Associazione Caput Draconis

COMPENDIO INCANTESIMI 2026

INTRODUZIONE

Il presente compendio racchiude tutta la conoscenza degli incantesimi in letteratura. Per facilitarne l'utilizzo, gli incantesimi utilizzabili durante il Gioco di Ruolo e nei combattimenti sono demandati al **Regolamento Gioco di Ruolo CD 2026**.
Inoltre, l'**Appendice Incantesimi Club dei Duellanti** proporrà un ri-elenco dei presenti incantesimi dai quali vengono tolti tutti quegli incantesimi che non sono tecnicamente utilizzabili in duello (proibiti, ad area, …). I restati incantesimi, tecnicamente utilizzabili, verranno lasciati a prescindere dalla loro eventuale UTILITÀ per premiare lo spirito creativo dei concorrenti.

Glossario

Cosa sono gli **Incantesimi**? Parole e frasi che causano un certo effetto mentre si usa una bacchetta o quando pronunciate da un mago o da una strega. Nei libri i termini ***"Spells"***, ***"Charm"***, ***"Jinx"***, ***"Hex"***, e ***"Curse"***; l'autrice spiega le differenze come segue:

1. ***Spell (pl. Spells)*** è il termine generico, usato per tutti gli incantamenti.
   Nota di CD: tradurremo come ***Incantesimo***.
2. ***Charm (pl. Charms)*** solitamente condiziona il comportamento di un oggetto ma non ne cambia la natura. Pertanto, far ballare il tip-tap a un ananas sulla scrivania è propriamente un ***"Charm"***, perché l'oggetto rimane un ananas; invece, trasformare una teiera in una tartaruga, come fatto in a lezione di Trasfigurazione, non è un ***"Charm"***.
   Nota di CD: tradurremo come ***Incanto***.
3. ***Jinx (pl. Jinxes)*** veicola una connotazione di magia oscura, benché di entità davvero minore. ***"Jinxes"***, come Rictusempra, irritano e fanno divertire, piuttosto che danneggiare.
   Nota di CD: tradurremo come ***Fattura***.
4. ***Hex (pl. Hexes)*** veicola una connotazione di magia oscura di natura minore, ma leggermente più oscura delle ***"Jinxes"***. Ne è un esempio il Petrificus Totalus.
   Nota di CD: tradurremo come ***Maleficio***.
5. ***Curse (pl.Curses)*** è un incantesimo decisamente nel campo della Magia Oscura, e il suo effetto è puramente volto a danneggiare.
   Nota di CD: tradurremo come ***Maledizione***.

Nota

Uno **Stunning Spell** (**Schiantesimo**) è più propriamente un ***"Charm"*** / ***Incanto***, poiché l'oggetto incantato cambia comportamento e non natura; tuttavia il nome è mantenuto ***"Spell"*** per via dell'allitterazione.

Disclaimer

Poiché di alcuni incantesimi manca la formula ufficiale e altri non sono precisamente distinti, l'Associazione Caput Draconis colmerà tali lacune con **materiale originale, indicato in questo Compendio con il colore viola**. Pertanto, il materiale associativo sarà da considerarsi valido per tutti e soli eventi e/o attività gestiti dall'Associazione: Il Club dei Duellanti è uno di queste attività.

STRUTTURA DEGLI INCANTESIMI

In questo compendio ogni incantesimo è composto nel seguente modo:

- **Formula dell'Incantesimo/Variazione della Formula** (nota sulla Formula)
- La saetta ⚡attorno alla "**Formula dell'Incantesimo/Variazione della Formula**" indica che l'incantesimo è utilizzabile durante il Club dei Duellanti negli eventi LARP Caput Draconis
- *Nome dell'Incantesimo*
- Categorie:
    - Duello, Letteratura
    - Incantesimo, Incanto, Fattura, Maleficio, Maledizione
    - Oscuro
    - Generico, Ostile, Divino, Proibito, Fisico, Difensivo, Curativo, Evocazione, Elementale, Stato, Trasfigurazione
    - Controincantesimo
    - Difesa efficace: (bersaglio dell'incantesimo su cui usare quella difesa)
- Codifica LARP: OFFENSIVO, STATO, CAMBIAMENTO, SUPPORTO, DIFENSIVO, UTILITÀ, MAGIA PROIBITA, MAGIA DIVINA
- Descrizione.
- **Fonte:**
    - **Libro - Film - Videogioco**
    - **GCC (Gioco di Carte Collezionabili),**
    - **Pietra Filosofale (PF),**
    - **Camera dei Segreti (CdS),**
    - **Prigioniero di Azkaban (PdA),**
    - **Calice di Fuoco (CdF),**
    - **Ordine della Fenice (OdF),**
    - **Principe Mezzosangue (PM),**
    - **Doni della Morte (DdM, DdM1, DdM2),**
    - **Animali Fantastici e dove trovarli (AFdt),**
    - **Animali Fantastici I Crimini di Grindelwald (AFCdG),**
    - **Animali Fantastici I Segreti di Silente (AFSdS),**
    - **Lego Harry Potter Year 1-4 (LHPY14),**
    - **Lego Harry Potter Year 5-7 (LHPY57),**
    - **Il Quidditch attraverso i secoli (iQais),**
    - **Book of Spells (BoS),**
    - **Pottermore,**
    - **Lexicon,**
    - **Hogwarts Mystery (HM),**
    - **Hogwarts Legacy (HL),**
    - **Nvbl (Non Verbale),**
    - **Cit (Citato solamente)**

COMPENDIO DEGLI INCANTESIMI

A

⚡Abalieno⚡
Incantesimo di Allontanamento
Incantesimo - Generico
Contr: Admoveo - Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Allontana gentilmente una persona da sé stessi.
Fonte: Caput Draconis

⚡Accio ⚡
Incantesimo di Appello
Incantesimo - Generico
Contr: Depulso - Dif: Scutum
Codifica LARP: UTILITÀ / OFFENSIVO
Avvicina un oggetto all'esecutore, potenzialmente anche su lunghe distanze.
Fonte: Libro/Film, CdF

Acuosensus
Incanto Supersensor
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Migliora i sensi dell'esecutore, rendendolo capace di percepire cose che non potrebbe.
Fonte: Libro, DdM (Cit)

Adhaere Sempra (adàere sempra)
Incantesimo di Adesione Permanente
Incantesimo - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa aderire permanentemente il bersaglio su un oggetto.
Fonte: Libro, OdF (Cit)

⚡Admoveo ⚡
Incantesimo d'Attrazione
Incantesimo – Generico
Contr: Abalieno - Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Attira gentilmente una persona verso sé stessi.
Fonte: Caput Draconis

⚡Aguamenti ⚡
Incantesimo Acquatico
Incantesimo - Elementale
Dif: Scutum
Codifica LARP: UTILITÀ / OFFENSIVO
Produce una fontana o un getto d'acqua dalla punta della bacchetta.
Fonte: Libro, CdF - Film, PM

Ahenum Verto (aènum verto)
Incantesimo Setaccio
Incanto - Trasfigurazione
Codifica LARP: UTILITÀ
Trasforma calderoni e simili in setacci. **Fonte: TCG**

⚡Algida Faces (àlgida faces) ⚡
Incantesimo Freddafiamma
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Rende le fiamme che colpiscono il bersaglio fredde e innocue.
Fonte: Libro, PdA (Cit)

Alohomora
Incantesimo Apriporta
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Usato per aprire e sbloccare serrature.
Fonte: Libro, PF

Anapneo
Incantesimo Anti-Soffocamento
Incantesimo – Curativo
Codifica LARP: SUPPORTO
Libera le vie respiratorie del bersaglio, laddove fossero ostruite, facendo scomparire ciò che le riempie.
Fonte: Libro, PM

⚡Anteoculatia⚡
Maleficio Cornificante
Maleficio - Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Fa crescere sulla testa del bersaglio palchi di corna.
Fonte: Libro, OdF (Cit) - Videogioco, LHPY14

Antijinx
Incantesimo Anti-fatture
Incanto - Generico
Codifica LARP: SUPPORTO
Libera da fatture e ne impedisce l'utilizzo sul bersaglio su cui è imposto l'incantesimo.
Fonte: Libro, OdF (Cit)

Aparècium
Incantesimo Rivelatore
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Rivela testo scritto con inchiostro invisibile o nascosto con la magia.
Fonte: Libro, CdS

Appare Vestigium
Incantesimo Tracciante
Incantesimo - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Illumina e fa apparire recenti tracce di attività magica con una polvere dorata.
Fonte: Film, AFCdG

⚡Aqua Eructo ⚡
Incantesimo Idrante
Incantesimo – Elementale
Dif: Scutum
Codifica LARP: OFFENSIVO
Crea e controlla un potente getto d'acqua pulita dalla bacchetta che può spegnere fiamme anche di creature come draghi o salamandre.
Fonte: Libro, CdF (Cit) - Videogioco, CdF

Arania Exumai
Incantesimo Respingi-Ragno
Incanto – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: OFFENSIVO
Respinge gli aracnidi.
Fonte: Film, CdS

Ardemonium
Maledizione Ardemonio
Maledizione - Oscuro - Elementale
Dif: Scutum Nitens Totalum
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA
Produce fiamme incantate di dimensioni colossali e dal calore capace di distruggere pressoché qualsiasi cosa tocchino.
Fonte: Libro, DdM

⚡Arresto Momentum ⚡
Incantesimo Rallentante
Incanto - Generico
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: STATO *(Immobile)*
Diminuisce la velocità di un bersaglio mobile. Usabile anche su più bersagli e sull'esecutore.
Fonte: Film, PdA

⚡Ascendio⚡
Incantesimo Ascensore
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Solleva verso l'alto l'esecutore.
Fonte: Film, CdF

⚡Auresco⚡
Maledizione Avvizzisci-Orecchie
Maledizione – Ostile
Dif: Protego (sé stessi) / Finite (altri)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Fa avvizzire le orecchie del bersaglio.
Fonte: Libro, CdF (Cit)

Avada Kedavra
Anatema che Uccide
Maledizione - Oscuro - Ostile
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA
Una delle tre Maledizioni Senza Perdono.
Causa morte istantanea nel bersaglio.
Difendersi con successo da questo incantesimo richiede un'enorme potenza magica.
Fonte: Libro, PF (Cit)

⚡Avifors⚡
Incantesimo Uccellosembiante
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma il bersaglio in un uccellino.
Fonte: Videogioco, CdF

⚡Avis⚡
Incantesimo Evoca-Uccelli
Incanto – Evocazione
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Evoca un piccolo stormo di uccelli dalla punta della bacchetta.
Fonte: Libro, CdF

B

Bagaglius
Incanto Bagaglio
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Riempie un baule o una valigia con il necessario.
Fonte: Libro, OdF

⚡Balbutio⚡
Maledizione Farfugliante
Maledizione - Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Muto)*
Costringe il bersaglio a farfugliare qualora parlasse.
Fonte: Libro, CdS (Cit)

⚡Baubillious⚡
Incantesimo Scintillante
Incanto - Elementale
Dif: Scutum
Codifica LARP: OFFENSIVO
Genera scintille bianche dalla punta della bacchetta. Molto utile nei duelli.
Fonte: Libro, PF (Cit)

⚡Bombarda⚡
Incantesimo Esplosivo
Duello Incanto - Ostile
Dif: Protego (su sé stessi) / Scutum (su altro)
Codifica LARP: OFFENSIVO
Causa un'esplosione di entità variabile da un colpetto a far crollare un muro (se Maxima).
Fonte: Film, PdA, OdF

⚡Brachiabindo⚡
Incantesimo Vincolante
Incanto – Fisico
Contr: Emancipare - Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Immobile)*
Lega il bersaglio con corde invisibili.
Fonte: The Cursed Child

Brackium Emendo
Incantesimo Ossarotte
Incanto - Curativo
Codifica LARP: SUPPORTO
Guarisce ossa rotte.
Fonte: Film, CdS

C

⚡Calvorio⚡
Maledizione della Caduta dei Capelli
Maledizione – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Fa cadere i capelli del bersaglio.
Fonte: Videogioco, LHPY57

⚡Cantis ⚡
Fattura Canterina
Fattura – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Stordito)*
Costringe il bersaglio a cantare incontrollabilmente.
Fonte: Videogioco, LHPY57

Capacious Extremis
Incantesimo di Estensione Irriconoscibile
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Amplia lo spazio interno di un oggetto senza cambiarne l'apparenza esterna.
Fonte: Libro, CdS (Cit)

⚡Carpe Retractum⚡
Incantesimo Tira e Molla
Evocazione
Dif: Protego (se stessi) / Scutum (per difendersi da un oggetto strattonato)
Codifica LARP: UTILITÀ / OFFENSIVO
Produce una fune magica dalla punta della bacchetta che tira un bersaglio verso l'esecutore.
Fonte: Videogioco, PdA

Cave Inimicum
Incantesimo Protettivo
Incantesimo - Difensivo
Codifica LARP: DIFENSIVO
Crea un confine che mantiene chi è all'interno impossibile da percepire tramite vista, udito e olfatto. **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, DdM

Cesia Faces
Incantesimo del Fuoco-Campanula
Incanto - Evocazione
Codifica LARP: UTILITÀ
Evoca dalla bacchetta delle fiamme impermeabili che possono essere trasportate in un contenitore (rilasciate e rinchiuse). Non scottano al tatto ma possono bruciare cose come vestiti o piante.
Fonte: Libro, PF (Cit)

Circumrota
Incantesimo Ruotante
Incantesimo - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa ruotare un oggetto su sé stesso.
Fonte: Film, AFCdG

Cistem Aperio
Incantesimo Apri-Bauli
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Apre scatole, casse e bauli.
Fonte: Film, CdS

Collopòrtus
Incantesimo Sigillante
Incantesimo – Generico
Contr: Alohomora
Codifica LARP: UTILITÀ
Sigilla porte e serrature.
Fonte: Libro, OdF

⚡Colloshoo⚡
Incantesimo Incollarapido
Incanto – Generico
Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Incolla le scarpe del bersaglio al suolo. **Fonte: TCG**

⚡Colovària⚡
Incantesimo Cambiacolore
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Protego (sé stessi) / Finite (altri)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Cambia il colore del bersaglio.
Fonte: Libro, OdF (Cit)

⚡Confringo⚡
Maledizione Esplosiva
Maledizione – Ostile
Dif: Protego (sé stessi) / Scutum (se altrove per difendersi dai detriti)
Codifica LARP: OFFENSIVO
Spara un getto di calore arancione chiaro che esplode al contatto col bersaglio.
Fonte: Libro, DdM

⚡Confundo⚡
Incantesimo Confundus
Incanto – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Stordito)*
Causa confusione e stordimento nel bersaglio.
Fonte: Libro, CdF (Cit), PM

⚡Conjunctivitis⚡
Maledizione Conjunctivitis
Maledizione – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Accecato)*
Causa forte dolore e irritazione negli occhi del bersaglio forzandolo a chiuderli.
Fonte: Libro, CdF

⚡Crinisaugeo (crinisàugeo)⚡
Incantesimo Parruccone
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Protego (sé stessi) / Finite (altri)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Fa crescere velocemente peli e li inspessisce.
Fonte: Libro, OdF (Cit)

⚡Crinis Muto⚡
Incanto Cambia-Pelo
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Protego (sé stessi) / Finite (altri)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Cambia lo stile e il colore dei capelli bersaglio.
Fonte: Libro, PM (Cit) - Videogioco, LHPY57

Crucio
Maledizione Cruciatus
Maledizione - Oscuro – Ostile
Dif: Protego Horribilis
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA
Una delle tre Maledizioni Senza Perdono.
Infligge immenso dolore nel bersaglio.
Fonte: Libro, CdF

⚡Cullanimus⚡
Incanto Calmante
Incanto – Generico
Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Produce sul bersaglio un effetto di pace, tranquillità e calma, rendendolo mansueto.
Fonte: Caput Draconis

D

Defodio
Incantesimo Scavatore
Incantesimo – Generico
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Scava una buca staccando grossi pezzi di materiali dal luogo bersagliato.
Fonte: Libro, DdM

Delator Pate (delàtor pate)

Fattura Manifesta
Fattura - Ostile
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa apparire sulla fronte di un traditore brufoli/bolle che formano la parola "SPIA".
Fonte: Libro, OdF (Cit)

Deleo Vestigium (dèleo vestìgium)

Incantesimo Obliterante
Incanto – Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Cancella tracce come macchie o impronte.
Fonte: Libro, OdF (Cit)

Delètrius

Incantesimo di Cancellazione
Incantesimo – Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Cancella marchi visibili, sia fisici che magici, come il Marchio Nero o l'Incantesimo Delator Pate o l'incantesimo Prior Incantatio.
Fonte: Libro, CdF

⚡Densàugeo⚡

Maleficio Allunga-Denti
Maleficio - Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Fa crescere rapidamente i denti del bersaglio, ma può anche essere usato per ripristinare denti caduti.
Fonte: Libro, CdF (Cit) - Videogioco, LHPY14

Deprehendo (deprèndo)

Incantesimo Acciuffante
Incanto – Generico
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: UTILITÀ
Rende il bersaglio più semplice da afferrare e tenere.
Fonte: Libro, iQais

⚡Dèprimo⚡

Incantesimo di Sfondamento
Incanto – Fisico
Dif: Scutum (per difendersi dalle schegge)
Codifica LARP: UTILITÀ / OFFENSIVO
Genera immensa pressione su un oggetto, che può portare ad indurirlo o alla violenta frattura.
Fonte: Libro, DdM

⚡Depulso⚡

Incantesimo di Esilio
Incanto – Generico
Contr: Accio - Dif: Scutum
Codifica LARP: UTILITÀ
Allontana un oggetto dall'esecutore verso un posto specifico.
Fonte: Libro, PdA

⚡Descendo⚡

Incantesimo Precipitante
Incanto – Generico
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa scendere o cadere un oggetto in aria o in alto
Fonte: Libro, DdM

Deturbo (detùrbo)

Maleficio Eiettore
Maleficio – Generico
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa vibrare violentemente una scopa che è in aria tentando di disarcionare chi la cavalca.
Fonte: Libro, PF, PdA (Cit)

⚡Diffindo⚡

Incantesimo Tagliuzzante
Incanto – Generico
Dif: Protego
Codifica LARP: OFFENSIVO
Taglia o danneggia fisicamente il bersaglio con un taglio.
Fonte: Libro, CdF

⚡Diminuendo⚡

Incantesimo Restringente
Trasfigurazione
Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Costringe il bersaglio a rimpicciolire.
Fonte: Film, OdF

Dissilio (dissìlio)

Maledizione di Molly Weasley
Maledizione - Oscuro – Ostile
Dif: Protego Horribilis
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA + STATO *(Immobile)*
Immobilizza l'avversario, facendo diventare il suo corpo di colore grigio/blu e rendendolo fragile come vetro.
Fonte: Film, DdM2

Dissimulo

Incantesimo di Disillusione
Incanto – Generico
Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa confondere visivamente il bersaglio con ciò che lo circonda, come un camaleonte. **Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento**
Fonte: Libro, OdF

⚡Digitabite (digitabìte)⚡

Fattura Rimuovi-dita
Fattura - Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: OFFENSIVO
Rimuove le dita del bersaglio.
Fonte: Libro, iQais

Dirum Verber (dìrum vèrber) / Dolohoferio

Maledizione di Antonin Dolohov
Maledizione - Oscuro – Ostile
Dif: Protego Horribilis
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA + OFFENSIVO
Crea una frusta di fiamme viola che causa gravissime ferite interne fino ad uccidere.
Fonte: Libro, OdF (Nvbl)

Dissendium

Incantesimo Svela-Passaggi
Incanto – Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Rivela passaggi segreti.
Fonte: Libro, PdA

⚡Draconifors⚡

Incantesimo Dracosembiante
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (sè stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma il bersaglio in un piccolo drago.
Fonte: Videogioco. PdA

⚡Ducklifors⚡

Fattura Paperante
Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (sè stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma il bersaglio in una papera.
Fonte: Videogioco. CdF

⚡Duro⚡

Incantesimo Indurente
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (sè stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO + STATO *(Immobile)*
Trasforma il bersaglio in solida pietra.
Fonte: Libro, DdM

E

⚡Ebublio⚡
Fattura Ebublio
Fattura – Ostile
Dif: Scutum
Codifica LARP: UTILITÀ + STATO *(Immobile)*
Imprigiona un bersaglio in una bolla galleggiante di contenimento.
Fonte: Videogioco, LHPY14

Eiulo Hospiti (eìulo òspiti)
Incantesimo Intruso
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Rileva gli intrusi in un luogo non troppo grande e fa suonare un allarme. Potrebbe essere una versione base dell'Incantesimo Gnaulante, che ha un raggio molto più ampio.
Fonte: Libro, PM (Cit)

Eiulo Hostili (eìulo ostìli)
Incanto Gnaulante
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Rileva chiunque entri nel perimetro coperto da questo incantesimo emettendo versi striduli.
Fonte: Libro, DdM (Cit)

⚡Emancipare⚡
Incantesimo Divincolante
Incanto - Generico
Codifica LARP: SUPPORTO
Rilascia legature.
Fonte: The Cursed Child

⚡Engorgio⚡
Incantesimo di Crescita / Ingozzante
Incanto - Trasfigurazione
Contr: Reducio
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Fa ingrandire immensamente il bersaglio.
Fonte: Libro, CdF

⚡Engorgio Skullus⚡
Maleficio Testagrossa
Maleficio - Trasfigurazione
Contr: Redactum Skullus - Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Gonfia il cranio del bersaglio.
Fonte: Videogioco, LHPY14

⚡Entomorphis⚡
Fattura Insetto
Fattura - Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Conferisce al bersaglio caratteristiche come delle antenne, il gattonare e non parlare per un breve periodo di tempo.
Fonte: Libro, OdF (Cit) - Videogioco, LHPY14

Episemendo
Incantesimo Cura-Ferite
Incanto - Curativo
Codifica LARP: SUPPORTO
Cura ferite minori, come ossa o cartilagini rotte. **Fonte: Libro, PM**

Epoximise (*epoximaìs*)
Incantesimo di Adesione
Trasfigurazione
Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Attacca due oggetti insieme trasformando la superficie di uno dei due in una sostanza appiccicosa.
Fonte: TCG

Erecto
Incantesimo Erettore
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Erige tende.
Fonte: Libro, CdF (Cit), DdM

⚡Erubesco⚡

Fattura della Vergogna
Fattura – Ostile
Contr: Cullanimus - Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Stordito)*
Provoca nel bersaglio una sensazione di vergogna e imbarazzo, che la porta a sudare, arrossire, agitarsi fino a farlo scappare incontrollabilmente a nascondersi.
Fonte: Caput Draconis

Eurus

Incantesimo del Calore/dell'Aria Calda
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Crea un getto d'aria calda dalla punta della bacchetta.
Fonte: Libro, OdF (Cit)

⚡Evanesco⚡

Incantesimo di Sparizione
Incantesimo - Trasfigurazione
Codifica LARP: UTILITÀ + SUPPORTO
Fa scomparire il bersaglio. Più grande e complesso il bersaglio, più difficile risulta l'incantesimo.
Fonte: Libro, CdF

⚡Everte Statum⚡

Incantesimo Sbalzante
Incanto – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: OFFENSIVO
Spinge il bersaglio all'indietro, come se fosse stato lanciato.
Fonte: Film, CdS

Evoles (èvoles)

Incantesimo Volante
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ + CAMBIAMENTO
Rende l'oggetto bersaglio capace di volare.
Fonte: Libro, OdF (Cit)

Expecto Patronum

Incanto Patronus
Incanto - Difensivo
Codifica LARP: MAGIA DIVINA + DIFENSIVO
Evoca uno spirito che incarni le emozioni positive dell'esecutore per difenderlo da creature oscure. **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, PdA

⚡Expelliarmus⚡

Incantesimo di Disarmo
Incanto – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO (*Altro*)
Fa volar via dalla mano del bersaglio qualsiasi cosa stia tenendo. Se eseguito con troppa potenza, mette KO il bersaglio.
Fonte: Libro, CdS

⚡Expulso⚡

Maledizione Expulso
Maledizione – Fisico
Dif: Scutum
Codifica LARP: OFFENSIVO
Esercita sul bersaglio un'enorme pressione che genera un'esplosione elettrica con un lampo di luce blu.
Fonte: Libro, DdM

Extaforas (extafòras)

Maledizione Espelli-Visceri
Maledizione - Oscuro - Ostile
Dif: Protego Horribilis
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA + OFFENSIVO
Espelle le viscere dal corpo del bersaglio.
Fonte: Libro, OdF (Cit)

F

Fas [...]
Prefisso divinizzante
Incanto - Generico
Codifica LARP: MAGIA DIVINA
Permette di lanciare l'incantesimo posposto con cui viene pronunciato attingendo a canali di magia non convenzionali o a realtà superiori.
Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento.
Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.
Fonte: Caput Draconis

Fera Subigo (fera sùbigo)
Incantesimo Omosembiante (Contro maledizione)
Incanto - Trasfigurazione
Codifica LARP: SUPPORTO
Riporta temporaneamente un Lupo Mannaro o una Maledictus nella originale forma umana.
Fonte: Libro, PdA (Cit) - Videogioco, Hogwarts Mystery (Cit)

⚡Fera Verto⚡
Incantesimo Coppasembiante
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Finite
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma un animale in un calice.
Fonte: Film, CdS

Ferula
Incantesimo di Bendaggio
Incanto - Evocazione
Codifica LARP: SUPPORTO
Evoca fasciature che si avvolgono sulle ferite e steccano ossa rotte. Allevia il dolore sulla parte bendata.
Fonte: Libro, PdA

Fianto Duri
Incantesimo Rafforzante
Incanto - Difensivo
Codifica LARP: DIFENSIVO
Amplifica l'effetto di alcune barriere magiche, come Sortilegi Scudi. Può disintegrare i nemici che tentano di attraversarlo. **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, DdM (Cit) - Film, DdM2

Fidelio
Incanto Fidelius
Incantesimo - Generico - Divino
Codifica LARP: MAGIA DIVINA
Antichissimo incantesimo che permette a un mago di nascondere un segreto dentro una sola persona vivente (Custode Segreto). **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, PdA (Cit)

Finestra
Incantesimo Finestra
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Rompe un vetro in modo molto silenzioso.
Fonte: Film, AFdt

⚡Finite / +Incantatem⚡
Controincantesimo Generico
Generico/Difensivo
Codifica LARP: SUPPORTO
Mette fine all'effetto di un incantesimo.
Fonte: Libro, OdF

Flagramus
Incantesimo Pirografico
Incantesimo - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Produce segni infuocati che seguono il movimento della bacchetta come se si stesse scrivendo.
Fonte: Libro, CdS (Cit), OdF

Flagrante
Maledizione Flagrante
Maledizione – Ostile
Codifica LARP: UTILITÀ
Rende un oggetto incandescente se toccato, causando bruciature.
Fonte: Libro, DdM (Cit)

⚡Flipendo / +Duo / +Trio⚡
Fattura Respingente
Fattura - Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: OFFENSIVO
Spinge il bersaglio; mette KO quelli più deboli. Le versioni Duo e Trio sono solo progressivamente più potenti.
Fonte: Videogioco, PF

⚡Fractotum⚡
Incantesimo Demolente
Incantesimo – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: OFFENSIVO
Ferisce il bersaglio o distrugge un oggetto, senza generare esplosioni.
Fonte: Film, PM (Nvbl)

Fraudo
Incantesimo Furfante
Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Aiuta l'esecutore ad imbrogliare nei test ed esami scritti.
Fonte: Videogioco, PF

⚡Fruges Verto⚡
Incantesimo Pellecereale
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Fa apparire la pelle del bersaglio come fosse coperta da cereali.
Fonte: Libro, OdF

⚡Fulgàri⚡
Incantesimo Costrittore
Incanto - Oscuro – Evocazione
Dif: Scutum
Codifica LARP: STATO *(Immobile)*
Evoca delle violente funi magiche che legano le braccia dell'avversario.
Fonte: The Cursed Child

Fumos / +Duo
Incantesimo Fumogeno
Incanto – Generico
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Crea una nube di fumo che nasconde l'esecutore.
Fonte: Videogioco, PdA

⚡Furnunculus⚡
Fattura Foruncolosa
Fattura - Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Ricopre il bersaglio di bubboni e foruncoli.
Fonte: Libro, OdF (Cit) -Pottermore

G

Geminio
Incantesimo Raddoppiante / Maledizione Gemino
Incanto – Evocazione
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Crea un falso identico del bersaglio. Nella versione Maledizione Gemino fa duplicare un oggetto al tatto. Non funziona sulle persone.
Fonte: Libro, DdM

⚡Genusupino (genusupìno)⚡
Maleficio Torci-Ginocchia
Maleficio – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Fa sì che le ginocchia del bersaglio si trovino dalla parte opposta delle gambe.
Fonte: Libro, iQais

⚡Glacius / +Duo / +Trio⚡
Incantesimo Congelante
Incanto – Elementale
Dif: Scutum
Codifica LARP: STATO *(Immobile)*
Emette un getto d'aria fredda che può congelare il bersaglio o dell'acqua e può spegnere fuochi e Salamandre di Fuoco. Le versioni Duo e Trio sono progressivamente più potenti.
Fonte: Videogioco, PdA

Glisseo
Incantesimo Scivolante
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Trasforma delle scale in uno scivolo.
Fonte: Libro, OdF (Cit), DdM

Gommosus
Incantesimo Ammorbidente
Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Rende un oggetto morbido e gommoso
Fonte: Videogioco, PF

⚡Gravo X⚡
Incantesimo Pesante
Incanto – Generico
Contr: Leverto
Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)
Codifica LARP: UTILITÀ
Rende estremamente pesante il bersaglio. Può essere usato per contrastare Leverto prima che colpisca il bersaglio. X= nome del bersaglio.
Fonte: Caput Draconis

Guidami
Incanto Quattro Punti
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Appoggiando la bacchetta sul palmo aperto della mano, la fa funzionare come una bussola facendola puntare verso Nord.
Fonte: Libro, CdF

H

Harmonia Nectere Passus
Incantesimo Svanitore
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Aggiusta e attiva un Armadio Svanitore.
Fonte: Film, PM

⚡Hebesto (ebèsto)⚡
Fattura Cervello-molle
Fattura - Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Stordito)*
Ostacola i processi mentali del bersaglio.
Fonte: Libro, OdF (Cit), iQais

⚡Herbifors⚡
Incantesimo Herbifors
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma testa o capelli in un mazzo di fiori.
Fonte: Videogioco, LHPY14

Herbivicus
Incantesimo Herbivicus
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa crescere istantaneamente la pianta bersaglio nella sua forma adulta.
Fonte: Videogioco, CdF

Herbivicus Rosa
Incanto Crescirosa
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Incatesimo Herbivicus specifico per le rose.
Fonte: TCG

Homenum Revelio
Incantesimo Uomo-Rivelatore
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Rivela una presenza umana nelle vicinanze.
Fonte: Libro, DdM

I

⚡Iktidomorphis (ìctidomòrphis)⚡
Incantesimo Furettizzante
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma il bersaglio in un furetto.
Fonte: Libro, CdF (Cit)

Illegibilus
Incantesimo Mistificatore
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Revelio
Codifica LARP: UTILITÀ
Rende illeggibile un testo.
Fonte: TCG

⚡Immobilus⚡
Incantesimo Immobilizzante
Incanto – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Immobile)*
Immobilizza uno o più esseri viventi bersagli.
Fonte: Film, CdS

⚡Impedimenta⚡
Fattura Impediente
Fattura – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Immobile)*
Ostacola il percorso del bersaglio facendo inciampare o cadere all'indietro.
Fonte: Libro, CdF

Imperio
Maledizione Imperius
Maledizione - Oscuro – Ostile
Dif: Protego Horribilis
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA + STATO *(Stordito, Altro)*
Una delle tre Maledizioni Senza Perdono.
Costringe il bersaglio ad eseguire gli ordini imposti dall'esecutore.
Fonte: Libro, CdF

⚡Impervius⚡
Incantesimo Impervius
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Rende il bersaglio repellente a ogni liquido.
Fonte: Libro, PdA

⚡Imposium⚡
Incantesimo Imposium
Incanto - Generico
Contr: Oppugno
Codifica LARP: UTILITÀ
Placa la natura offensiva di animali e oggetti.
Usato in particolare per i Kelpie.
Fonte: Libro, AFdt

⚡Inanimatus Conjurus X⚡
Incantesimo di Evocazione
Incantesimo – Evocazione
Contr: Evanesco - Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Evoca piccoli oggetti inanimati. X= nome dell'oggetto da evocare.
Fonte: Libro, CdF (Cit)

⚡Inanimatus Tràns fero⚡
Incantesimo di Teletrasporto
Incantesimo - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa scomparire oggetti in un luogo facendoli ricomparire in un altro.
Fonte: Libro, PM (Cit)

⚡Incarceramus⚡
Incantesimo Incarcerante
Incantesimo – Fisico
Dif: Scutum
Codifica LARP: STATO *(Immobile)*
Lega il bersaglio con delle corde.
Fonte: Libro, OdF

⚡Incendio / +Duo / +Trio⚡
Incantesimo del Fuoco
Incantesimo – Elementale
Dif: Scutum
Codifica LARP: UTILITÀ + OFFENSIVO
Produce del fuoco. Le versioni Duo e Trio sono progressivamente più potenti.
Fonte: Libro, PF (Cit), CdF
Videogioco PF, CdS

⚡Incendio Saltans⚡
Incantesimo Fiammeggiante - Variazione Incanto – Ostile
Dif: Scutum
Codifica LARP: OFFENSIVO
Produce delle forti fiamme danzanti che ustionano il bersaglio.
Fonte: Film, DdM2

Indespectus
Maleficio Invisibile
Maleficio – Generico
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: UTILITÀ
Camuffa o nasconde il bersaglio. **Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento.**
Fonte: Libro, DdM (Cit)

⚡Inflatus⚡
Incantesimo Gonfiante
Incanto – Ostile
Dif: Protego
Fa gonfiare il bersaglio.
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Fonte: Film, PdA (Cit) - Videogioco, CdF

Informus
Incantesimo Informus
Incanto – Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Raccoglie informazioni sul bersaglio e le trasferisce sul Folio Bruti.
Fonte: Videogioco, CdS

Infragilis
Incantesimo Infrangibile
Incanto – Generico
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Rende un oggetto bersaglio infrangibile.
Fonte: Libro, CdF (Cit)

Intraegida (intràegida)
Incantesimo Penetra-Scudo
Incantesimo – Ostile
Dif: Protego Maxima
Codifica LARP: SUPPORTO + OFFENSIVO
Incantesimo che tenta di infrangere scudi e barriere di natura magica. **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Film, DdM2

J

K

Kraorũ (craorù)
Maledizione Fragilossa
Maledizione - Oscuro – Ostile
Contr: Paũsai - Dif: Protego
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA + UTILITÀ
Convince il bersaglio di avere le ossa fragili come vetro, facendogli percepire dolori tali da considerare pesanti anche i propri vestiti.
Fonte: Caput Draconis

⚡**Kumquaverto**⚡
Da Orecchie a Kumquats
Incantesimo - Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (sé stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma le orecchie del bersaglio in mandarini cinesi.
Fonte: Libro, OdF (Cit)

L

⚡**Lacarnum Inflamare**⚡
Incantesimo Incendiario
Incanto – Elementale
Dif: Scutum
Codifica LARP: UTILITÀ + OFFENSIVO
Scaglia una piccola sfera di fuoco dalla punta della bacchetta.
Fonte: Film, PF

⚡**Languelingua**⚡
Fattura Languelingua
Fattura – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Muto)*
Incolla la lingua del bersaglio al suo palato.
Fonte: Libro, PM

⚡**Lapifors**⚡
Incantesimo Lepresembiante
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma piccoli oggetti in conigli. **Fonte: Videogioco, PdA**

Legilimens
Incantesimo della Legilimanzia
Incantesimo – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Consente all'esecutore di scrutare nella mente del bersaglio facendogliene leggere i ricordi, i pensieri e le emozioni. **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, OdF

⚡**Leverto** (levèrto)⚡
Incantesimo Leggero
Incanto – Generico
Contr: Gravo
Dif: Protego (se stessi) / Finite(altri)
Codifica LARP: UTILITÀ
Rende estremamente leggero il bersaglio, smorzandone l'inerzia e rallentandone una caduta. Può contrastare Gravo prima che colpisca il bersaglio.
Fonte: Caput Draconis

Levicorpus
Fattura Penzolante
Fattura – Ostile
Contr: Liberacorpus - Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Immobile)*
Appende il bersaglio per le caviglie in aria a testa in giù. Solitamente eseguito Non Verbale.
Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.
Fonte: Libro, CdF (Cit), OdF (Nvbl), PM

⚡Levipluma⚡
Incantesimo Piuma-Lieve "Feather-light Charm"
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Rende un oggetto leggero come una piuma. Se sta cadendo, ne rallenta di molto la discesa.
Fonte: Libro, PdA(Cit)

Liberacorpus
Contro-Fattura Penzolante
Incantesimo - Generico
Contr: Levicorpus
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa scendere a terra il bersaglio precedentemente appeso per aria da Levicorpus. **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, PM

Lineaevi (lineàevi)
Linea dell'Età
Incanto - Generico
Codifica LARP: DIFENSIVO
Crea attorno al bersaglio una sottile linea dorata splendente che risulta invalicabile da chi è al di sotto di una certa età. **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, CdF (Cit)

⚡X Locomotor ⚡
Incantesimo di Locomozione
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: UTILITÀ
Sposta un oggetto facendolo muovere lentamente. X= nome dell'oggetto da spostare.
Fonte: Libro, CdF (Cit), OdF

⚡Locomotor Mortis⚡
Maledizione delle Pastoie
Maledizione – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Immobile)*
Lega insieme le gambe del bersaglio.
Fonte: Libro,PF (Cit) - Pottermore

⚡Locomotor Wibbly⚡
Maledizione Gambemolli
Maledizione – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Immobile)*
Fa collassare le gambe togliendo forza.
Fonte: Libro, CdF (Cit), Pottermore

Lotura Tergeo (lotùra tèrgeo)
Incantesimo di Lavaggio
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Incanta piatti sporchi che si lavano da soli.
Fonte: Libro, CdS (Cit)

Lumos / +Duo / +Maxima
Incantesimo Accendi-Bacchetta
Incanto – Generico
Contr: Nox
Codifica LARP: UTILITÀ
Crea una piccola luce sulla punta della bacchetta. La versione Duo crea un fascio più forte di luce. Maxima una sfera o raggio di luce
Fonte: Libro, PdA - Videogioco, PdA

⚡Lumos Solem⚡
Incantesimo della Luce del Sole
Incanto – Generico
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Accecato)*
Crea un fascio di luce solare dalla bacchetta che può accecare temporaneamente le persone.
Fonte: Film, PF

M

⚡[...] Maxima⚡
Suffisso di potenziamento
Incanto - Generico
Codifica LARP: OFFENSIVO / DIFENSIVO / SUPPORTO / UTILITÀ
Potenzia l'incantesimo anteposto con cui viene pronunciata.
Fonte: Film, PdA

Magicus Extremos
Incantesimo Rafforzante
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Rende tutti gli incantesimi un po' più potenti per un periodo di tempo limitato. Più maghi o streghe lo eseguono insieme, più potenti saranno gli incantesimi. **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Videogioco, CdF

Maneris
Incantesimo/Fattura Anti Smaterializzazione
Incanto - Fattura - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Impedisce la smaterializzazione da un luogo per un certo tempo: se è lanciata contro un soggetto, è da considerarsi Fattura. **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, OdF (Nvbl)

Megisthenos (meghisténos)
Incantesimo Dirompente Potente
Incantesimo – Ostile - Divino
Dif: Scutum Nitens
Codifica LARP: MAGIA DIVINA + OFFENSIVO
Incantesimo dalla difficoltà estrema. Genera un'enorme ondata magica terribilmente potente che si riversa contro il bersaglio emanando una forte energia elettrostatica tutt'intorno. **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, OdF (Nvbl)

⚡Melofors⚡
Fattura Melofors
Fattura – Ostile
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma la testa del bersaglio in una zucca.
Fonte: Videogioco, PdA

Meteolojinx Recanto
Meteofattura Recanto
Incanto - Generico
Codifica LARP: SUPPORTO
Fa cessare un Incantesimo Atmosferico.
Fonte: Libro, DdM - Film, CdF (Cit)

⚡MimbleWimble⚡
Maledizione Annoda-lingua
Maledizione – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Muto)*
Annoda la lingua del bersaglio rendendolo incapace di parlare correttamente.
Fonte: Libro, DdM (Cit); Videogioco, CdS (Versione PC)

Mobiliarbus
Incantesimo Sposta-Legno
Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Solleva in aria e sposta un bersaglio di legno.
Fonte: Libro, PdA

Mobilicorpus

Incantesimo Sposta-Corpo
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa sollevare in aria e spostare un corpo.
Fonte: Libro, PdA

Molliare

Incantesimo Ammortizzante
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Crea un effetto cuscino sul bersaglio.
Fonte: Libro, DdM (Cit) - Cursed Child

⚡Mollidigitus (*mollidìgitus*)⚡

Maledizione Dita-Molli
Maledizione – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Rende le dita del bersaglio molli come gelatina in modo che gli sia più difficile afferrare cose.
Fonte: Libro, iQais

Morsmordre

Marchio Nero
Maledizione - Oscuro - Evocazione
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA
Evoca in cielo il Marchio Nero, simbolo dei Mangiamorte.
Fonte: Libro, CdF

⚡Mucus ad Nauseam / +Duo / +Trio⚡

Maledizione delle Caccole
Maledizione – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Avvelenato)*
Causa nel bersaglio un forte raffreddore e un naso gocciolante. Le versioni Duo e Trio sono progressivamente più potenti.
Fonte: Libro, PF (Cit)

Muffliato

Incantesimo Brusio
Incanto – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Riempie le orecchie del bersaglio di un rumore indistinto. Può essere usato per coprire altri rumori e non farsi sentire mentre si parla. **Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento.**
Fonte: Libro, PM

⚡Multicofors⚡

Incantesimo Cambiacolore
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Cambia il colore e lo stile di un capo d'abbigliamento.
Fonte: Videogioco, LHPY14

Mutuo Commùto

Incantesimo di Scambio
Incanto - Trasfigurazione
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Scambia alcune caratteristiche tra l'esecutore e il bersaglio.
Fonte: Libro, CdF (Cit)

N

⚡Naresarda⚡

Maleficio delle Sardine
Maleficio - Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa uscire delle sardine dal naso del bersaglio.
Fonte: Videogioco, CdS

⚡Narespertillius⚡
Maleficio Mucovolante
Maleficio - Trasfigurazione
Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma le caccole del bersaglio in pipistrelli che escono dalle narici e volano via.
Fonte: Libro, PM (Cit) - BoS

Nebulus
Incantesimo Nebuloso
Incanto – Evocazione
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Crea una scia di nebbia dalla bacchetta.
Fonte: Film, AFCdG

Nexus
Incanto Proteus
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Lega oggetti magici tra loro in modo che, incantandone uno, si incantino automaticamente tutti gli altri.
Fonte: Libro, OdF (Cit)

Niveanimata (niveanimàta)
Palle di neve Stregate
Incanto – Generico
Dif: Scutum
Codifica LARP: OFFENSIVO
Incanta le palle di neve affinché inseguano e colpiscano da sole il bersaglio.
Fonte: Libro, PF (Cit)

Nox
Incantesimo Spegni-Bacchetta
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Spegne la luce della bacchetta generata dall'Incantesimo Lumos e varianti.
Fonte: Libro, PdA

⚡Nuncunctus (nuncùnctus)⚡
Fattura a cascata
Fattura – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: OFFENSIVO
Colpisce più creature vicine tra loro con un'esplosione che coinvolge tutto ciò che si trova nel raggio imposto dall'esecutore. Se usato in duello gli effetti si restringono al solo bersaglio designato.
Fonte: Videogioco, DdM1 (Nintendo DS)

O

⚡Oblivion⚡
Incantesimo di Memoria
Incanto – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Modifica o cancella la memoria del bersaglio.**Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, CdS

⚡Obscuro⚡
Incantesimo Bendante
Incantesimo – Evocazione
Dif: Finite
Codifica LARP: STATO *(Accecato)*
Evoca una benda sugli occhi del bersaglio, oscurando la vista.
Fonte: Libro, DdM

Oculus Reparo
Incantesimo Riparatore – Variante
Incanto – Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Ripara le lenti degli occhiali.
Fonte: Libro, CdS (Cit), CdF - Film, PF

⚡Oppugno⚡
Fattura Oppugno
Fattura – Ostile
Contr: Imposium - Dif: Finite
Codifica LARP: OFFENSIVO
Aizza creature viventi o evocazioni di creature contro il bersaglio.
Fonte: Libro, PM

⚡Orbis⚡
Fattura Orbis
Fattura – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa cadere a terra un bersaglio volante o comunque che si trova a mezz'aria, avvolgendolo in un vortice blu.
Fonte: Videogioco, CdF

⚡Orchìdeous⚡
Incantesimo Bouquet/Fattura Orchideous
Incanto/Fattura - Evocazione/Trasfigurazione
Dif: Protego (sè stessi) / Finite (se altrove)
Codifica LARP: UTILITÀ / CAMBIAMENTO
Evoca un mazzo di fiori dalla punta della bacchetta oppure, se imposta su un bersaglio, lo trasforma in un cespuglio di fiori.
Fonte: Libro, CdF

⚡Oscausi⚡
Maleficio Ammutolente
Maleficio - Trasfigurazione
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Muto)* + CAMBIAMENTO
Fa scomparire la bocca del bersaglio.
Fonte: Film, AFCdG

P

Partes Revelio
Rivelaincanto di Scarpin
Incanto - Trasfigurazione
Codifica LARP: UTILITÀ
Permette di individuare gli ingredienti di una pozione.**Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, PM (Cit) - Lexicon

⚡Partis Temporus⚡
Incantesimo Divisore
Incanto - Difensivo
Codifica LARP: DIFENSIVO
Crea un'insenatura dividendo incantesimi di magia elementale.
Fonte: Film, PM

Paũsai (paùsai)
Contro-Maledizione Fragilossa
Incantesimo - Generico
Codifica LARP: SUPPORTO
Dissolve l'effetto di Kraorũ, contrastandolo anche a mezz'aria prima che colpisca.
Fonte: Caput Draconis

Pergeratem (pergheràtem)
Incantesimo di Navigazione Automatica
Incantesimo – Generico
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa sì che una barca raggiunga autonomamente una destinazione prescelta.
Fonte: Libro, PF (Cit), PM (Cit)

Periculum
Incanto di Segnalazione
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Spara delle scintille rosse simili a dei razzi segnalatori dalla punta della bacchetta verso l'alto.
Fonte: Film, CdF

⚡**Persequaris** (persequàris)⚡
Incantesimo Segugio
Incanto – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: OFFENSIVO
Genera una sfera galleggiante di luce che segue il bersaglio e che genera un impatto distruttivo quando lo colpisce.
Fonte: Videogioco, PF

Peskipiksi Pesternomi
Incantesimo Respingi-Pixie
incantesimo - Generico
Codifica LARP: STATO *(Immobile)*
Apparentemente non ha alcun effetto.
Teoricamente servirebbe a fermare i Pixie.
Fonte: Film, CdS

⚡Petrificus Totalus⚡
Maledizione delle Pastoie Total-Body / Incantesimo di Pietrificazione
Maledizione – Ostile
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: STATO *(Immobile)*
Blocca temporaneamente il bersaglio in modo che non possa muoversi.
Fonte: Libro, PF

⚡Piertotum Locomotor⚡
Incanto Animante
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Anima una o più statue facendone seguire il volere dell'esecutore.
Fonte: Libro, DdM

⚡**Pilumaugeo** (pilumàugeo)⚡
Incantesimo Peloso
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Fa crescere peli sul bersaglio.
Fonte: Libro, CdS (Cit)

Politio (Gratta e Netta)
Incanto Pulente
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Lava e pulisce il bersaglio con il sapone.
Fonte: Libro, CdF

⚡**Porraure** (porràure)⚡
Fattura dei Porri
Fattura – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Fa uscire dei porri dalle orecchie del bersaglio.
Fonte: Libro, CdS (Cit) ; Videogioco, Hogwarts Mystery

Portabeata (portabeàta)
Incantesimo Imperturbabile
Incanto – Generico
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ + DIFENSIVO
Rende oggetti come porte impenetrabili da qualsiasi cosa, inclusi suoni e oggetti. **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, OdF (Cit)

Portus
Incantesimo Passaporta
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Rende un oggetto una Passaporta. **Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, OdF

Potus Rursus
Incantesimo di Rabbocco
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Riempie un contenitore con qualsiasi liquido contenesse originariamente.
Fonte: Libro, PM (Nvbl)

Prior Incantatio

Incantesimo Reversus
Incanto - Evocazione
Codifica LARP: UTILITÀ
Evoca dalla bacchetta bersaglio delle eco dell'ultima magia effettuata. Quando due bacchette con il nucleo gemello si scontrano, si verifica un effetto chiamato Prior Incantatem: le bacchette si legano da un fascio di luce creando un'area di sbarre luminose dorate. Quando una delle due bacchette riesce a far toccare il globo di luce centrale alla bacchetta avversaria, da quest'ultima appaiono echi degli ultimi incantesimi, in ordine cronologico inverso.
Fonte: Libro, CdF

⚡Protego / +Maxima⚡

Sortilegio Scudo
Incantesimo - Difensivo
Codifica LARP: DIFENSIVO
Crea una barriera difensiva che protegge da incantesimi, fatture, malefici e maledizioni minori. La versione Maxima è più potente e può essere usata anche in combinazione da più persone per alzare i livelli di protezioni e quindi le magie respinte. **Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento**
Fonte: Libro, OdF, DdM2

Protego Diabolica

Sortilegio Scudo - Variante
Incantesimo - Oscuro - Difensivo
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA + DIFENSIVO
Crea un circolo di fiamme blu brillanti controllabili che funzionano come un'enorme barriera difensiva attraversabile solo da coloro che l'esecutore considera fedeli nei suoi confronti o che non intendono fargli del male. Tutti gli altri vengono inceneriti al passaggio.
Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.
Fonte: Film, AFCdG

Protego Horribilis

Sortilegio Scudo - Variante
Incanto - Difensivo
Codifica LARP: DIFENSIVO
Crea una barriera difensiva più resistente capace di respingere anche maledizioni più potenti e Senza Perdono. **Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento**
Fonte: Libro, DdM

Protego Totalum

Sortilegio Scudo - Variante
Incanto - Difensivo
Codifica LARP: DIFENSIVO
Crea su una piccola area una barriera difensiva duratura nel tempo che non lasci passare nulla attraverso di essa, ad eccezione delle Maledizioni Senza Perdono. **Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento. Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, DdM (Cit) - Film, DdM1

⚡Puspulsum (puspùlsum)⚡

Maleficio Spruzza-Pus
Maleficio – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa spruzzare liquido giallo dal naso del bersaglio.
Fonte: Libro, PM (Cit)

⚡Pylocastrum⚡

Fattura dei Petardi
Fattura – Ostile
Dif: Scutum
Codifica LARP: OFFENSIVO
Spara dei petardi dalla punta della bacchetta per ferire l'avversario, ma l'esplosione può colpire anche l'esecutore.
Fonte: Videogioco, PdA

Q

Quietus
Incantesimo Quietante
Incanto - Generico
Codifica LARP: SUPPORTO
Fa tornare ad un volume normale una voce amplificata magicamente con Sonorus.
Fonte: Libro, CdF

R

Rectusempra
Incantesimo Anti-Imbroglio
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Impedisce a piume e pergamene di essere incantate per far imbrogliare chi scrive.
Fonte: Libro, OdF (Cit)

⚡Redactum Skullus⚡
Maleficio Testapiccola
Maleficio – Ostile
Contr: Engorgio Skullus - Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Riduce le dimensioni della testa bersaglio.
Fonte: Videogioco, LHPY14

⚡Reducio⚡
Incantesimo Restringente
Incanto - Trasfigurazione
Contr: Engorgio - Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Rimpicciolisce un bersaglio. Eseguirlo su un umano è altamente pericoloso e complesso.
Fonte: Libro, PdA (Cit) - Film, DdM1

⚡Reducto⚡
Maledizione Reductor
Maledizione – Ostile
Dif: Protego (sé stessi) / Scutum (se altrove per difendersi dai detriti)
Codifica LARP: OFFENSIVO
Manda in pezzi bersagli solidi. Usato con molta potenza, lo disintegra rendendoli sottile polvere o cenere.
Fonte: Libro, CdF

Refrenatus (refrenàtus)
Incantesimo Frenante di Horton Keitch
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Consente a chi cavalca una scopa di frenare con maggiore precisione.
Fonte: Libro, iQais

⚡Reinnerva⚡
Incantesimo Rinvenente
Incanto - Curativo
Codifica LARP: SUPPORTO
Fa rinvenire una persona svenuta. Può essere usato per contrastare un singolo Schiantesimo.
Fonte: Libro, CdF

⚡Relascio⚡
Fattura Revulsiva
Fattura – Ostile
Dif: Protego (sé stessi) / Scutum (da oggetti)
Codifica LARP: OFFENSIVO
Spinge via il bersaglio con violenza.
Fonte: Libro, CdF (Cit), DdM

Reparifarge
Incantesimo De-Trasfigurante
Incantesimo - Generico
Codifica LARP: SUPPORTO
Annulla trasformazioni incomplete.
Fonte: Pottermore - Hogwarts Mystery

Reparifors

Incantesimo Ristabilizzante
Incanto - Curativo
Codifica LARP: SUPPORTO
Annulla malattie minori indotte magicamente, come avvelenamento e paralisi. **Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento.**
Fonte: Videogioco, PdA

Reparo

Incantesimo Riparatore
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Ripara oggetti.
Fonte: Libro, CdF

Repello Babbanum

Incantesimo Respingi Babbani
Incanto - Difensivo
Codifica LARP: DIFENSIVO
Rende il bersaglio, luogo o oggetto, invisibile dai Babbani. **Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento. Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, DdM

Repello Inimicum

Incantesimo Respingi Nemici
Incanto - Difensivo
Codifica LARP: DIFENSIVO
Rende una zona inaccessibile ai propri nemici. **Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento. Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, DdM (Cit) - Film, DdM2

Revelio / +Specialis

Incantesimo Revelio
Incanto - Trasfigurazione
Codifica LARP: UTILITÀ
Rivela oggetti, messaggi, passaggi invisibili, nascosti o camuffati. Se usato su una persona che ha cambiato il proprio aspetto con un incantesimo, ne rivela le vere sembianze.
La versione Specialis Revelio mostra incantesimi apposti su oggetti o pozioni.
Fonte: Videogioco, DdM2 (Cit), LHPY57 Film, AFdt, AFCdG - Libro, PM - Lexicon

⚡Reversus⚡

Incantesimo Invertente
Fattura – Ostile
Contr: Susrever - Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Stordito)*
Costringe il bersaglio a parlare e muoversi al contrario, confondendone la percezione motoria e vocale.
Fonte: Caput Draconis

⚡Rictusempra⚡

Incantesimo Solleticante
Incanto – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Stordito)*
Causa un fortissimo solletico nel bersaglio, che lo costringe a ridere senza controllo.
Fonte: Libro, CdS

Riddikulus

Incantesimo Anti-Molliccio
Incantesimo - Ostile
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Costringe un Molliccio ad assumere la forma sulla quale l'esecutore si sta concentrando.
Fonte: Libro, PdA

S

Sacernomen (sachernòmen)
Maledizione del Taboo
Maledizione - Ostile
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA
Fattura imposta su una parola che rileva il luogo in cui chi si trova chi la pronuncia.
Fonte: Libro, DdM

⚡Sagitta⚡
Incantesimo Scocca-Frecce
Incantesimo – Evocazione
Dif: Scutum
Codifica LARP: OFFENSIVO
Scocca delle frecce dalla bacchetta.
Fonte: Libro, iQais

Salvio Hexia
Incantesimo Defletti-Malefici
Incanto - Difensivo
Codifica LARP: DIFENSIVO
Crea una barriera su un luogo che riflette malefici. **Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento. Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, DdM

⚡Scutum⚡
Sortilegio Scudo - Scudo Torre
Incanto - Difensivo
Codifica LARP: DIFENSIVO
Crea una barriera che protegge da oggetti, attacchi fisici e attacchi elementali. Nel LARP può essere sostituito sempre da Protego
Fonte: Caput Draconis

Scutum Nitens / +Totalum
Incantesimo Scudo - Variante
Incantesimo - Divino - Difensivo
Codifica LARP: MAGIA DIVINA + DIFENSIVO
Incantesimo particolarmente complesso, crea un'imponente barriera sotto forma di scudo argentato che deflette potenti incantesimi, producendo un suono profondo e vibrante vagamente sinistro all'ascolto. La versione Totalum è ancora più complessa, prerogativa di maghi e streghe eccezionalmente potenti, e protegge un'intera area. **Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento. Questo incantesimo deve essere specificatamente appreso.**
Fonte: Libro, DdM (Cit.)

Sectumsempra
Maledizione Dilaniante
Maledizione - Oscuro – Ostile
Dif: Protego Horribilis
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA
Provoca nel bersaglio enormi ferite da taglio che causano copioso sanguinamento.
Fonte: Libro, PM

⚡Serpensortia⚡
Incantesimo Evoca-Serpenti
Incanto – Evocazione
Contr: Vipera Evanesca - Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Evoca un serpente.
Fonte: Libro, CdS

⚡Silencio⚡
Incantesimo Tacitante
Incanto – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Muto)*
Fa ammutolire il bersaglio.
Fonte: Libro, OdF

⚡Slugulus Eructo / Mangialumache⚡
Maledizione Vomita Lumache
Maledizione – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Avvelenato)*
Fa vomitare al bersaglio grosse lumache.
Fonte: Libro, CdS (Cit); Videogioco, LHPY14

⚡Snufflifors⚡
Incantesimo Snufflifors
Incanto - Trasfigurazione
Dif: Finite
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma oggetti in topi.
Fonte: Videogioco, PdA

⚡Steleus⚡
Maleficio Starnuto
Maleficio – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Avvelenato)*
Fa continuamente starnutire il bersaglio.
Fonte: Videogioco, PdA

⚡Stupeficium⚡
Schiantesimo
Incanto – Ostile
Contr: Reinnerva - Dif: Protego
Codifica LARP: OFFENSIVO
Schianta il bersaglio. Se usato con troppa forza, lo induce in stato di incoscienza.
Fonte: Libro, CdF

⚡Susrever⚡
Contro-Incantesimo Invertente
Generico
Contr: Reversus
Codifica LARP: SUPPORTO
Può essere scagliato contro l'incantesimo prima di esserne colpiti per contrastarlo.
Fonte: Caput Draconis

T

⚡Tarantallegra⚡
Fattura Tarantallegra
Fattura – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Stordito)*
Costringe i piedi del bersaglio a danzare muovendosi freneticamente.
Fonte: Libro, CdS

⚡Tempaestus (tempàestus)⚡
Incantesimo della Tempesta di Fuoco
Duello – Incantesimo - Elementale
Dif: Scutum
Codifica LARP: OFFENSIVO
Produce un anello di fuoco dalla punta della bacchetta con il quale colpire i bersagli.
Fonte: Libro, PM (Nvbl)

⚡Tentaclifors⚡
Fattura Tentacolosa
Fattura - Trasfigurazione
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma la testa del bersaglio in un tentacolo.
Fonte: Videogioco, LHPY57

⚡Tergeo⚡
Incanto Ripulente
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Aspira e pulisce sporcizia e liquidi
Fonte: Libro, PM

⚡Terradominus (terradòminus)⚡
Incantesimo Frangiterra
Incantesimo – Generico
Contr: Ascendio - Dif: Scutum
Codifica LARP: OFFENSIVO
Genera un'onda d'urto che squarcia il terreno, facendolo saltare.
Fonte: Film, AFSdS

Testabulla
Incantesimo Testabolla
Incanto – Generico
Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Crea una bolla d'aria attorno alla testa.
Fonte: Libro, CdF (Cit)

⚡Titillando⚡
Fattura Solleticante
Fattura - Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Stordito)*
Solletica e indebolisce il bersaglio.
Fonte: TCG - Pottermore

Torreo (tòrreo)
Incantesimo Essiccante
Incanto - Generico
Codifica LARP: UTILITÀ
Prosciuga pozzanghere e piccoli specchi d'acqua.
Fonte: Libro, CdF (Cit)

Tutor X / + Maxima / + Horribilis
Sortilegio Scudo - Variante
Incantesimo - Difensivo
Codifica LARP: DIFENSIVO
Crea una barriera difensiva sul bersaglio X, che protegge da incantesimi, fatture, malefici e maledizioni minori come fosse un Protego o uno Scutum. **Nel LARP ha un uso specifico: fare riferimento al regolamento**
Fonte: Caput Draconis

U

⚡Unguesaugeo (unguesàugeo)⚡
Maleficio per la Crescita delle Unghie dei Piedi
Maleficio – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Fa crescere le unghie dei piedi del bersaglio.
Fonte: Libro, PM (Cit)

⚡Uropunctus⚡
Fattura Pungente/Incantesimo Ustionante
Fattura – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: OFFENSIVO
Infiamma e irrita la pelle del bersaglio come se fosse stato ripetutamente punto.
Fonte: Libro, OdF (Cit), DdM

V

⚡Ventus / +Duo⚡
Fattura Ventus
Fattura – Fisico
Dif: Scutum
Codifica LARP: UTILITÀ / OFFENSIVO
Spara una forte folata di vento dalla punta della bacchetta. La versione Duo crea una folata più potente.
Fonte: Videogioco, CdF

⚡Verdimillious / +Duo⚡
Incantesimo delle Scintille Verdi
Incanto – Generico
Dif: Scutum
Codifica LARP: UTILITÀ
Spara delle scintille verdi dalla punta della bacchetta. Può anche rilevare per breve tempo oggetti come piattaforme o porte nascoste dalla magia oscura, rendendole tangibili finché dura. La versione Duo è più potente.
Fonte: Libro, PF (Cit); Videogioco, PF - Pottermore

⚡Vermiculus⚡
Fattura Vermiculus
Fattura - Trasfigurazione
Dif: Finite
Codifica LARP: CAMBIAMENTO
Trasforma un oggetto in un vermiciattolo.
Fonte: Videogioco, CdF

⚡Vermillius⚡

Incantesimo delle Scintille Rosse
Incanto – Generico
Dif: Scutum
Codifica LARP: OFFENSIVO
Spara delle scintille rosse dalla bacchetta.
Fonte: Libro, PF (Cit) - Videogioco, PF - Pottermore

Vigilisomnium (vigilisòmnium)

Sognisvegli Brevettati
Incanto – Generico
Dif: Finite
Codifica LARP: STATO *(Stordito)* + UTILITÀ
Da all'evocatore 30 minuti di sogni a occhi aperti altamente realistici.
Fonte: Libro, PM

⚡Violamillius⚡

Petardi Viola
Duello – Ostile
Dif: Scutum
Codifica LARP: OFFENSIVO
Spara dei petardi viola dalla bacchetta.
Fonte: Libro, PF (Cit)

⚡Vipera Evanesca⚡

Incantesimo di Sparizione per Serpenti
Incanto - Trasfigurazione
Codifica LARP: SUPPORTO
Fa evanescere un serpente evocato magicamente.
Fonte: Libro, CdS

Visharaka

Maledizione dell'agonia velenosa
Maledizione - Oscuro - Divino - Ostile
Dif: Fas Protego Horribilis
Codifica LARP: MAGIA PROIBITA + MAGIA DIVINA + STATO *(Avvelenato)* + OFFENSIVO
Infligge al bersaglio gli effetti contemporanei di potentissimi veleni emotossici e neurotossici dei serpenti, il sangue ribolle nelle vene man mano che il corpo si paralizza in preda ai dolori. La sofferenza può essere modulata, ma se non interrotta conduce a morte certa.
Fonte: Caput Draconis

⚡Volate Ascenderai⚡

Incantesimo Razzo
Duello – Incanto - Generico
Dif: Protego
Codifica LARP: UTILITÀ
Spinge il bersaglio in aria verso l'alto a gran velocità.
Fonte: Libro, CdS (Nvbl), BoS (?) - Film, CdS

⚡Volita (vòlita)⚡

Incantesimo Rallegrante
Duello – Incanto- Generico
Dif: Protego
Codifica LARP: STATO *(Stordito)*
Genera felicità nel bersaglio, che può scoppiare a ridere senza controllo.
Fonte: Libro, PdA (Cit)

Vulnera Sanentur

Incantesimo Cura-Lesioni
Incantesimo - Curativo
Codifica LARP: SUPPORTO
Fa guarire ferite, tagli e sfregi.
Fonte: Libro, PM

⚡**Vulneremotum** (vulneremòtum)⚡

Incantesimo di Sparo
Incantesimo – Ostile
Dif: Protego
Codifica LARP: OFFENSIVO
Colpisce magicamente un bersaglio.
Fonte: Libro, DdM (Cit), Film DdM1 (Nvbl)

W

⚡**Waddiwasi**⚡

Fattura Proiettile
Fattura – Generico
Dif: Scutum
Codifica LARP: OFFENSIVO
Scaglia piccoli oggetti ad alta velocità.
Fonte: Libro, PdA

⚡**Wingardium Fluitus**⚡

Incantesimo Galleggiante
Duello – Incanto- Generico
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa galleggiare fermo per aria un oggetto.
Fonte: Libro, BoS

⚡**Wingardium Leviosa**⚡

Incantesimo di Levitazione
Duello – Incanto - Generico
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa levitare e spostare lentamente per aria un oggetto.
Fonte: Libro, PF

Wingardium Suspensa

Incantesimo di Librazione
Incanto – Generico
Dif: Finite
Codifica LARP: UTILITÀ
Fa librare in aria il bersaglio per un breve lasso di tempo.
Fonte: Libro, CdS, BoS

X

Y

Z

Formule Ignote

-formula ignota

Maledizione Horcrux

Letteratura - Maledizione - Oscuro - Generico

Codifica LARP: MAGIA PROIBITA + MAGIA DIVINA

Consente all'esecutore, dopo aver eseguito un atto estremamente malvagio, di dividere la sua anima e trasferirne un pezzo in un oggetto o in un essere vivente.

Fonte: Libro, PM

-formula ignota

Voto Infrangibile

Incantesimo - Divino - Generico

Codifica LARP: MAGIA DIVINA

Rende infrangibile un giuramento fatto da una persona, pena la morte. Necessita di un mago o una strega che funga da Suggello tra le persone cui riguarda il giuramento.

Fonte: Libro, PM

⚡APPENDICE CLUB DEI DUELLANTI⚡

Questo elenco riporta i soli incantesimi utilizzabili durante il Club dei Duellanti, i quali sono stati già precedentemente segnalati con il simbolo della saetta (⚡). Ciascun incantesimo per comodità è presente con il solo **nome**, l'incantesimo con cui difendersi da esso e, qualora lo abbia, un contro-incantesimo. Tuttavia, alcuni incantesimi qui in elenco non hanno difese né contro-incantesimi: essi sono, infatti, o incantesimi con bersaglio se stessi, oppure sono incantesimi di sola difesa o che funzionano solo in risposta ad altri.

A

Abalieno
Contr: Admoveo - Dif: Protego

Accio
Contr: Depulso - Dif: Scutum

Admoveo
Contr: Abalieno - Dif: Protego

Aguamenti
Dif: Scutum

Algida Faces (àlgida fàces)

Anteoculatia
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)

Aqua Eructo
Dif: Scutum

Arresto Momentum
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)

Ascendio
-

Auresco
Dif: Protego

Avifors
Dif: Protego (se stessi) / Finite (altri)

Avis
Dif: Finite

B

Balbutio
Dif: Protego

Baubillious
Dif: Scutum

Bombarda
Dif: Protego (su se stessi) / Scutum (su altro)

Brachiabindo
Contr: Emancipare - Dif: Protego

C

Calvorio
Dif: Protego

Cantis
Dif: Protego

Carpe Retractum
Dif: Protego (se stessi) / Scutum (per difendersi da un oggetto strattonato)

Colloshoo
Dif: Protego

Colovària
Dif: Protego

Confringo
Dif: Protego (Sé stessi) / Scutum (se altrove per difendersi dai detriti)

Confundo
Dif: Protego

Conjunctivitis
Dif: Protego

Crinisaugeo (crinisàugeo)
Dif: Protego

Crinis Muto
Dif: Protego

Cullanimus
Dif: Protego

D

Densàugeo
Dif: Protego (se stessi)

Dèprimo
Dif: Scutum (per difendersi dalle schegge)

Depulso
Contr: Accio - Dif: Scutum

Descendo
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)

Diffindo
Dif: Protego

Diminuendo
Dif: Protego

Digitabite (digitabìte)
Dif: Protego

Draconifors
Dif: Finite (altri) / Protego (sè stessi)

Ducklifors
Dif: Finite (altri) / Protego (sè stessi)

Duro
Dif: Protego (sè stessi)

E

Ebublio
Dif: Scutum

Emancipare
-

Engorgio
Contr: Reducio
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)

Engorgio Skullus
Contr: Redactum Skullus -
Dif: Protego

Entomorphis
Dif: Protego (se stessi)

Erubesco
Contr: Cullanimus - Dif: Protego

Evanesco
-

Everte Statum
Dif: Protego / Scutum (per difendersi da un oggetto scagliato)

Expelliarmus
Dif: Protego

Expulso
Dif: Scutum

F

Fera Verto
Dif: Finite

Finite / +Incantatem
-

Flipendo / +Duo / +Trio
Dif: Protego

Fractotum
Dif: Protego

Fruges Verto
Dif: Protego (se stessi)

Fulgàri
Dif: Scutum

Furnunculus
Dif: Protego

G

Genusupino (*genusupìno*)
Dif: Protego

Glacius / +Duo / +Trio
Dif: Scutum

Gravo X
Contr: Leverto
Dif: Protego (se stessi)

H

Hebesto (*ebèsto*)
Dif: Protego

Herbifors
Dif: Protego

I

Iktidomorphis (ìctidomòrphis)
Dif: Protego

Immobilus
Dif: Protego

Impedimenta
Dif: Protego

Impervius
-

Imposium
Contr: Oppugno

Inanimatus Conjurus
X
Contr: Evanesco - Dif: Finite

Inanimatus Trànsfero
-

Incarceramus
Dif: Scutum

Incendio / +Duo / +Trio
Dif: Scutum

Incendio Saltans
Dif: Scutum

Inflatus
Dif: Protego

Infragilis
Dif: Finite

J

K

Kumquaverto
Dif: Protego

L

Lacarnum Inflamare
Dif: Scutum

Languelingua
Dif: Protego

Lapifors
Dif: Finite (altri) / Protego (se stessi)

Leverto (levèrto)
Contr: Gravo
Dif: Protego (se stessi)

Levipluma
-

(X) Locomotor
Dif: Finite

Locomotor Mortis
Dif: Protego

Locomotor Wibbly
Dif: Protego

Lumos Solem
Dif: Protego

[...] Maxima
-

Melofors
Dif: Protego

MimbleWimble
Dif: Protego

Mollidigitus
(*mollidìgitus*)
Dif: Protego

Mucus ad Nauseam / +Duo / +Trio
Dif: Protego

Multicofors
Dif: Protego

N

Naresarda
Dif: Protego

Narespertillius
Dif: Protego

Nuncunctus
(nuncùnctus)
Dif: Protego

O

Oblivion
Dif: Protego

Obscuro
Dif: Finite

Oppugno
Contr: Imposium - Dif: Finite

Orbis
Dif: Protego

Orchìdeous
Dif: Protego

Oscausi
Dif: Protego

P

Partis Temporus
-

Persequaris
(persequàris)
Dif: Protego

Petrificus Totalus
Dif: Protego (se stessi)

Piertotum Locomotor
Dif: Finite

Pilumaugeo (pilumàugeo)
Dif: Protego

Porraure (porràure)
Dif: Protego

Protego / +Maxima
-

Puspulsum (*puspùlsum*)
Dif: Protego

Pylocastrum
Dif: Scutum

Q

R

Redactum Skullus
Contr: Engorgio Skullus - Dif: Protego

Reducio
Contr: Engorgio - Dif: Protego

Reducto
Dif: Protego (sé stessi) / Scutum (se altrove per difendersi dai detriti)

Reinnerva
-

Relascio
Dif: Protego (sé stessi) / Scutum (da oggetti)

Reversus
Contr: Susrever - Dif: Protego

Rictusempra
Dif: Protego

S

Sagitta
Dif: Scutum

Scutum
-

Serpensortia
Contr: Vipera Evanesca - Dif: Finite

Silencio
Dif: Protego

Slugulus Eructo / Mangialumache
Dif: Protego

Snufflifors
Dif: Finite

Steleus
Dif: Protego

Stupeficium
Contr: Reinnerva - Dif: Protego

Susrever
Contr: Reversus

T

Tarantallegra
Dif: Protego

Tempaestus (tempàestus)
Dif: Scutum

Tentaclifors
Dif: Protego

Tergeo
-

Terradominus (terradòminus)
Contr: Ascendio - Dif: Scutum

Titillando
Dif: Protego

U

Unguesaugeo (unguesàugeo)
Dif: Protego

Uropunctus
Dif: Protego

V

Ventus / +Duo
Dif: Scutum

Verdimillious / +Duo
Dif: Scutum

Vermiculus
Dif: Finite

Vermillius
Dif: Scutum

Violamillius
Dif: Scutum

Vipera Evanesca
-

Volate Ascenderai
Dif: Protego

Volita (vòlita)
Dif: Protego

Vulneremotum
(vulneremòtum)
Dif: Protego

W

Waddiwasi
Dif: Scutum

Wingardium Fluitus
Dif: Finite

Wingardium Leviosa
Dif: Finite

X

Y

Z

APPENDICE DEGLI INCANTESIMI ELENCATI PER STATO INFLITTO

ACCECATO
Conjunctivitis
Lumos Solem
Obscuro

ALTRO
Expelliarmus
Imperio

AVVELENATO
Mucus ad Nauseam / + Duo / + Trio
Slugulus Eructo / Mangialumache
Steleus
Visharaka

IMMOBILE
Arresto Momentum
Brachiabindo
Dissilio
Duro
Ebublio
Fulgari
Glacius / + Duo / + Trio
Immobilus
Impedimenta
Incarceramus
Levicorpus
Locomotor Mortis
Locomotor Wibbly
Peskipiksi Persternomi
Petrificus Totalus

MUTO
Balbutio
Languelingua
MimbleWimble
Oscausi
Silencio

STORDITO
Cantis
Confundo
Erubesco
Hebesto
Imperio
Reversus
Rictusempra
Tarantallegra
Titillando
Vigilsomnium
Volita