

Fiala echeggiante per pozioni		3 PM
Una pozione imbottigliata qui dentro vale per 2 utilizzi		
Componenti		Scintille
Minerale x2, Elementale x1		Giada x 1, Cerulea x 1

Fiala conservante per pozioni		3 PM
Una pozione imbottigliata qui dentro dura per 48 h		
Componenti		Scintille
Minerale x2, Elementale x1		Giada x1, Ambra x1

Fiala rinforzante per pozioni		3 PM
Una pozione imbottigliata qui dentro accresce il proprio effetto		
Componenti		Scintille
Minerale x2, Elementale x1		Giada x1, Scarlatta x1

Fiala corroborante per pozioni		5 PM
Una pozione imbottigliata qui dentro dura per 48 h e ne accresce l'effetto		
Componenti		Scintille
Minerale x 2, Elementale x 2, Spirito x 1		Giada x 2, Ambra x 1, Scarlatta x1

Amuleto della sfortuna		2 PM
Indossato durante un rituale, questo amuleto attirerà un imprevisto negativo su di sé, invece che sulla persona che lo indossa		
Componenti	Scintille	
Vegetale x 1, Spirito x 1	Cerulea x1	

Freccia contro-direzionale		2 PM
Subire un incantesimo di STATO mentre si impugna l'oggetto, carica l'oggetto di quello STATO proteggendone il possessore dall'incantesimo; il possessore avrà 5 secondi per ridirigere lo STATO verso un nuovo bersaglio, scagliandolo tramite l'oggetto. Non è un incantesimo.		
Componenti	Scintille	
Vegetale x 1, Minerale x 1	Ambra x 1	

Nastro della vendetta		2 PM
Se un tuo incantesimo il cui costo totale non consuma PM viene parato da un Protego, puoi lanciare nuovamente lo stesso incantesimo contro lo stesso bersaglio immediatamente, senza attendere i regolamentari secondi di intervallo		
Componenti	Scintille	
Animale x 1, Minerale x 1	Scarlatta x 1	

Colino rapido		2 PM
Versare un ingrediente di Pozioni attraverso questo oggetto rimuove una sua Caratteristica attivata ai fini del conteggio minuti e PM della pozione.		
Componenti	Scintille	
Elementale x 1, Spirito x 1	Giada x 1	

Supporto Rianimante		3 PM
Tenuto vicino al cuore consente di rianimarsi immediatamente invece dei regolamentari 5 minuti		
Componenti	Scintille	
Spirito x 2, Vegetale x 1	Scarlatta x 1, Giada x 1	

Scherzo dissonante		3 PM
Al momento di creazione di questo oggetto scegli un incantesimo di STATO. Quando subisci almeno 1 DANNO (in qualsiasi modo), puoi attivare l'oggetto e lanciare immediatamente l'incantesimo di STATO scelto. Il bersaglio deve coincidere con la fonte del DANNO.		
Componenti	Scintille	
Animale x1, Minerale x 1, Vegetale x1	Ambra x 1, Cerulea x1	

Sospensione forzata		3 PM
Durante un rituale attivare questo oggetto interrompe la cerimonia senza conseguenze negative; riattivarlo ne consente la normale prosecuzione, a patto che le condizioni siano le stesse (ad esempio se ci si trovava in un cerchio sacro in un luogo X, bisogna tornare lì). Il rituale non può continuare se l'oggetto non è stato riattivato (sospendere e proseguire sono considerati l'uso singolo dell'oggetto, non duplice uso)		
Componenti	Scintille	
Spirito x 3	Cerulea x 1, Scarlatta x 1	