

Compendio Incantesimi

INTRODUZIONE

Cosa sono gli **Incantesimi**? Parole e frasi che causano un certo effetto mentre si usa una bacchetta o quando pronunciate da un mago o da una strega. Nei libri i termini “**Spells**”, “**Charm**”, “**Jinx**”, “**Hex**”, e “**Curse**”; l'autrice spiega le differenze come seguono:

1. **Spell** (*pl. Spells*) è il termine generico, usato per tutti gli incantamenti. **Nota di CD:** tradurremo come **Incantesimo**.
2. **Charm** (*pl. Charms*) solitamente condiziona il comportamento di un oggetto ma non ne cambia la natura. Pertanto, far ballare il tip-tap a un ananas sulla scrivania è propriamente un “**Charm**”, perché l'oggetto rimane un ananas; invece, trasformare una teiera in una tartaruga, come fatto in a lezione di Trasfigurazione, non è un “**Charm**”. **Nota di CD:** tradurremo come **Incanto**.
3. **Jinx** (*pl. Jinxes*) veicola una connotazione di magia oscura, benché di entità davvero minore. “**Jinxes**”, come Rictusempra, irritano e fanno divertire, piuttosto che danneggiare. **Nota di CD:** tradurremo come **Fattura**.
4. **Hex** (*pl. Hexes*) veicola una connotazione di magia oscura di natura minore, ma leggermente più oscura delle “**Jinxes**”. Ne è un esempio il Petrificus Totalus. **Nota di CD:** tradurremo come **Maleficio**.
5. **Curse** (*pl. Curses*) è un incantesimo decisamente nel campo della Magia Oscura, e il suo effetto è puramente volto a danneggiare. **Nota di CD:** tradurremo come **Maledizione**.

Nota: Uno **Stunning Spell** (**Schiantesimo**) è più propriamente un “**Charm**”/**Incanto**, poiché l'oggetto incantato cambia comportamento e non natura; tuttavia il nome è mantenuto “**Spell**” per via dell'allitterazione.

Disclaimer:

Poiché di alcuni incantesimi manca la formula ufficiale e altri non sono precisamente distinti, l'Associazione Caput Draconis colmerà tali lacune con materiale originale, indicato in questo Compendio con il colore **viola**. Pertanto, il materiale associativo sarà da considerarsi valido per tutti e soli eventi e/o attività gestiti dall'Associazione: Il Club dei Duellanti è uno di queste attività.

Tag *Duello* e *Overworld*: gli incantesimi con Tag Overworld sono utilizzabili SOLTANTO, appunto, nell'overworld, mentre gli incantesimi con Tag Duello possono essere utilizzati SIA in Duello CHE al di fuori di esso.

Abalieno

Incantesimo di Allontanamento

Duello - Incantesimo - Generico - Contr: [Admoveo](#) - Dif: [Protego](#)

Allontana una persona da se stessi.

Fonte: Caput Draconis

Accio

Incantesimo di Appello

Duello - Incantesimo - Generico -

Contr: Depulso - Dif: Scutum

Avvicina un oggetto all'esecutore, potenzialmente anche su lunghe distanze.

Fonte: Libro/Film, CdF

Acuosensus

Incanto Supersensor

Overworld - Incanto - Generico

Migliora i sensi dell'esecutore, rendendolo capace di percepire cose che normalmente non potrebbe.

Fonte: Libro, DdM (Cit)

Adhaere Sempra (adàere sempra)

Incantesimo di Adesione Permanente

Overworld - Incantesimo - Generico

Fa aderire permanentemente il bersaglio su un oggetto.

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Admoveo

Incantesimo d'Attrazione

Duello - Incantesimo - Generico -

Contr: Abalieno - Dif: Protego

Attira una persona verso se stessi.

Fonte: Caput Draconis

Aguamenti

Incantesimo Acquatico

Duello - Incantesimo - Elementale -

Dif: Scutum

Produce una fontana o un getto d'acqua dalla punta della bacchetta.

Fonte: Libro, CdF - Film, PM

Ahenum Verto (aènum verto)

Incantesimo Setaccio

Overworld - Incanto - Trasfigurazione

Trasforma calderoni e simili in setacci.

Fonte: GCC

Algidae Faces (àlgide fâces)

Incantesimo Freddafiamma

Duello - Incanto - Generico

Rende le fiamme che colpiscono il bersaglio fredde e solleticanti.

Fonte: Libro, PdA (Cit)

Alohomora

Incantesimo Apriporta

Overworld - Incanto - Generico

Usato per aprire e sbloccare serrature.

Fonte: Libro, PF

Anapneo

Incantesimo Anti-Soffocamento

Overworld - Incantesimo - Curativo

Libera le vie respiratorie del bersaglio, laddove fossero ostruite, facendo scomparire ciò che le riempie.

Fonte: Libro, PM

Anteoculatia

Maleficio Cornificante

Duello - Maleficio - Trasfigurazione -

Dif: Finite Incantatem(altri)/Protego(se stessi)

Fa crescere sulla testa del bersaglio palchi di corna.

Fonte: Libro, OdF (Cit) - Videogioco, LHPY14

Antijinx

Incantesimo Anti-fatture

Overworld - Incanto - Generico

Impedisce alle Fatture di affliggere il bersaglio su cui è imposto l'incantesimo.

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Aparècium

Incantesimo Rivelatore

Overworld - Incanto - Generico

Rivela testo scritto con inchiostro invisibile o nascosto con la magia.

Fonte: Libro, CdS

Appare Vestigium

Incantesimo Tracciante

Overworld - Incantesimo - Generico

Illumina e fa apparire recenti tracce di attività magica con una polvere dorata.

Fonte: Film, AFCdG

Aqua Eructo

Incantesimo Idrante

Duello - Incantesimo - Elementale -

Dif: Scutum

Crea e controlla un getto d'acqua pulita dalla punta della bacchetta che può spegnere fiamme tra cui il fuoco di drago e animali infuocati, tra cui le Salamandre di Fuoco.

Fonte: Libro, CdF (Cit) - Videogioco, CdF

Arania Exumai

Incantesimo Respingi-Ragno

Overworld - Incanto - Ostile - Dif:

Protego

Respinge gli aracnidi.

Fonte: Film, CdS

Ardemonium

Maledizione Ardemonio

Duello - Maledizione - Oscuro - Elementale - Dif: Scutum Nitens Totalum

[USO PROIBITO] Produce fiamme incantate di dimensioni colossali e dal calore capace di distruggere pressoché qualsiasi cosa tocchino.

Fonte: Libro, DdM

Arresto Momentum

Incantesimo Rallentante

Duello - Incanto - Generico

Diminuisce la velocità di un bersaglio mobile. Può essere usato su più bersagli oltre che sull'esecutore.

Fonte: Film, PdA

Ascendio

Incantesimo Ascensore

Duello - Incanto - Generico

Solleva verso l'alto l'esecutore.

Fonte: Film, CdF

Auresco

Maledizione Avvizzisci-Orecchie

Duello - Maledizione - Ostile - Dif:

Protego

Fa avvizzire le orecchie del bersaglio.

Fonte: Libro, CdF (Cit)

Avada Kedavra

Anatema che Uccide

Duello - Maledizione - Oscuro - Ostile

- Dif: Protego Horribilis

[USO PROIBITO] Una delle tre Maledizioni Senza Perdono. Causa morte istantanea nel bersaglio qualora ne toccasse il corpo. Difendersi con successo da questo incantesimo richiede un'enorme potenza magica.

Fonte: Libro, PF (Cit)

Avifors

Incantesimo Uccellosembiante

Duello - Incanto - Trasfigurazione - Dif: Protego(se stessi)/Finite(altri)
Trasforma il bersaglio in un uccellino.

Fonte: Videogioco, CdF

Avis

Incantesimo Evoca-Uccelli

Duello - Incanto - Evocazione - Dif: Finite

Evoca un piccolo stormo di uccelli dalla punta della bacchetta.

Fonte: Libro, CdF

Bagaglius

Incanto Bagaglio

Overworld - Incanto - Generico
Riempie un baule o una valigia con il necessario.

Fonte: Libro, OdF

Balbutio

Maledizione Farfugliante

Duello - Maledizione - Ostile - Dif: Protego

Costringe il bersaglio a farfugliare qualora parlasse.

Fonte: Libro, CdS (Cit)

Baubillious

Incantesimo Scintillante

Duello - Incanto - Elementale - Dif: Scutum

Genera scintille bianche dalla punta della bacchetta. Molto utile nei duelli.

Fonte: Libro, PF (Cit)

Bombarda

Incantesimo Esplosivo

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Protego
Causa una piccola esplosione.

Fonte: Film, PdA

Bombarda Maxima

Incantesimo Esplosivo - Variante

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Protego Maxima

Causa una grossa esplosione capace di tirare giù interi muri.

Brachiabindo

Incantesimo Vincolante

Duello - Incanto - Fisico - Contr: Emancipare - Dif: Protego

Lega il bersaglio con corde invisibili.

Fonte: The Cursed Child

Fonte: Film, OdF

Brackium Emendo

Incantesimo Ossarotte

Overworld - Incanto - Curativo
Guarisce ossa rotte.

Fonte: Film, CdS

Calvorio

Maledizione della Caduta dei Capelli

Duello - Maledizione - Ostile - Dif: Protego

Fa cadere i capelli del bersaglio.

Fonte: Videogioco, LHPY57

Cantis

Fattura Canterina

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego
Costringe il bersaglio a cantare incontrollabilmente.

Fonte: Videogioco, LHPY57

Capacious Extremis

Incantesimo di Estensione Irriconoscibile

Overworld - Incanto - Generico
Amplia lo spazio interno di un oggetto senza cambiarne l'apparenza esterna.

Fonte: Libro, CdS (Cit)

Carpe Retractum

Incantesimo Tira e Molla

Duello - Evocazione - Dif:
Finite/Scutum/Protego (se stessi)

Produce una fune magica dalla punta della bacchetta che tira un bersaglio verso l'esecutore.

Fonte: Videogioco, PdA

Cave Inimicum

Incantesimo Protettivo

Overworld - Incantesimo - Difensivo
Crea un confine che mantiene chi è all'interno impossibile da percepire tramite vista, udito e olfatto.

Fonte: Libro, DdM

Cesiae Faces (*cèsie fâces*)

Incantesimo del Fuoco-Campanula

Overworld - Incanto - Evocazione
Evoca dalla punta della bacchetta delle fiamme impermeabili che possono essere trasportate in un contenitore, rilasciate e poi rinchiusi di nuovo dentro. Non scottano al tatto ma possono bruciare cose come vestiti o piante.

Fonte: Libro, PF (Cit)

Circumrota

Incantesimo Ruotante

Overworld - Incantesimo - Generico
Fa ruotare un oggetto su se stesso.

Fonte: Film, AFCdG

Cistem Aperio

Incantesimo Apri-Bauli

Overworld - Incanto - Generico
Apre scatole, casse e bauli.

Fonte: Film, CdS

Collopòrtus

Incantesimo Sigillante

Overworld - Incantesimo - Generico -

Contr: Alohomora

Sigilla porte e serrature.

Fonte: Libro, OdF

Colloshoo

Incantesimo Incollarapido

Duello - Incanto - Generico - Dif:
Protego

Incolla le scarpe del bersaglio al suolo.

Fonte: GCC

Colovària

Incantesimo Cambiacolore

Duello - Incanto - Trasfigurazione -
Dif: Finite Incantatem(altri)/Protego(se stessi)

Cambia il colore del bersaglio.

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Confringo

Maledizione Esplosiva

Duello - Maledizione - Ostile - Dif:
Protego

Spara un getto di calore arancione chiaro che esplodere al contatto col bersaglio.

Fonte: Libro, DdM

Confundo

Incantesimo Confundus

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Protego
Causa confusione e stordimento nel bersaglio.

Fonte: Libro, CdF (Cit), PM

Conjunctivitis

Maledizione Conjunctivitis

Duello - Maledizione - Ostile - Dif:
Protego

Causa forte dolore e irritazione negli occhi del bersaglio forzandolo a chiuderli.

Fonte: Libro, CdF

Crinisaugeo (*crinisàugeo*)

Incantesimo Parruccone

Duello - Incanto - Trasfigurazione -

Dif: Protego

Fa crescere velocemente peli e li inspessisce.

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Crinis Muto

Incanto Cambia-Pelo

Duello - Incanto - Trasfigurazione -

Dif: Finite(altri)/Protego(se stessi)

Cambia lo stile e il colore di capelli del bersaglio.

Fonte: Libro, PM (Cit) - Videogioco, LHPY57

Crucio

Maledizione Cruciatus

Duello - Maledizione - Oscuro - Ostile

- Dif: Protego Horribilis

[USO PROIBITO] Una delle tre Maledizioni Senza Perdono. Infligge immenso dolore nel bersaglio.

Fonte: Libro, CdF

Cullanimus

Incanto Calmante

Duello - Incanto - Generico - Dif: Protego

Produce sul bersaglio un effetto di pace, tranquillità e calma, rendendolo mansueto.

Fonte: Caput Draconis

Defòdio

Incantesimo Scavatore

Duello - Incantesimo - Generico - Dif:

Protego

Scava staccando grossi pezzi di materiali dal bersaglio.

Fonte: Libro, DdM

Delator Pate (*delàtor pate*)

Fattura Manifesta

Overworld - Fattura - Ostile

Fa sì che sulla fronte di un traditore appaiano brufoli/bolle/foruncoli che formano la parola "SPIA".

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Deleo Vestigium (*dèleo vestigium*)

Incantesimo Obliterante

Overworld - Incanto - Generico

Cancella tracce come macchie e impronte dei piedi.

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Delètrius

Incantesimo di Cancellazione

Overworld - Incantesimo - Generico

Cancella bersagli visibili, sia fisici che magici, come il Marchio Nero o l'Incantesimo Reversus.

Fonte: Libro, CdF

Densàugeo

Maleficio Allunga-Denti

Duello - Maleficio - Trasfigurazione -

Dif: Finite(altri)/Protego(se stessi)

Fa crescere rapidamente i denti del bersaglio, ma può anche essere usato per ripristinare denti caduti.

Fonte: Libro, CdF (Cit) - Videogioco, LHPY14

Deprehendo (*deprèndo*)

Incantesimo Acciuffante

Overworld - Incanto - Generico - Dif:

Finite(altri)/Protego(se stessi)

Rende il bersaglio più semplice da afferrare e tenere.

Fonte: Libro, iQais

Dèprimo

Incantesimo di Sfondamento

Duello - Incanto - Fisico - Dif: Scutum
Genera immensa pressione verso il basso sul bersaglio, che può portare alla sua violenta frattura.

Fonte: Libro, DdM

Depulso

Incantesimo di Esilio

Duello - Incanto - Generico - Contr: Accio - Dif: Scutum
Allontana un oggetto dall'esecutore verso un posto specifico.

Fonte: Libro, PdA

Descendo

Incantesimo Precipitante

Overworld - Incanto - Generico - Dif: Protego(se stessi)/Finite(altri)
Fa scendere o cadere un oggetto.

Fonte: Libro, DdM

Deturbo (*deturbo*)

Maleficio Eietto

Overworld - Maleficio - Generico - Dif: Finite
Fa vibrare violentemente una scopa che è in aria tentando di farle disarcionare chi la sta cavalcando.

Fonte: Libro, PF, PdA (Cit)

Diffindo

Incantesimo Tagliuzzante

Duello - Incanto - Generico - Dif: Protego
Taglia o danneggia fisicamente il bersaglio con un taglio.

Fonte: Libro, CdF

Diminuendo

Incantesimo Restrigente

Duello - Trasfigurazione - Dif: Protego

Costringe il bersaglio a rimpicciolire.

Fonte: Film, OdF

Dissilio (*dissìlio*)

Maledizione di Molly Weasley

Duello - Maledizione - Oscuro - Ostile - Dif: Protego Horribilis
Immobilizza l'avversario, facendone diventare il corpo di colore grigio/blu e rendendolo fragile come vetro.

Fonte: Film, DdM2

Dissimulo

Incantesimo di Disillusione

Overworld - Incanto - Generico - Dif: Protego
Fa confondere visivamente il bersaglio con ciò che lo circonda, come un camaleonte.

Fonte: Libro, OdF

Digitabite (*digitabìte*)

Fattura Rimuovi-dita

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego
Rimuove le dita del bersaglio.

Fonte: Libro, iQais

Dirum Verber (*dìrum vèrber*)

Maledizione di Antonin Dolohov (ex Dolohoferio)

Duello - Maledizione - Oscuro - Ostile - Dif: Protego Horribilis
[USO PROIBITO] Crea una striscia di fiamme viola che colpisce come una frusta il bersaglio, causandogli gravissime ferite. Se eseguito con abbastanza potenza, può arrivare a uccidere.

Fonte: Libro, OdF (Nvbl)

Dissendium

Incantesimo Svela-Passaggi

Overworld - Incanto - Generico
Rivela passaggi segreti.

Fonte: Libro, PdA

Draconifors

Incantesimo Dracosembiante

Duello - Incanto - Trasfigurazione -

Dif: Finite

Trasforma il bersaglio in un piccolo drago.

Fonte: Videogioco. PdA

Ducklifors

Fattura Paperante

Duello - Trasfigurazione - Dif: Finite

Trasforma il bersaglio in una papera.

Fonte: Videogioco. CdF

Duro

Incantesimo Indurente

Duello - Incanto - Trasfigurazione -

Dif: Finite

Trasforma il bersaglio in solida pietra.

Fonte: Libro, DdM

Ebublio

Fattura Ebublio

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Scutum

Imprigiona un bersaglio in una bolla galleggiante di contenimento.

Fonte: Videogioco, LHPY14

Eiulo Hospiti (èiulo òspiti)

Incantesimo Intruso

Overworld - Incanto - Generico

Rileva gli intrusi in un luogo non troppo grande e fa suonare un allarme. Potrebbe essere una versione base dell'Incantesimo Gnauante, che ha un raggio molto più ampio.

Fonte: Libro, PM (Cit)

Eiulo Hostili (èiulo ostìli)

Incanto Gnauante

Overworld - Incanto - Generico

Rileva chiunque entri nel perimetro coperto da questo incantesimo emettendo versi striduli.

Fonte: Libro, DdM (Cit)

Emancipare

Incantesimo Divincolante

Duello - Incanto - Generico

Rilascia legature.

Fonte: The Cursed Child

Engorgio

Incantesimo di Crescita/Ingozzante

Duello - Incanto - Trasfigurazione -

Contr: Reducio - Dif: Protego

Fa ingrandire immensamente il bersaglio.

Fonte: Libro, CdF

Engorgio Skullus

Maleficio Testagrossa

Duello - Maleficio - Trasfigurazione -

Contr: Redactum Skullus - Dif:

Protego

Gonfia il cranio del bersaglio.

Fonte: Videogioco, LHPY14

Entomorphis

Fattura Insetto

Duello - Fattura - Trasfigurazione -

Dif: Finite(altri)/Protego(se stessi)

Fa crescere delle antenne da insetto sul bersaglio e lo costringe a gattonare e non parlare per un breve periodo di tempo. Conferisce altre varie caratteristiche da insetto.

Fonte: Libro, OdF (Cit) - Videogioco, LHPY14

Epismendo

Incantesimo Cura-Ferite

Overworld - Incanto - Curativo

Cura ferite minori, come ossa o cartilagini rotte.

Fonte: Libro, PM

Epoximise (*epoximais*)

Incantesimo di Adesione

Overworld - Trasfigurazione - Dif:

Protego

Attacca due oggetti insieme trasformando la superficie di uno dei due in una sostanza appiccicosa.

Fonte: GCC

Erecto

Incantesimo Erettore

Overworld - Incanto - Generico

Erige tende.

Fonte: Libro, CdF (Cit), DdM

Erubesco

Fattura della Vergogna

Duello - Fattura - Ostile - Contr:

Cullanimus - Dif: Protego

Provoca nel bersaglio una sensazione di vergogna e imbarazzo, che la porta a sudare, arrossire, agitarsi fino a farla scappare incontrollabilmente a nascondersi.

Fonte: Caput Draconis

Eurus

Incantesimo del Calore/dell'Aria Calda

Overworld - Generico

Crea un getto d'aria calda dalla punta della bacchetta.

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Evanesco

Incantesimo di Sparizione

Duello - Incantesimo - Trasfigurazione

Fa scomparire il bersaglio. Più grande e complesso il bersaglio, più difficile risulta l'incantesimo.

Fonte: Libro, CdF

Everte Statum

Incantesimo Sbalzante

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Protego

Spinge il bersaglio all'indietro, come se fosse stato lanciato.

Fonte: Film, CdS

Evoles (*èvoles*)

Incantesimo Volante

Overworld - Incanto - Generico

Rende l'oggetto bersaglio capace di volare.

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Expecto Patronum

Incanto Patronus

Overworld - Incanto - Difensivo

Evoca uno spirito che incarna le emozioni positive dell'esecutore per difenderlo da creature oscure.

Fonte: Libro, PdA

Expelliarmus

Incantesimo di Disarmo

Duello - Incanto - Ostile - Dif:

Protego

Fa volar via dalla mano del bersaglio qualsiasi cosa stia tenendo. Se eseguito con troppa potenza, mette KO il bersaglio.

Fonte: Libro, CdS

Expulso

Maledizione Expulso

Duello - Maledizione - Fisico - Dif:

Scutum

Esercita sul bersaglio un'enorme pressione che genera un'esplosione con un lampo di luce blu.

Fonte: Libro, DdM

Extaforas (*extaforas*)

Maledizione Espelli-Visceri

Duello - Maledizione - Oscuro - Ostile

- Dif: Protego

Espelle le viscere dal corpo del bersaglio.

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Fera Subigo (*fera sùbigo*)

Incantesimo Omosembiante
(Contro-maledizione)

Overworld - Incanto - Trasfigurazione
Riporta temporaneamente un Lupo Mannaro o una Maledictus nella originale forma umana.

Fonte: Libro, PdA (Cit) - Videogioco, Hogwarts Mystery (Cit)

Fera Verto

Incantesimo Coppasembiante

Duello - Incanto - Trasfigurazione - Dif: Finite

Trasforma un animale in un calice.

Fonte: Film, CdS

Ferula

Incantesimo di Bendaggio

Overworld - Incanto - Evocazione
Evoca fasciature che si avvolgono sulle ferite e steccano ossa rotte. Allevia il dolore sulla parte bendata.

Fonte: Libro, PdA

Fianto Duri

Incantesimo Rafforzante

Overworld - Incanto - Difensivo
Amplifica l'effetto di alcune barriere magiche, come Sortilegi Scudi. Può disintegrare i nemici che tentano di attraversarlo.

Fonte: Libro, DdM (Cit) - Film, DdM2

Fidelio

Incanto Fidelius

Overworld - Incantesimo - Generico
Antichissimo incantesimo che permette a un mago di nascondere un segreto dentro una sola persona vivente (Custode Segreto).

Fonte: Libro, PdA (Cit)

Finestra

Incantesimo Finestra

Overworld - Incanto - Generico
Rompe un vetro in modo molto silenzioso.

Fonte: Film, AFdt

Finite Incantatem/Finite

Controincantesimo Generico

Duello - Generico/Difensivo

Mette fine all'effetto di un incantesimo.

Fonte: Libro, OdF

Flagramus

Incantesimo Pirografico

Overworld - Incantesimo - Generico
Produce segni infuocati che seguono il movimento della bacchetta come se si stesse scrivendo.

Fonte: Libro, CdS (Cit), OdF

Flagrante

Maledizione Flagrante

Overworld - Maledizione - Ostile

Rende un oggetto incandescente se toccato, causando bruciature.

Fonte: Libro, DdM (Cit)

Flipendo/Flipendo Duo/Flipendo Tria

Fattura Respingente

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego
Spinge il bersaglio; mette KO quelli più deboli. Le versioni *Duo* e *Tria* sono progressivamente più potenti.

Fonte: Videogioco, PF

Fractotum

Incantesimo Demolente

Duello - Incantesimo - Ostile - Dif: Protego

Distrugge bersagli in un ampio raggio.

Fonte: Film, PM (Nvbl)

Fraudo

Incantesimo Furfante

Overworld - Generico

Aiuta l'esecutore ad imbrogliare nei test ed esami scritti.

Fonte: Videogioco, PF

Fruges Verto

Incantesimo Pellecereale

Duello - Incanto - Trasfigurazione - Dif: Finite(altri)/Protego(se stessi)

Fa apparire la pelle del bersaglio come fosse coperta da cereali.

Fonte: Libro, OdF

Fulgàri

Incantesimo Costrittore

Duello - Incanto - Oscuro - Evocazione - Contr: Emancipare - Dif: Scutum

Evoca delle violente funi luminose che legano le braccia dell'avversario.

Fonte: The Cursed Child

Fumos/Fumos Duo

Incantesimo Fumogeno

Overworld - Incanto - Generico - Dif: Finite

Crea una nube di fumo che nasconde l'esecutore.

Fonte: Videogioco, PdA

Furnunculus

Fattura Foruncolosa

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego ricopre il bersaglio di bubboni e foruncoli.

Fonte: Libro, OdF (Cit) - Pottermore

Geminio

Incantesimo Raddoppiante/Maledizione Gemino

Duello - Incanto - Evocazione - Dif: Finite

Crea un falso identico del bersaglio. Può essere imposto su un oggetto affinché si duplichi ripetutamente da solo quando toccato: in tal caso, prende il nome di Maledizione Gemino.

Fonte: Libro, DdM

Genusupino (*genusupino*)

Maleficio Torci-Ginocchia

Duello - Maleficio - Ostile - Dif: Protego

Fa sì che le ginocchia del bersaglio si trovino dalla parte opposta delle gambe.

Fonte: Libro, iQais

Glacius/Glacijs

Duo/Glacijs Tria

Incantesimo Congelante

Duello - Incanto - Elementale - Dif: Scutum

Emette un getto d'aria fredda che può congelare il bersaglio o dell'acqua e può spegnere fuochi e Salamandre di Fuoco.

Fonte: Videogioco, PdA

Glisseo

Incantesimo Scivolante

Overworld - Incanto - Trasfigurazione - Dif: Finite

Trasforma delle scale in uno scivolo.

Fonte: Libro, OdF (Cit), DdM

Gommosus

Incantesimo Ammorbidente

Overworld - Generico

Rende un oggetto morbido e gommoso

Fonte: Videogioco, PF

Gratta e Netta

Incantesimo Pulente

Overworld - Incanto - Generico
Pulisce il bersaglio.

Fonte: Libro, OdF

Gravo X

Incantesimo Pesante

Duello - Incanto - Generico - Contr:
Leverto - Dif: Protego(se
stessi)/Scutum(altri)
Rende estremamente pesante il bersaglio.
Può essere usato per contrastare Leverto
prima che colpisca il bersaglio. X= nome del
bersaglio.

Fonte: Caput Draconis

Guidami

Incanto Quattro Punti

Overworld - Incanto - Generico
Effettuato appoggiando la bacchetta sul
palmo aperto della mano, fa funzionare la
bacchetta come una bussola facendola
puntare verso Nord.

Fonte: Libro, CdF

Harmonia Nectere Passus

Incantesimo Svanitore

Overworld - Incanto - Generico
Aggiusta e attiva un Armadio Svanitore.

Fonte: Film, PM

Hebesto (*ebèsto*)

Fattura Cervello-molle

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego
Ostacola i processi mentali del bersaglio.

Fonte: Libro, OdF (Cit), iQais

Herbifors

Incantesimo Herbifors

Duello - Incanto - Trasfigurazione -
Dif: Protego

Trasforma la testa o i capelli del bersaglio in
un mazzo di fiori.

Fonte: Videogioco, LHPY14

Herbivicus

Incantesimo Herbivicus

Overworld - Incanto - Trasfigurazione
- Dif: Finite

Fa crescere istantaneamente la pianta
bersaglio nella sua forma adulta.

Fonte: Videogioco, CdF

Herbivicus Rosa

Incanto Crescirosa

Overworld - Incanto - Generico

Fa crescere una pianta di rose molto
velocemente.

Fonte: GCC

Homenum Revelio

*Incantesimo Rivelatore (della Presenza
Umana)*

Overworld - Incanto - Generico

Rivela la presenza umana nelle vicinanze
dell'esecutore.

Fonte: Libro, DdM

Iktidomorphis

(*ìctidomòrphis*)

Incantesimo Furettizzante

Duello - Incanto - Trasfigurazione -
Dif: Finite(altri)/Protego(se stessi)

Trasforma il bersaglio in un furetto.

Fonte: Libro, CdF (Cit)

Illegibilus

Incantesimo Mistificatore

Overworld - Incanto - Trasfigurazione-
Dif: Revelio

Rende illeggibile un testo.

Fonte: GCC

Immobilus

Incantesimo Immobilizzante

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Protego
Immobilizza uno o più esseri viventi come bersagli.

Fonte: Film, CdS

Impedimenta

Fattura Impediente

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego
Ostacola il percorso del bersaglio verso l'esecutore facendolo inciampare, bloccare, cadere all'indietro. Non è chiaro come l'esecutore possa controllare quale specifica azione far compiere all'incantesimo.

Fonte: Libro, CdF

Imperio

Maledizione Imperio

Duello - Maledizione - Oscuro - Ostile - Dif: Protego Horribilis
[USO PROIBITO] Una delle tre Maledizioni Senza Perdono. Costringe il bersaglio ad eseguire gli ordini imposti dall'esecutore.

Fonte: Libro, CdF

Impervius

Incantesimo Impervius

Duello - Incanto - Generico
Rende il bersaglio repellente a forze e sostanze come l'acqua.

Fonte: Libro, PdA

Imposium

Incantesimo Imposium

Duello - Incanto - Generico
Evoca delle briglie che placano la natura offensiva di animali e oggetti. Usato in particolare per i Kelpie.

Fonte: Libro, AFdt

Inanimatus Conjurus X

Incantesimo di Evocazione

Duello - Incantesimo - Evocazione - Contr: Evanesco - Dif: Finite
Evoca piccoli oggetti inanimati. X= nome dell'oggetto da evocare.

Fonte: Libro, CdF (Cit)

Inanimatus Trãnsfero

Incantesimo di Teletrasporto

Duello - Incantesimo - Generico
Fa scomparire oggetti in un luogo facendoli ricomparire in un altro.

Fonte: Libro, PM (Cit)

Incarceramus

Incantesimo Incarcerante

Duello - Incantesimo - Fisico - Dif: Scutum

Lega il bersaglio con delle corde.

Fonte: Libro, OdF

Incendio/Incendio Duo/ Incendio Tria

Incantesimo del Fuoco

Duello - Incantesimo - Elementale - Dif: Scutum

Produce del fuoco. Le versioni Duo e Tria sono progressivamente più potenti.

Fonte: Libro, PF (Cit), CdF - Videogioco PF, CdS

Incendio Saltans

Incantesimo Fiammeggiante - Variazione

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Scutum
Produce delle forti fiamme danzanti che ustionano il bersaglio.

Fonte: Film, DdM2

Indespectus

Maleficio Invisibile

Overworld - Maleficio - Generico- Dif: Finite(altri)/Protego(se stessi)

Camuffa o nasconde il bersaglio.

Fonte: Libro, DdM (Cit)

Inflatus

Incantesimo Gonfiante

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Protego
Fa gonfiare il bersaglio.

Fonte: Film, PdA (Cit) - Videogioco, CdF

Informus

Incantesimo Informus

Overworld - Incanto - Generico
Raccoglie informazioni sul bersaglio e le trasferisce sul Folio Bruti.

Fonte: Videogioco, CdS

Infragilis

Incantesimo Infrangibile

Overworld - Incanto - Generico - Dif:
Finite

Rende il bersaglio infrangibile.

Fonte: Libro, CdF (Cit)

Intraegida (*intràegida*)

Incantesimo Penetra-Scudo

Overworld - Incantesimo - Ostile - Dif:
Protego Maxima

Incantesimo che tenta di infrangere scudi e barriere di natura magica.

Fonte: Film, DdM2

Kraoroũ (*craorou*)

Maledizione Fragilossa

Duello - Maledizione - Oscuro - Ostile
- Contr: Paũsai - Dif: Protego

Convince il bersaglio di avere le ossa fragili come vetro sottilissimo, facendogli percepire dolore e debolezza tali da considerare pesanti anche i propri vestiti.

Fonte: Caput Draconis

Kumquaverto

Da Orecchie a Kumquats

Duello - Incantesimo - Trasfigurazione
- Dif: Finite(altri)/Protego(se stessi)

Trasforma le orecchie del bersaglio in mandarini cinesi.

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Lacarnum Inflamare

Incantesimo Incendiario

Duello - Incanto - Elementale - Dif:
Scutum

Scaglia una sfera di fuoco dalla punta della bacchetta per infiammare piccole cose.

Fonte: Film, PF

Languelingua

Fattura Languelingua

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego
Incolla la lingua del bersaglio al suo palato.

Fonte: Libro, PM

Lapifors

Incantesimo Lepresembiante

Duello - Incanto - Trasfigurazione -
Dif: Finite(altri)/Protego(se stessi)
Trasforma piccoli oggetti in conigli.

Fonte: Videogioco, PdA

Legilimens

Incantesimo della Legilimanzia

Overworld - Incantesimo - Ostile - Dif:
Protego

Consente all'esecutore di scrutare nella mente del bersaglio rendendolo capace di leggerne i ricordi, i pensieri e le emozioni della vittima.

Fonte: Libro, OdF

Leverto (*levèrto*)

Incantesimo Leggero

Duello - Incanto - Generico - Contr:
Gravo - Dif: Protego(se stessi)/Scutum(altri)

Rende estremamente leggero il bersaglio, smorzandone l'inerzia e rallentandone una caduta. Può essere contrastare Gravo prima che colpisca il bersaglio.

Fonte: Caput Draconis

Levicorpus

Fattura Penzolante

Duello - Fattura - Ostile - Contr:

Liberacorporus - Dif: Protego

Appende il bersaglio per le caviglie in aria a testa in giù. Solitamente eseguito Non Verbale.

Fonte: Libro, CdF (Cit), OdF (Nvbl), PM

Levipluma

Incantesimo Piuma-Lieve

Duello - Incanto - Generico

Rende un oggetto leggero come una piuma.

Se l'oggetto sta cadendo, ne rallenta di molto la discesa.

Fonte: Libro, PdA(Cit)

Liberacorporus

Contro-Fattura Penzolante

Duello - Incantesimo - Generico

Controincantesimo di Levicorporus. Fa scendere a terra il bersaglio precedentemente appeso per aria.

Fonte: Libro, PM

Lineaevi (*lineàevi*)

Linea dell'Età

Overworld - Incanto - Generico

Crea attorno al bersaglio una sottile linea dorata splendente che risulta invalicabile da chi è al di sotto di una certa età.

Fonte: Libro, CdF (Cit)

X Locomotor

Incantesimo di Locomozione

Overworld - Incanto - Trasfigurazione - Dif: Finite

Sposta un oggetto facendolo leggermente levitare. X= nome dell'oggetto da spostare.

Fonte: Libro, CdF (Cit), OdF

Locomotor Mortis

Maledizione delle Pastoie

Duello - Maledizione - Ostile - Dif: Protego

Lega insieme le gambe del bersaglio.

Fonte: Libro,PF (Cit) - Pottermore

Locomotor Wibbly

Maledizione Gambemolli

Duello - Maledizione - Ostile - Dif: Protego

Fa collassare le gambe del bersaglio togliendo loro forza.

Fonte: Libro, CdF (Cit), Pottermore

Lotura Tergeo (*lotùra tèrgeo*)

Incantesimo di Lavaggio

Overworld - Incanto - Generico

Incanta piatti sporchi affinché si lavino da soli.

Fonte: Libro, CdS (Cit)

Lumos/Lumos Duo

Incantesimo Accendi-Bacchetta

Duello - Incanto - Generico - Contr: Nox

Crea una piccola luce sulla punta della bacchetta. La versione Duo crea un fascio più forte di luce. *(Solo Lumos Duo è utilizzabile nei Duelli)*

Fonte: Libro, PdA - Videogioco, PdA

Lumos Maxima

Incantesimo della Luce

Overworld - Incanto - Generico

Crea una sfera di luce intensa dalla punta della bacchetta, che può poi essere lanciata altrove agitando la bacchetta.

Fonte: Film, PdA

Lumos Solem

Incantesimo della Luce del Sole

Duello - Incanto - Generico

Crea un fascio di luce solare dalla punta della bacchetta.

Fonte: Film, PF

Magicus Extremos

Incantesimo Rafforzante

Overworld - Incanto - Generico

Rende tutti gli incantesimi un po' più potenti per un periodo di tempo limitato. Più maghi o streghe lo eseguono insieme, più potenti saranno gli incantesimi.

Fonte: Videogioco, CdF

Maneris

*Incantesimo e Fattura
Anti-Smaterializzazione*

Overworld - Incanto - Fattura - Generico

Impedisce la smaterializzazione da un luogo per un certo tempo: se è lanciata contro un soggetto, è da considerarsi Fattura.

Fonte: Libro, OdF (Nvbl)

Megisthenos (*meghisténos*)

Incantesimo Dirompente Potente

Duello - Incantesimo - Ostile - Dif:

Scutum Nitens

Incantesimo dalla difficoltà estrema. Genera un'enorme ondata magica terribilmente potente che si riversa contro il bersaglio emanando una forte energia elettrostatica tutt'intorno.

Fonte: Libro, OdF (Nvbl)

Melofors

Fattura Melofors

Duello - Fattura - Ostile - Dif:

Finite(altri)/Protego(se stessi)

Trasforma la testa del bersaglio in una zucca.

Fonte: Videogioco, PdA

Meteolojinx Recanto

Meteofattura Recanto

Overworld - Incanto - Generico

Fa cessare un Incantesimo Atmosferico.

Fonte: Libro, DdM - Film, CdF (Cit)

MimbleWimble

Maledizione Annoda-lingua

Duello - Maledizione - Ostile - Dif:

Protego

Annoda la lingua del bersaglio rendendolo incapace di parlare correttamente.

Fonte: Libro, DdM (Cit) - Videogioco, CdS (Versione PC)

Mobiliarbus

Incantesimo Sposta-Legno

Overworld - Generico

Soleva n aria e sposta un bersaglio di legno.

Fonte: Libro, PdA

Mobilicorpus

Incantesimo Sposta-Corpo

Overworld - Incanto - Generico

Fa sollevare in aria e spostare un corpo.

Fonte: Libro, PdA

Molliare

Incantesimo Ammortizzante

Overworld - Incanto - Generico

Crea un effetto cuscino sul bersaglio.

Fonte: Libro, DdM (Cit) - Cursed Child

Mollidigitus (*mollidigitus*)

Maledizione Dita-Molli

Duello - Maledizione - Ostile - Dif:

Protego

Rende le dita del bersaglio molli come gelatina in modo che gli sia più difficile afferrare cose.

Fonte: Libro, iQais

Morsmordre

Marchio Nero

Overworld - Maledizione - Oscuro - Evocazione

[USO PROIBITO] Evoca in cielo il Marchio Nero, simbolo dei Mangiamorte.

Fonte: Libro, CdF

Mucus ad Nauseam/Mucus ad Nauseam Duo/Mucus ad Nauseam Tria

Maledizione delle Caccole

Duello - Maledizione - Ostile - Dif: Protego

Causa nel bersaglio un forte raffreddore e un naso gocciolante.

Fonte: Libro, PF (Cit)

Muffliato

Incantesimo Brusio

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Protego
Riempie le orecchie del bersaglio di un rumore indistinto. Può essere usato per coprire altri rumori e non farsi sentire mentre si parla.

Fonte: Libro, PM

Multicofors

Incantesimo Cambiacolore

Duello - Incanto - Trasfigurazione - Dif: Protego

Cambia il colore e stile di un capo d'abbigliamento.

Fonte: Videogioco, LHPY14

Mutuo Commùto

Incantesimo di Scambio

Overworld - Incanto - Trasfigurazione
Scambia alcune caratteristiche tra l'esecutore e il bersaglio.

Fonte: Libro, CdF (Cit)

Naresarda

Maleficio delle Sardine

Duello - Maleficio - Ostile - Dif: Protego

Fa uscire delle sardine dal naso del bersaglio.

Fonte: Videogioco, CdS

Narespertillius

Maleficio Mucovolante

Duello - Maleficio - Trasfigurazione - Dif: Protego

Trasforma le caccole del bersaglio in pipistrelli che escono dalle sue narici volano via.

Fonte: Libro, PM (Cit) - BoS

Nebulus

Incantesimo Nebuloso

Overworld - Incanto - Evocazione - Dif: Finite

Crea una scia di nebbia dalla punta della bacchetta.

Fonte: Film, AFCdG

Nexus

Incanto Proteus

Overworld - Incanto: Generico

Lega oggetti magici tra loro in modo che, incantandone uno, si incantino automaticamente tutti gli altri.

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Niveanimata (niveanimàta)

Palle di neve Stregate

Overworld - Incanto - Generico - Dif: Scutum

Incanta le palle di neve affinché inseguano e colpiscano da sole il bersaglio.

Fonte: Libro, PF (Cit)

Nox

Incantesimo Spegni-Bacchetta

Overworld - Incanto - Generico

Spegne la luce della bacchetta generata dall'Incantesimo Lumos.

Fonte: Libro, PdA

Nuncunctus (*nuncunctus*)

Fattura a cascata

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego

Colpisce più bersagli vicini tra loro con un'esplosione che coinvolge tutto ciò che si trova nel raggio imposto dall'esecutore.

Fonte: Videogioco, DdM1 (Nintendo DS)

Oblivion

Incantesimo di Memoria

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Protego

Modifica o cancella la memoria del bersaglio.

Fonte: Libro, CdS

Obscuro

Incantesimo Bendante

Duello - Incantesimo - Evocazione - Dif: Finite

Evoca una benda sugli occhi del bersaglio, oscurandone la vista..

Fonte: Libro, DdM

Oculus Reparo

Incantesimo Riparatore - Variante

Overworld - Incanto - Generico

Ripara le lenti degli occhiali.

Fonte: Libro, CdS (Cit), CdF - Film, PF

Oppugno

Fattura Oppugno

Duello - Fattura - Ostile - Contr:

Imposium(esseri viventi)/Cullanimus -

Dif: Finite

Fa sì che animali o oggetti attacchino il bersaglio.

Fonte: Libro, PM

Orbis

Fattura Orbis

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego

Fa sprofondare a terra un bersaglio volante o comunque che si trova a mezz'aria, avvolgendolo in un vortice blu.

Fonte: Videogioco, CdF

Orchideous

Incantesimo Bouquet/Fattura Orchideous

Duello - Incanto/Fattura -

Evocazione/Trasfigurazione - Dif:

Finite

Evoca un mazzo di fiori dalla punta della bacchetta oppure, se imposta su un bersaglio, lo trasforma in un cespuglio di fiori.

Fonte: Libro, CdF

Oscausi

Maleficio Ammutolente

Duello - Maleficio - Trasfigurazione -

Dif: Protego

Fa scomparire la bocca del bersaglio.

Fonte: Film, AFCdG

Partes Revelio

Rivelaincanto di Scarpin

Overworld - Incanto - Trasfigurazione

Permette di individuare gli ingredienti di una pozione.

Fonte: Libro, PM - Lexicon

Partis Temporus

Incantesimo Divisore

Duello - Incanto - Difensivo

Crea un'insenatura dividendo incantesimi di magia elementale.

Fonte: Film, PM

Paūsai (paūsai)

Contro-Maledizione Fragilossa

Duello - Incantesimo - Generico

Dissolve l'effetto di Paūsai, contrastandolo anche a mezz'aria prima che colpisca il bersaglio.

Fonte: Caput Draconis

Pergeratem (pergheràtem)

Incantesimo di Navigazione Automatica

Overworld - Incantesimo - Generico -

Dif: Finite

Fa sì che una barca raggiunga autonomamente una destinazione prescelta.

Fonte: Libro, PF (Cit), PM (Cit)

Periculum

Incantesimo di Segnalazione

Overworld - Incanto - Generico

Spara delle scintille rosse simili a dei razzi segnalatori dalla punta della bacchetta verso l'alto.

Fonte: Film, CdF

Persequaris (persequàris)

Incantesimo Segugio

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Protego

Genera una sfera galleggiante di luce che segue il bersaglio e che genera un impatto distruttivo quando lo colpisce.

Fonte: Videogioco, PF

Peskipiksi Pesternomi

Incantesimo Respingi-Pixie

Overworld - Generico

Apparentemente non ha alcun effetto. Teoricamente servirebbe a fermare i Pixie

Fonte: Film, CdS

Petrificus Totalus

*Maledizione delle Pastoie
Total-Body/Incantesimo di Pietrificazione*

Duello - Maledizione - Ostile - Dif: Protego

Lega temporaneamente il bersaglio in modo che non possa muoversi.

Fonte: Libro, PF

Piertotum Locomotor

Incanto Animante

Duello - Incanto - Trasfigurazione -

Dif: Finite

Anima una o più statue facendone seguire il volere dell'esecutore.

Fonte: Libro, DdM

Pilumaugeo (pilumàugeo)

Incantesimo Peloso

Duello - Incanto - Trasfigurazione -

Dif: Protego

Fa crescere peli sul bersaglio.

Fonte: Libro, CdS (Cit)

Porraure (porràure)

Fattura dei Porri

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego

Fa uscire dei porri dalle orecchie del bersaglio.

Fonte: Libro, CdS (Cit) - Videogioco, Hogwarts Mystery

Portabeata (portabeàta)

Incantesimo Imperturbabile

Overworld - Incanto - Generico - Dif:

Finite

Rende oggetti come porte impenetrabili da qualsiasi cosa, inclusi suoni e oggetti.

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Portus

Incantesimo delle Passaporte

Overworld - Incanto - Generico

Rende un oggetto una Passaporta.

Fonte: Libro, OdF

Potus Rursus

Incantesimo di Rabbocco

Overworld - Incanto - Generico

Riempie il contenitore indicato dalla bacchetta con qualsiasi liquido contenesse originariamente.

Fonte: Libro, PM (Nvbl)

Prior Incantatio

Incantesimo Reversus

Overworld - Incanto - Evocazione

Evoca dalla punta della bacchetta bersaglio dell'incantesimo delle eco dell'ultima magia effettuata. Quando due bacchette con il nucleo proveniente dal medesimo animale si scontrano, si verifica un effetto chiamato *Priori Incantatem*: le bacchette si legano da un fascio di luce dal centro del quale si diramano in cerchio delle sbarre luminose dorate. Quando una delle due bacchette riesce a far toccare il globo di luce centrale alla bacchetta avversaria, da quest'ultima appaiono echi degli ultimi incantesimi effettuati, in ordine cronologico inverso.

Fonte: Libro, CdF

Protego

Sortilegio Scudo

Duello - Incantesimo - Difensivo

Respinge verso chi li ha eseguiti incantesimi, fatture, malefici e maledizioni minori creando una barriera difensiva.

Fonte: Libro, OdF

Protego Diabolica

Sortilegio Scudo - Variante

Overworld - Incantesimo - Oscuro - Difensivo

Crea un circolo di fiamme blu brillanti controllabili che funzionano come un'enorme barriera difensiva attraversabile solo da coloro che l'esecutore considera fedeli nei suoi confronti o che non intendono fargli del male. Tutti gli altri vengono inceneriti al passaggio.

Fonte: Film, AFCdG

Protego Horribilis

Sortilegio Scudo - Variante

Duello - Incanto - Difensivo

Crea una barriera difensiva più resistente capace di respingere anche maledizioni più potenti, eccezion fatta per l'Anatema che Uccide.

Fonte: Libro, DdM

Protego Maxima

Sortilegio Scudo - Variante

Duello - Incantesimo - Difensivo

Crea un'enorme barriera difensiva resistente contro la magia oscura. Può essere usata in combo da vari maghi e/o streghe allo stesso tempo: in questo caso la barriera può diventare estremamente potente, capace di disintegrare qualsiasi cosa la attraversi.

Fonte: Film, DdM2

Protego Totalum

Sortilegio Scudo - Variante

Overworld - Incanto - Difensivo

Crea su una piccola area una barriera difensiva duratura nel tempo che non lasci passare nulla attraverso di essa, ad eccezione delle Maledizioni Senza Perdono.

Fonte: Libro, DdM (Cit) - Film, DdM1

Puspulum (puspulum)

Maleficio Spruzza-Pus

Duello - Maleficio - Ostile - Dif:

Protego

Fa spruzzare liquido giallo dal naso del bersaglio.

Fonte: Libro, PM (Cit)

Pylocastrum

Fattura dei Petardi

Duello - Fattura - Ostile- Dif: Scutum

Spara dei petardi dalla punta della bacchetta per ferire l'avversario, ma l'esplosione può colpire anche l'esecutore.

Fonte: Videogioco, PdA

Quietus

Incantesimo Quietante

Overworld - Incanto - Generico

Fa tornare ad un volume normale una voce amplificata magicamente con Sonorus.

Fonte: Libro, CdF

Rectusempra

Incantesimo Anti-Imbroglia

Overworld - Incanto - Generico

Impedisce a piume e pergamene di essere incantate per consentire a chi scrive di imbrogliare mentre risponde alle domande.

Fonte: Libro, OdF (Cit)

Redactum Skullus

Maleficio Testapiccola

Duello - Maleficio - Ostile - Contr:

Engorgio Skullus - Dif: Protego

Riduce le dimensioni della testa del bersaglio.

Fonte: Videogioco, LHPY14

Reducio

Incantesimo Restrigente

Duello - Incanto - Trasfigurazione -

Contr: Engorgio - Dif: Protego

Rimpicciolisce un bersaglio. Eseguirlo su un umano è altamente pericoloso e complesso.

Fonte: Libro, PdA (Cit) - Film, DdM1

Reducto

Maledizione Reductor

Duello - Maledizione - Ostile - Dif:

Protego

Manda in pezzi bersagli solidi. Usato con molta potenza, lo disintegra rendendoli sottile polvere o cenere.

Fonte: Libro, CdF

Refrenatus (refrenàtus)

Incantesimo Frenante di Horton Keitch

Overworld - Incanto - Generico

Consente a chi cavalca una scopa di frenare con maggiore precisione.

Fonte: Libro, iQais

Reinnerva

Incantesimo Rinvenente

Duello - Incanto - Curativo

Fa rinvenire una persona svenuta. Può essere usato per contrastare un singolo Schiantesimo.

Fonte: Libro, CdF

Relascio

Fattura Revulsiva

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego

Costringe il bersaglio a lasciar andare qualcosa che sta trattenendo.

Fonte: Libro, CdF (Cit), DdM

Reparifarge

Incantesimo De-Trasfigurante

Overworld - Incantesimo - Generico

Annulla trasformazioni incomplete.

Fonte: Pottermore - Hogwarts Mystery

Reparifors

Incantesimo Ristabilizzante

Overworld - Incanto - Curativo

Annulla malattie minori indotte magicamente, come avvelenamento e paralisi.

Fonte: Videogioco, PdA

Reparo

Incantesimo Riparatore

Overworld - Incanto - Generico

Ripara oggetti.

Fonte: Libro, CdF

Repello Babbanum

Incantesimo Respingi Babbani

Overworld - Incanto - Difensivo

Rende il bersaglio, luogo o oggetto, invisibile dai Babbani.

Fonte: Libro, DdM

Repello Inimicum

Incantesimo Respingi Nemici

Overworld - Incanto - Difensivo

Rende una zona inaccessibile dai propri nemici.

Fonte: Libro, DdM (Cit) - Film, DdM2

Revelio

Incantesimo Revelio

Overworld - Incanto - Trasfigurazione

Rivela oggetti, messaggi, passaggi invisibili, nascosti o camuffati. Se usato su una persona che ha cambiato il proprio aspetto con un incantesimo, ne rivela le vere sembianze.

Fonte: Videogioco, DdM2 (Cit), LHPY57 - Film, AFdt, AFCdG

Reversus

Incantesimo Invertente

Duello - Fattura - Ostile - Contr: Susrever - Dif: Protego

Costringe il bersaglio a parlare e muoversi al contrario, confondendone le percezioni motoria e vocale. (Da non confondere con Prior Incantatio)

Fonte: Caput Draconis

Rictusempra

Incantesimo Solleticante

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Protego

Causa un fortissimo solletico nel bersaglio, che lo costringe a ridere senza controllo.

Fonte: Libro, CdS

Riddikulus

Incantesimo Anti-Molliccio

Overworld - Incantesimo - Ostile

Costringe un Molliccio ad assumere la forma sulla quale l'esecutore si sta concentrando.

Fonte: Libro, PdA

Sacernomen (sachernòmen)

Maledizione del Taboo

Overworld - Maledizione - Ostile

Fattura imposta su un nome o una parola che rileva il luogo in cui chi si trova chi li pronuncia.

Fonte: Libro, DdM

Sagitta

Incantesimo Scocca-Frecce

Duello - Incantesimo - Evocazione -

Dif: Scutum

Scocca delle frecce dalla punta della bacchetta.

Fonte: Libro, iQais

Salvio Hexia

Incantesimo Defletti-Malefici

Overworld - Incanto - Difensivo

Crea una barriera su un luogo che riflette malefici.

Fonte: Libro, DdM

Scutum

Sortilegio dello Scudo-Torre

Duello - Incanto - Difensivo

Crea una barriera che protegge da oggetti, attacchi fisici e elementali.

Fonte: Caput Draconis

Scutum Nitens/Scutum Nitens Totalum

Incantesimo dello Scudo - Variante

Duello - Incantesimo - Difensivo

Incantesimo particolarmente complesso da eseguire. Crea un'imponente barriera sotto forma di scudo argentato che deflette potenti incantesimi fisici ed elementali producendo un suono profondo e vibrante che risulta vagamente sinistro all'ascolto. La versione Totalum è ancora più complessa da eseguire, prerogativa di maghi e streghe eccezionalmente potenti, e crea uno scudo d'argento che protegge un'intera area.

Fonte: Libro, DdM

Sectumsempra

Maledizione Dilaniante

Duello - Maledizione - Oscuro - Ostile - Dif: Protego Horribilis

[USO PROIBITO] Maledizione che provoca nel bersaglio enormi ferite da taglio che causano copioso sanguinamento.

Fonte: Libro, PM

Serpensortia

Incantesimo Evoca-Serpenti

Duello - Incanto - Evocazione - Contr:

Vipera Evanesca - Dif: Finite

Evoca un serpente dalla bacchetta dell'evocatore.

Fonte: Libro, CdS

Silencio

Incantesimo Tacitante

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Protego

Fa ammutolire il bersaglio.

Fonte: Libro, OdF

Skurge

Incantesimo Disinfestante

Overworld - Incanto - Generico

Ripulisce ectoplasmi lasciati dai poltergeist.

Fonte: Videogioco, CdS

Slugulus Eructo

Maledizione Vomita Lumache

Duello - Maledizione - Ostile - Dif: Protego

Fa vomitare al bersaglio grosse lumache.

Fonte: Libro, CdS (Cit) - Videogioco, LHPY14

Snufflifors

Incantesimo Snufflifors

Duello - Incanto - Trasfigurazione - Dif: Finite

Trasforma oggetti in topi.

Fonte: Videogioco, PdA

Sonorus

Incanto Sonorus

Overworld - Incanto - Generico - Contr: Quietus

Amplifica magicamente la voce dell'esecutore tenendo la bacchetta puntata contro il lato del collo.

Fonte: Libro, CdF

Specialis Revelio

Incantesimo Rivelatore

Overworld - Incanto - Trasfigurazione

Rileva incantesimi imposti su oggetti o pozioni.

Fonte: Libro, PM - Lexicon

Steleus

Maleficio Starnuto

Stupeficium

Schiantesimo

Duello - Incanto - Ostile - Dif: Protego
Schianta il bersaglio. Se usato con troppa forza, lo induce in stato di incoscienza.

Fonte: Libro, CdF

Susrever

Contro-Incantesimo Invertente

Duello - Generico

Contro-Incantesimo di Reversus (da non confondere con il Prior Incantatio). Può essere scagliato contro l'incantesimo prima di esserne colpiti per contrastarlo.

Fonte: Caput Draconis

Tarantallegra

Fattura Tarantallegra

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego
Costringe i piedi del bersaglio a danzare muovendosi freneticamente.

Fonte: Libro, CdS

Tempaestus (*tempàestus*)

Incantesimo della Tempesta di Fuoco

Duello - Incantesimo - Elementale - Dif: Scutum Maxima

Produce un anello di fuoco dalla punta della bacchetta con il quale colpire i bersagli.

Fonte: Libro, PM (Nvbl)

Temporegressus

(*tèmporegrèssus*)

Incantesimo Inverti-Tempo

Overworld - Incanto - Generico

Avvolge indietro il tempo di un'ora alla volta, fino ad un limite sicuro di cinque ore.

Fonte: Pottermore (Cit), Cursed Child

Duello - Maleficio - Ostile - Dif: Protego

Fa continuamente starnutire il bersaglio.

Fonte: Videogioco, PdA

Tentaclifors

Fattura Tentacolosa

Duello - Fattura - Trasfigurazione - Dif: Finite(altri)/Protego(se stessi)

Trasforma la testa del bersaglio in un tentacolo.

Fonte: Videogioco, LHPY57

Tergeo

Incantesimo Aspirante

Overworld - Incanto - Generico

Aspira liquidi, polvere o unto.

Fonte: Libro, PM

Testabulla

Incantesimo Testabolla

Overworld - Incanto - Generico - Dif: Protego

Crea una larga bolla d'aria attorno la testa del bersaglio.

Fonte: Libro, CdF (Cit)

Titillando

Fattura Solleticante

Duello - Ostile - Dif: Protego

Solletica e indebolisce il bersaglio.

Fonte: TCG - Pottermore

Torreo (*tòrreo*)

Incantesimo Essiccante

Overworld - Incanto - Generico

Prosciuga pozzanghere e piccoli specchi d'acqua.

Fonte: Libro, CdF (Cit)

Unguesaugeo (*unguesàugeo*)

Maleficio per la Crescita delle Unghie dei Piedi

Duello - Maleficio - Ostile - Dif: Protego

Uropunctus

Fattura Pungente/Incantesimo
Ustionante

Duello - Fattura - Ostile - Dif: Protego
Infiamma e irrita la pelle del bersaglio come se fosse stato ripetutamente punto.

Fonte: Libro, OdF (Cit), DdM

Ventus/Ventus Duo

Fattura Ventus

Duello - Fattura - Fisico - Dif: Scutum
Spara una forte folata di vento dalla punta della bacchetta.

Fonte: Videogioco, CdF

Verdimillious/Verdimilliou s Duo

Incantesimo delle Scintille Verdi

Duello - Incanto - Generico - Dif: Protego

Spara delle scintille verdi dalla punta della bacchetta. Molto utile in duello. Può anche rilevare per un breve lasso di tempo oggetti come piattaforme o porte nascoste dalla magia oscura, rendendole tangibili finché l'incantesimo dura.

Fonte: Libro, PF (Cit) - Videogioco, PF - Pottermore

Vermiculus

Fattura Vermiculus

Duello - Fattura - Trasfigurazione - Dif: Finite

Trasforma un oggetto in un vermicciattolo. Alcune creature possono trasformarsi in caramelle.

Fonte: Videogioco, CdF

Vermillius

Incantesimo delle Scintille Rosse

Duello - Incanto - Generico - Dif: Protego

Fa crescere le unghie dei piedi del bersaglio.

Fonte: Libro, PM (Cit)

Spara delle scintille rosse dalla punta della bacchetta che possono anche essere usate come incantesimo minore per i Duelli.

Fonte: Libro, PF (Cit) - Videogioco, PF - Pottermore

Vigilisomnium

(*vigilisòmniium*)

Sognisvegli Brevettati

Overworld - Incanto - Generico - Dif:

Finite

Da all'evocatore 30 minuti di sogni a occhi aperti altamente realistici.

Fonte: Libro, PM

Violamillius

Petardi Viola

Duello - Ostile - Dif: Scutum

Spara dei petardi viola dalla punta della bacchetta.

Fonte: Libro, PF (Cit)

Vipera Evanesca

Incantesimo di Sparizione per Serpenti

Duello - Incanto - Trasfigurazione

Fa evanescere un serpente evocato magicamente.

Fonte: Libro, CdS

Volate Ascenderai

Incantesimo Razzo

Duello - Incanto - Generico - Dif:

Protego

Spinge il bersaglio in aria verso l'alto a gran velocità.

Fonte: Libro, CdS (Nvbl), BoS (?) - Film, CdS

Volita (vòlita)

Incantesimo Rallegrante

Duello - Incanto - Generico - Dif:

Protego

Genera felicità nel bersaglio, che può scoppiare a ridere senza controllo.

Vulnera Sanentur

Incantesimo Cura-Lesioni

Overworld - Incantesimo - Curativo

Fa guarire ferite, tagli e sfregi.

Fonte: Libro, PM

Vulneremotum

(*vulneremòtum*)

Incantesimo di Sparo

Duello - Incantesimo - Ostile - Dif:

Protego

Colpisce magicamente un bersaglio.

Fonte: Libro, DdM (Cit), Film DdM1 (Nvbl)

Waddiwasi

Fattura Proiettile

Duello - Fattura - Generico - Dif:

Scutum

Scaglia piccoli oggetti ad alta velocità.

Fonte: Libro, PdA

Wingardium Fluitus

Incantesimo Galleggiante

Duello - Incanto - Generico - Dif:

Finite

Fa galleggiare fermo per aria un oggetto.

Fonte: Libro, BoS

Wingardium Leviosa

Incantesimo di Levitazione

Fonte: Libro, PdA (Cit)

Duello - Incanto - Generico - Dif:

Finite

Fa levitare e spostare per aria un oggetto.

Fonte: Libro, PF

Wingardium Suspensa

Incantesimo di Librazione

Overworld - Incanto - Generico - Dif:

Finite

Fa librare in aria il bersaglio per un breve lasso di tempo.

Fonte: Libro, CdS, BoS

-formula ignota-

Maledizione Horcrux

Overworld - Maledizione - Oscuro - Generico

[USO PROIBITO] Consente all'esecutore, dopo aver eseguito un atto estremamente malvagio, di dividere la sua anima e trasferirne un pezzo in un oggetto o in un essere vivente.

Fonte: Libro, PM

-formula ignota-

Voto Infrangibile

Overworld - Incantesimo - Generico

Rende infrangibile un giuramento fatto da una persona, pena la morte. Necessita di un mago o una strega che funga da Suggello tra le persone cui riguarda il giuramento.

Fonte: Libro, PM

Legenda

Formula dell'Incantesimo/Variazione della Formula (nota sulla Formula)

Nome dell'Incantesimo

Categorie: Duello, Overworld - Incantesimo, Incanto, Fattura, Maleficio, Maledizione - Oscuro - Generico, Ostile, Proibito, Fisico, Difensivo, Curativo, Evocazione, Trasfigurazione, Elementale - Controincantesimo: - Difesa efficace: (bersaglio dell'incantesimo su cui usare quella difesa)

[NOTA]Descrizione.

Fonte: Libro - Film - Videogioco - GCC (Gioco di Carte Collezionabili); Pietra Filosofale (PF), Camera dei Segreti (CdS), Prigioniero di Azkaban (PdA), Calice di Fuoco (CdF), Ordine della Fenice (OdF), Principe Mezzosangue (PM), Doni della Morte (DdM, DdM1, DdM2); Animali Fantastici e dove trovarli (AFdt), Animali Fantastici I Crimini di Grindelwald (AFCdG); Lego Harry Potter Year 1-4 (LHPY14), Lego Harry Potter Year 5-7 (LHPY57); Il Quidditch attraverso i secoli (iQais), Book of Spells (BoS), Pottermore, Lexicon, Hogwarts Mystery; (Non Verbale - Citato solamente)