. Scale a chiocciola;
7. Anelli da Quidditch;
8. Vetrate.

Closeup
Primo Piano 1

Closeup
Primo Piano 2

Closeup Primo Piano 1

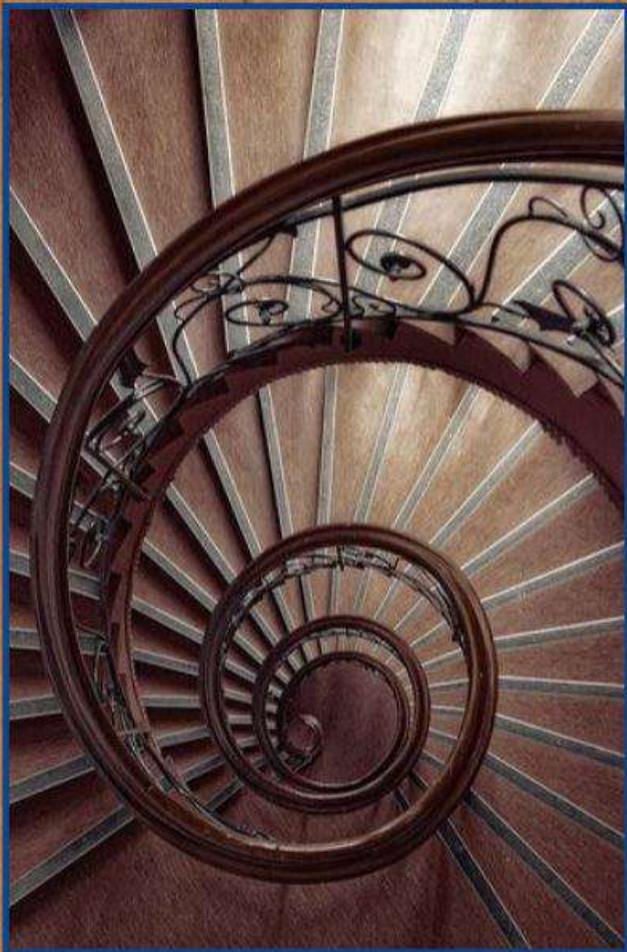


I piani superiori si sviluppano principalmente lungo i lati della pianta, lasciando scoperto il centro, come a ricreare la forma ellittica del campo da quidditch e il parapetto, che delimita lo spazio, gli spalti da cui ci si affaccia per guardare la partita.

Una volta raggiunto il primo piano l'occhio si posa subito sull'esposizione di scope che si sviluppa per tutta la parete frontale salendo dalle scale. Qui, appese alle pareti color panna, possiamo ammirare sia i modelli propri dell'azienda Quicciardi, sia i modelli all'ultimo grido nella scena internazionale.

Lungo lo stesso lato, possiamo inoltre ammirare tre splendide vetrate animate, con elementi evocativi del Quidditch.





Closeup Primo Piano 2

Il pavimento del primo piano è in splendido parquet scuro, e tutti gli arredi e gli elementi in legno che si trovano sul piano sono pensati dello stesso legno e colore del pavimento.

La ringhiera del parapetto è in legno e ferro battuto oro e riprende lo stesso intreccio delle ringhiere delle scale. Elementi che destano curiosità sono sicuramente gli anelli da Quidditch che fluttuano sospesi nello spazio centrale del primo piano. Utilizzati principalmente dagli artigiani riparatori dell'azienda, approfondiremo questi elementi nella sezione elementi magici.

Dietro gli scaffali che arredano la parte in basso a sinistra del piano si cela nascosta una scala a chiocciola, anch'essa in legno e ferro battuto ed illuminata tramite lampade a muro, che conduce al piano successivo, accessibile solo dal personale di servizio.



Merce
1° Piano



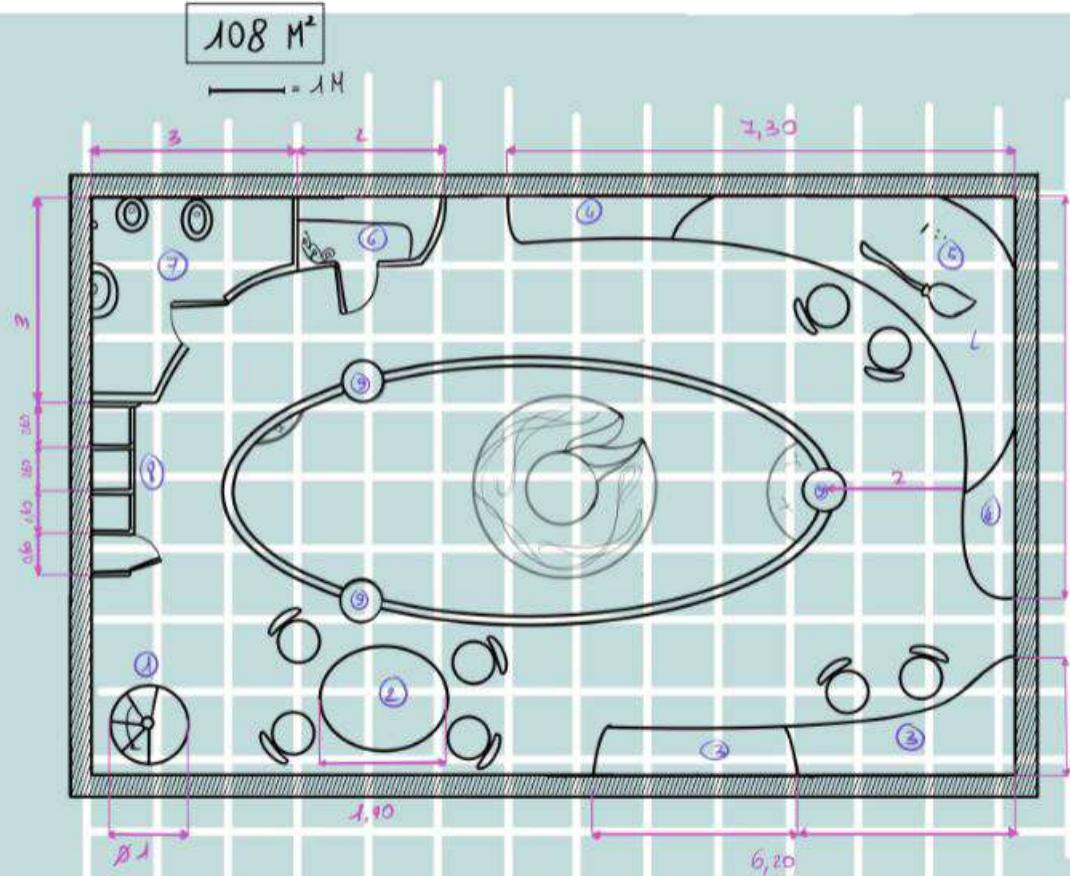
Merce

Primo Piano

Il primo piano espone principalmente materiale tecnico per chi pratica lo sport, che va dall'attrezzatura ad oggetti per la manutenzione della stessa. E' possibile trovare kit per lucidare il legno, forbicine per pareggiare i rametti della saggina e pettine per compattarli, ramoscelli di ricambio, pezzi per i poggiapiedi, ecc.



Secondo Piano



*Quicciardi
qualità per il Quicciardi*

1. Scale a chiocciola;
2. Punto ristoro per i dipendenti;
3. Scrivania e archivio amministrativo;
4. Armadi degli attrezzi e dei materiali di ricambio;
5. Laboratorio delle riparazioni;
6. Sgabuzzino per le pulizie;
7. Bagno;
8. Armadietti personali dei dipendenti;
9. Pilastri di sostegno.

Closeup
Secondo Piano 1

Closeup
Secondo Piano 2

Closeup
Secondo Piano 3



Closeup

Secondo Piano 1

Questo piano è principalmente adibito al personale e alle loro mansioni di servizio. L'ingresso è consentito tramite una scala a chiocciola che si trova in un passaggio nascosto al primo piano. Il centro è lasciato libero e recintato da un parapetto come per il piano inferiore.

Anche se il piano non è pubblico, la costruzione e gli arredi ricalcano ugualmente l'idea di stile che è stata utilizzata per tutto il negozio. Possiamo notare l'elegante pavimento in parquet scuro, le pareti color panna e la ringhiera del parapetto ad intrecci dinamici in legno e ferro battuto.





Closeup

Secondo Piano 2

Appena entrati, troviamo davanti a noi gli armadietti per i dipendenti, piccoli stipetti con ripiani in legno in cui gli impiegati possono lasciare i propri effetti personali. Più avanti sono collocati un bagno cieco, dotato di servizi bianchi in ceramica, e subito annesso, uno sgabuzzino dove sono riposti i prodotti per l'igiene e la pulizia degli ambienti.

All'ingresso sulla destra invece troviamo un punto ristoro, dotato di un ampio tavolino e comode sedute su cui riposare e mangiare. In prossimità di esso ci sono la scrivania e gli armadi, dove vengono effettuate e riposte le pratiche amministrative dell'azienda.

Ogni superficie da lavoro è dotata di lampada da tavolo per effettuare le operazioni in modo preciso.





Closeup

Secondo Piano 3

La maggior parte dello spazio viene occupato dal laboratorio di riparazioni, costituito dal banco riparazioni e dagli armadi, che contengono gli attrezzi usati dagli addetti specializzati per ripristinare l'utilizzo dell'attrezzatura gravemente danneggiata, sia che si tratti di scope che di altro tipo di equipaggiamento tecnico.

Si possono richiedere infatti, in casi gravi, anche riparazioni delle divise da Quidditch che vengono fornite in dotazione dall'istituto agli studenti che giocano nel campionato dell'accademia. Queste sono sì materiale dato dall'istituto, secondo l'accordo stipulato tra l'azienda e il corpo docenti, ma è premura dello studente occuparsi di mantenere l'equipaggiamento in buono stato, fino alla fine del campionato.



Cupola di vetro



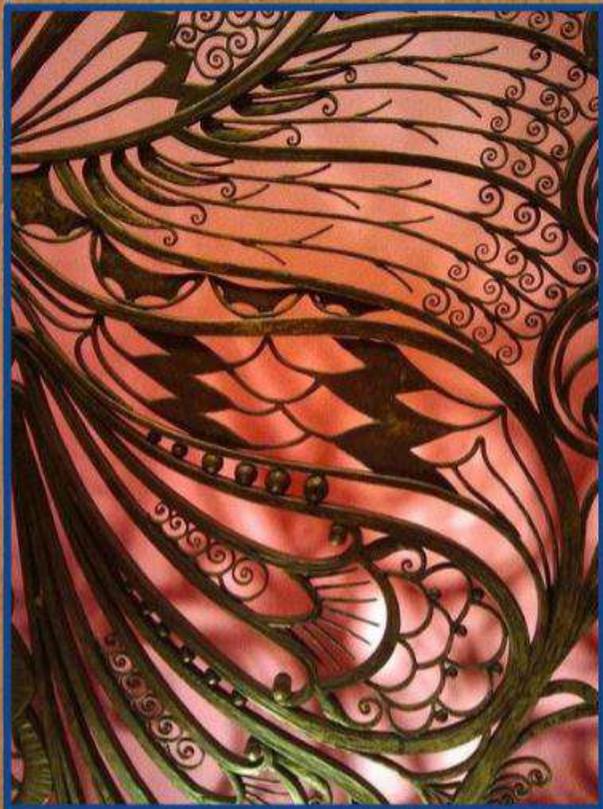
Il soffitto del negozio è una copertura voltata in ferro e vetro che ripercorre la stessa forma ellittica della pianta del negozio.

La calotta interna è decorata con la tecnica della vetrata Tiffany per delineare le guide del disegno: gli intarsi sono in ferro battuto cromato oro e blu, e sulle vetrate (con doppi pannelli in vetro opaco) sono dipinte delle figure animate che raffigurano dei giocatori di Quidditch.

Dista dal secondo piano circa 6 m grazie ad un incantesimo estensibile, così da permettere agli addetti di potersi alzare in volo all'interno del negozio e testare le funzionalità delle scope in riparazione.

La scelta di un soffitto a cupola piuttosto che un altro è quella di riportare subito all'elemento aria e all'atmosfera di libertà e dinamicità propria dello stile liberty e del Quidditch.





Elementi Magici

L'elemento magico principale è costituito dalla Cupola di vetro, che ricopre interamente il soffitto, e dalle vetrate. Insieme costituiscono la maggiore fonte di luce del negozio.

Troviamo anche dei boccini meccanici muniti di manine, che riordinano la merce fuori posto, e gli anelli da Quidditch sospesi, tra i quali gli addetti alle riparazioni possono “divertirsi” testando la prestazione delle scope in assistenza o in omologazione.

Nelle vetrine si possono ammirare dei manichini animati.



**Cupola e
Vetrate**

**Boccini
Meccanici**

**Anelli
Fluttuanti**

**Manichini
Animati**



Cupola e Vetrate

L'incanto di questi elementi fornisce l'illusione di una luce naturale che entra nel negozio come se fosse giorno, ma in realtà non sono elementi visibili dall'esterno. I vetri sono infrangibili, e l'incantesimo estensivo della cupola permette agli addetti di avere abbastanza spazio per provare le scope senza necessità di recarsi all'esterno. I vetri sono parzialmente decorati con delle figure animate. Nella cupola si possono vedere dei giocatori che svolgono delle attività che possono variare da una partita accanita ad una semplice svolazzata. Nelle vetrate delle scale invece sono raffigurati gli stemmi delle quattro case, un omaggio alla collocazione del negozio nell'Accademia.





Bocchini Meccanici

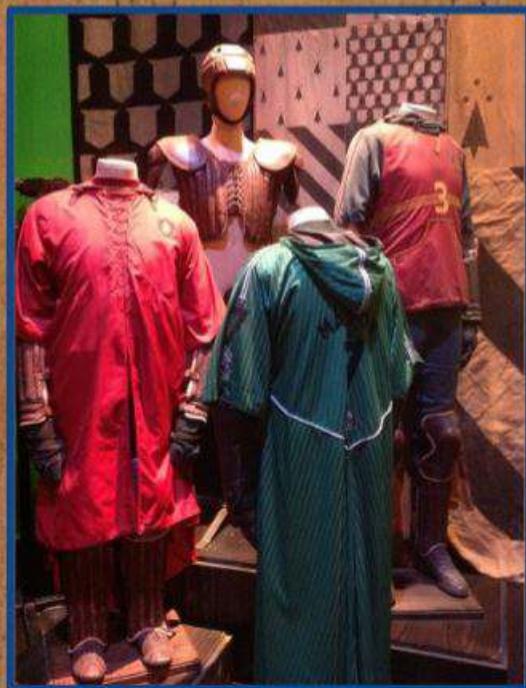
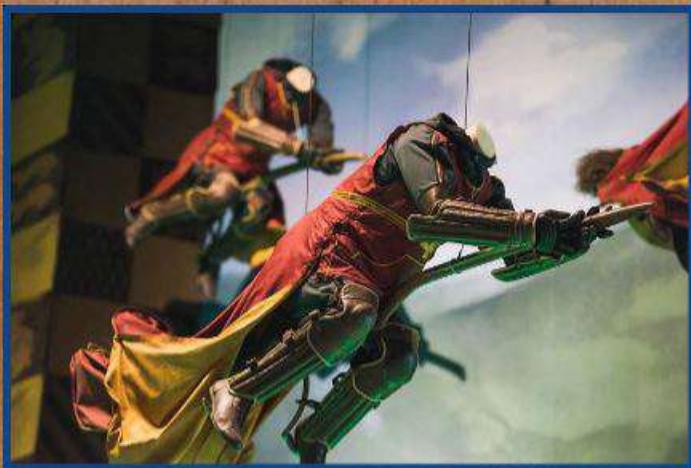
I bocchini meccanici non sono altro che delle riproduzioni meccaniche del bocchino d'oro, a ripresa del logo del negozio. Sono però muniti di mani e animati magicamente per svolgere la loro funzione principale: quando viene lasciato un prodotto fuori posto si occupano del riordino in completa autonomia. Li possiamo osservare appollaiati sugli scaffali, in attesa di qualcosa da riordinare, o indaffarati che svolazzano in giro per il negozio.



Anelli Fluttuanti

Ispirati alle porte del Quidditch, sono sospesi all'altezza del primo piano, ma durante le sessioni di prova possono spostarsi per raggiungere gli addetti alle riparazioni creando un percorso ad ostacoli che non invada gli spazi della clientela.





Manichini Animati

L'incanto consiste nell'animare i manichini in modo che sfoggino i prodotti in vendita. La vetrina di sinistra è dedicata a due manichini in abiti sportivi professionali, che ne mostrano le doti a chi si avvicina. Nella vetrina di destra troviamo quattro manichini rimpiccioliti e posizionati come se fossero su degli spalti. Quando si avvicina uno studente, i loro vestiti assumono i colori della casa dello stesso. Se si raduna una folla, ognuno di loro indosserà una squadra diversa per attirare ogni gusto.

