

*INCANTESIMO (DI TIPO MAGICO):* **REVERSUS**

*CONTROINCANTESIMO SPECIFICO:* **SUSREVER**

*CONTROINCANTESIMO GENERICO:* **PROTEGO**

*EFFETTI:* costringe l'avversario a parlare e a muoversi al contrario, confondendone la percezione motoria e vocale. Il controincantesimo deve essere scagliato prima che l'incantesimo colpisca l'avversario, in modo da proteggerlo.

L'origine di questo incantesimo è piuttosto recente; è stato scoperto nel 2017 quando Giulia, una studentessa Serpeverde della sede Italiana di Hogwarts, esordisce durante un allenamento del Club dei Duellanti, pronunciando queste parole contro il suo avversario: "REVERSUS!". Immediatamente uno strano fascio di onde sonore inizia a fuoriuscire dalla bacchetta di Giulia, creando bizzarre torsioni e flessuosi movimenti. L'avversario non ha tempo di reagire, poiché è affascinato da questo strano effetto, ma una volta colpito accade qualcosa di ridicolmente strano: esso prova a fare un passo indietro, ma si muove in avanti! Prova a dire "ma che succede?", ma pronuncia: "am ehc edeccus?". La sua bacchetta è caduta per terra e ed egli sta cercando di raggiungerla, ma invece si allontana e non riesce a coordinare i movimenti: si muove a destra, invece che a sinistra e viceversa. Giulia è costretta ad intervenire personalmente per porre fine a questo bizzarro spettacolo, pronunciando: "SUSREVER!" e liberando l'avversario dal suo incantesimo.

Giulia ha spiegato poi agli insegnanti di aver preso ispirazione per questo incantesimo da un particolare videogioco del mondo dei babbani, con il quale la ragazza, nata babbana, è cresciuta. Nel videogioco in questione, può accadere che il personaggio principale venga confuso per mezzo di un'arma particolare, che impedisce al giocatore di utilizzare correttamente i comandi del gioco, invertendo destra/sinistra, alto/basso e avanti/indietro. Giulia sembrerebbe anche essere rimasta colpita dagli strani eventi accaduti di recente nella scuola, per colpa di un noto mago oscuro che tendeva a confondere gli studenti, alterando la percezione della realtà e invertendo l'ordine naturale delle cose. Secondo Giulia questo sarebbe stato un ottimo incantesimo col quale difendersi, se mai ce ne fosse stata la necessità (magari annientando il nemico con la sua stessa arma). Il controincantesimo "SUSREVER" consente di annullare l'effetto di "REVERSUS" e ristabilire l'ordine: se l'avversario riesce a scagliarlo prima che l'incantesimo lo colpisca, esso si difende e non gli accade nulla (potrebbe difendersi anche utilizzando il controincantesimo di difesa generico "PROTEGO").