



ASSOCIAZIONE
CAPUT DRACONIS

VADEMECUM



LA GUIDA COMPLETA
ALL'EVENTO GRV

INTRODUZIONE

*Benvenuta nell'Accademia di Specializzazione e Avanzamento
Magico Caput Draconis!*

*Nella Nostra Accademia potrete imparare come utilizzare al
meglio la vostra Magia, tramite ricerche, pozioni, incantesimi,
rituali, combattendo contro coloro che cercano di distruggere il
mondo magico come lo conosciamo...*



L'Accademia Caput Draconis è una scuola di avanzamento (dunque per studente di tutte le età dai 16 anni in su) che si trova all'interno del mondo espanso di Harry Potter e del Wizarding World.

I nostri eventi sono eventi GRV (Gioco di Ruolo dal Vivo)/LARP (Live Action Role Play), dove per qualche giorno entrerete nei panni di studente dell'Accademia e vivrete storie all'interno di questo mondo.

COME FUNZIONA IL GIOCO?

Il nostro GRV ha vari regolamenti a cui riferirsi durante il gioco:

li potete trovare al seguente link:



www.caputdraconis.it/il-gioco-di-ruolo.htm

È necessario che questi vengano letti prima di arrivare all'evento, così da sapere come funziona il gioco.



Per aiutare la giocatore a ricordarsi le proprie specifiche, al primo evento a cui si partecipa viene fornita una SCHEDA PERSONAGGIO, dove appuntarsi le proprie abilità, i corsi seguiti e le informazioni personali del vostro personaggio (nome, casa di appartenenza e linea di sangue) necessarie per caratterizzare il PG e il suo atteggiamento quando si confronta con magia e tecnologia babbana.



Al momento dell'iscrizione all'evento, verrete introdotti in una chat Whatsapp dove verranno via via condivise tutte le info specifiche e i regolamenti

COME SI SVOLGONO LE GIORNATE

Il primo giorno dell'evento, poco prima dell'inizio del gioco, viene fatto dai Master un riepilogo/introduzione all'ambientazione dell'evento seguito da un momento di FAQ per rispondere ad eventuali domande sul regolamento. Non abbiate dunque paura di chiedere se qualcosa non vi è chiaro prima di iniziare il gioco.



Durante le giornate dell'evento ci troviamo IG (IN GAME), ovvero all'interno dell'ambientazione del gioco e ci comportiamo come se fossimo realmente parte di quel mondo. I giocatori dunque interpretano il proprio personaggio all'interno di un mondo dove la magia esiste, la tecnologia non funziona, lo statuto di segretezza è ancora in vigore e stanno ancora studiando per specializzarsi in particolari carriere magiche.

Il gioco inizia DOPO LA COLAZIONE, quando viene data la chiamata TIME IN, e termina con la chiamata FINE QUEST.

Durante i PASTI e la NOTTE siamo OG (OFF GAME), quindi torniamo nel mondo reale e fermiamo il gioco.

COSA MI PORTO?

Essenziale, indispensabile, necessaria, indimenticabile:

LA BACCHETTA.

Siete maghi o streghe, studente di una scuola magica, la bacchetta è la cosa più importante che potete avere, il vostro catalizzatore per la magia. Può essere un semplice ramo particolare, una bacchetta commissionata ad hoc, una comprata, una che vi create....

l'importante è avercela!



Detto questo, cosa mettere in valigia dipende un po' dall'evento stesso e da dove esso si svolge, dato che non è sempre il solito luogo. Alcune cose però sono abbastanza universali per tutti gli eventi:



Vestiario - outfit di gioco (vedi "Cosa mi Metto?"), pigiama per la notte, pantofole, scarpe comode, mantello/cappotto per coprirvi dal freddo



Sacco a Pelo/Lenzuola- le location in cui giochiamo sono fornite di letti, ma non hanno lenzuola a disposizione. Consigliamo di portarsi le lenzuola e/o se lo avete un sacco a pelo.



Toeletteria- spazzolino, dentifricio, sapone per la doccia, asciugamano, asciugamano doccia/accappatoio, deodorante, trucchi ecc..... ci muoviamo, si corre, si suda, e siamo tanti. Per il bene di tutti i presenti, è sempre una buona idea lavarsi.



Torcia/Lumos - per attività che accadono al buio, dove si fatica a vedere, è consigliato portarsi una piccola torcia per fare "*Lumos*" ed avere una luce a disposizione.



Quaderno/cancelleria - siete studenta di una scuola. Non tutti gli eventi si svolgono in Accademia, ma è sempre bene avere i materiali per prendere appunti. Sono invece necessari durante gli eventi in Accademia, dove gli appunti che prenderete sono principalmente durante le lezioni.



Bicchiere/tazza/calice - per evitare di rompere troppo l'ambientazione, chiediamo a chi partecipa agli eventi di portarsi un recipiente per bere che sia adatto (quindi evitando plastica e design troppo fuori tema). Ad esempio la tazza della propria casa, o un calice particolarmente decorato, una borraccia "anonima" ecc...



Caricabatterie



Medicinali personali - L'Associazione ha un kit di pronto soccorso a disposizione per eventuali emergenze, ma, chiaramente, se seguite particolari cure o avete bisogno di medicinali particolari, vi ricordiamo di portarveli.

COSA MI METTO?

In generale, per scegliere un Outfit adatto, ci sono delle linee guida da seguire:



Ambientazione: siamo in Accademia o no?

In Accademia, per partecipare alle lezioni, gli studenti sono tenuti a presentarsi in uniforme scolastica. L'uniforme è accettabile ma non necessaria invece se non ci troviamo in Accademia.



Stagione/temperatura: fa caldo o freddo?

Per eventi invernali è consigliato portarsi vestiti più caldi, mentre per l'estate potete vestirvi più leggeri.



Stato di Sangue: siete natibabbani, mezzosangue o purosangue?

Sembra strano, ma questa domanda aiuta tantissimo nello scegliere l'Outfit. I maghi e le streghe del mondo magico non seguono la stessa moda del mondo babbano, quindi sarà difficile ad esempio trovare un purosangue con i jeans, mentre un natobabbano più difficilmente sarà vestito con uno stile ottocentesco. Un mezzosangue invece deve chiedersi anche quale sia il mondo con cui ha avuto più contatto: sei cresciutə nel mondo babbano con conoscenze del mondo magico, o nel mondo magico con conoscenze del mondo babbano?



ORARI E ORGANIZZAZIONE



ORARI

GIOVEDÌ 24:

TIME IN ore 09.00
PRANZO ore 13.00
CENA ore 20.00
TIME OFF ore MAX 01.00

VENERDÌ 25:

TIME IN ore 10.30/11.00
PRANZO ore 13.00
CENA ore 19.00
TIME OFF ore 03.00

SABATO 26:

PRANZO ore 12.00
TIME IN ore 13.30
CENA ore 20.00
TIME OFF ore 03.00

DOMENICA 27:

TIME IN CON COLAZIONE ore 10.30
TIME OFF ore 14.30/15.00
PRANZO ore 14.30/15.00



VITTO

Per la durata dell'Evento, i pasti e la colazione (compresi nel costo totale) saranno preparati in Loco. Fa eccezione solo la cena del giorno di arrivo, che va portata al sacco.

Menù, Intolleranze alimentari e problematiche varie verranno discusse attraverso un apposito form nel gruppo whatsapp aperto per l'Evento.



CONTATTI

EMAIL:

ASSOCIAZIONECAPUTDRACONIS@GMAIL.COM

SITO:

WWW.CAPUTDRACONIS.IT

SOCIAL:



ASSOCIAZIONECAPUTDRACONIS



CAPUT DRACONIS



TI ASPETTIAMO!