

Creazione di una coppia di incantesimi – Casa Corvoneo

Primo incantesimo:

Gravibus [oggetto su cui viene lanciato l'incantesimo]. Questo incantesimo ha la caratteristica di rendere estremamente pesante l'oggetto contro cui viene scagliato. Per rendere efficace l'incantesimo, è necessario scandire la parola "Gravibus" + nome dell'oggetto.

Esempio: *Gravibus bacchetta*. La bacchetta dell'avversario diventerà pesantissima, al punto da non poter essere sollevata.

Gravibus cravatta. La cravatta dell'avversario diventerà talmente pesante da farlo cadere a terra.

Gravibus ramo. Se lanciato su un ramo che si trova sopra la testa dell'avversario, ne causerà il distacco dall'albero, facendolo cadere in testa al malcapitato.

Gravibus piercing sulla lingua (se l'avversario ce l'ha). L'avversario non sarà più in grado di scandire le parole in quanto la lingua sarà bloccata dal peso del piercing.

Si tratta di un incantesimo molto versatile che può essere usato sia indirettamente sull'avversario (colpendo accessori sul suo corpo), sia sull'ambiente (rami ecc). Per essere usato in modo efficace sono necessarie fantasia e studio dei particolari ambientali.

Incantesimo generico di difesa: **Protego** se scagliato direttamente contro l'avversario al fine di colpire qualcosa sul suo corpo (con *Protego* blocco il flusso magico prima che colpisca). **Scutum** se ci si deve difendere da un oggetto contundente su cui è stato lanciato *Gravibus*. Vedi l'esempio del ramo che si stacca dall'albero perché appesantito da *Gravibus*. Per difendermi dal ramo in caduta userò *Scutum*.

Controincantesimo:

Levi Retro. Questo incantesimo rende estremamente leggero il bersaglio. Se il flusso magico di *Levi Retro* colpisce quello di *Gravibus*, lo annulla. Se ad esempio lancio *Gravibus Cravatta* ed il mio avversario è abbastanza rapido da lanciare un *Levi Retro* prima che il flusso magico del mio *Gravibus* sia arrivato a destinazione, il mio incantesimo è annullato.

Levi retro non necessita del nome dell'oggetto su cui viene lanciato. È un buon incantesimo difensivo sia contro *Gravibus* che contro tutti gli incantesimi che utilizzano proiettili. Se ad esempio l'avversario mi lancia un *Depulso sasso* per scagliarmi contro appunto un sasso, *Levi Retro* renderà il sasso leggerissimo, al punto da venire bloccato dalla densità dell'aria, impedendogli di raggiungermi. Lo stesso discorso vale per un ipotetico *Accio sasso*, con la differenza che in questo caso il proiettile arriverà da dietro, quindi dovrò girarmi per lanciare il *Levi Retro* contro il proiettile in arrivo.

Nel caso di un ramo che mi cade in testa perché è stato tagliato con un *Diffindo* oppure appesantito con un *Gravibus*, se lancio un *Levi Retro* lo renderò leggero, rallentandone la caduta come se fosse una piuma e lasciandomi tutto il tempo di schivare.

A differenza di *Gravibus* che può essere lanciato solo su oggetti (anche posti sull'avversario, ad esempio capi d'abbigliamento), *Levi Retro* può essere lanciato anche direttamente sul corpo dell'avversario. In tal caso il soggetto in questione diventerà leggerissimo, perdendo del tutto la coordinazione. Un po' come quando dobbiamo sollevare una valigia che crediamo piena ma invece è vuota, e calibriamo uno sforzo che dovrebbe servire a sollevarla di venti centimetri ed invece la solleviamo di un metro. Allo stesso modo un

duellante colpito da *Levi Retro* solleverebbe il braccio all'altezza dell'avversario ma, avendo perso la consapevolezza del suo peso, finirebbe per puntare la bacchetta verso il cielo.

Incantesimo generico di difesa: *Protego*, per bloccare il flusso magico.